

<p style="text-align: center;">Sprawozdanie Ćwiczenie numer dwa</p>	
<p style="text-align: center;">Marcin Żmudka 241137 Krzysztof Panek 241280</p>	<p style="text-align: center;">Inżynieria Oprogramowania</p>
<p style="text-align: center;">Data odbycia ćwiczenia: 09.10.2019 Środa: 17:05 – 18:35</p>	<p style="text-align: center;">Prowadzący: prof. dr hab. inż. Jan Magott</p>

Opis „świata rzeczywistego

Opis zasobów ludzkich

Gość może utworzyć konto w systemie, wtedy staje się użytkownikiem. Gość może przeglądać dostępne pokoje hotelowe, po podaniu następujących informacji: data przyjazdu, data wyjazdu, miejscowość. Użytkownik może dokonywać rezerwacji pokoi hotelowych. Do założenia konta potrzebne są następujące informacje: imię, nazwisko, kraj pochodzenia, data urodzenia, preferowany język komunikacji. Przy rezerwacji należy podać następujące dane: liczbę osób, liczbę osób dorosłych, liczbę dzieci, data przyjazdu, data wyjazdu. Klienci mogą wybrać rodzaj pokoju hotelowego w zależności od potrzeb. Użytkownik może przeglądać swoje rezerwacje oraz odwołać je lub wyświetlić potwierdzenie jednej z nich. Pracownik administracji może dodawać i usuwać hotele z systemu, zarządzać ich dostępnością. Pokój po rezerwacji przez użytkownika systemu będzie niewidoczny dla innych klientów szukających noclegu w tym samym terminie. Hotele posiadają atrybuty takie jak: lokalizacja, ilość wolnych pokoi, ceny pokoi, rodzaje pokoi. Pokój ma swój termin dostępności, cenę, nazwę. Klient ma prawo do odwołania rezerwacji w warunkach przedstawionych przez administratora.

Przepisy, strategia firmy

Klient nie ponosi odpowiedzialności za błędne przypisanie danych przez pracownika administracji. Za wszystkie niepoprawne informacje odpowiedzialność ponosi dany administrator. Pracownik ma dostęp do wszystkich informacji o gościach w poszczególnych hotelach.

Dane techniczne

Klient może przeglądać katalog dostępnych hoteli za pomocą dedykowanej aplikacji. Zakłada się, że jest ograniczona liczba miejsc pokoi w hotelach, dlatego obowiązuje pierwszeństwo rezerwacji tzn. kto zarezerwuje się pierwszy temu przysługuje hotel. Dostępnych będzie około 20 hoteli, każdy będzie posiadał, najmniej 5 pokoi.

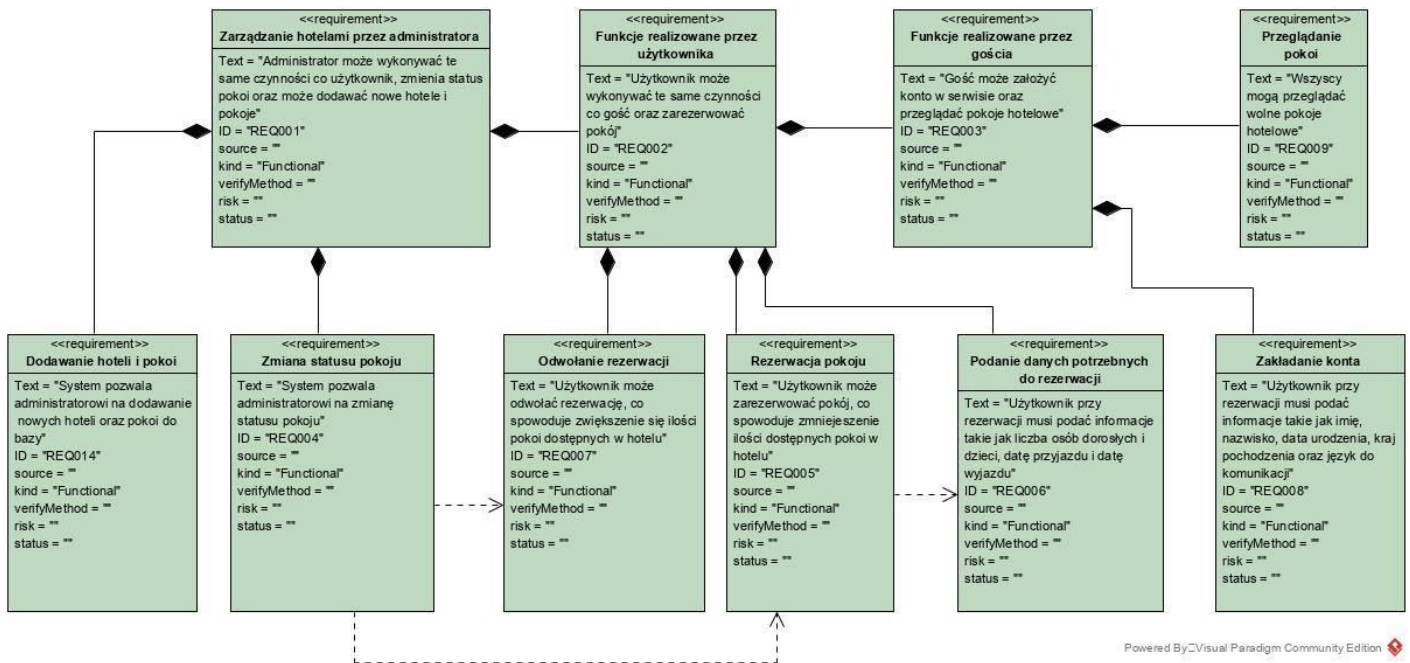
Wymagania stawianej aplikacji

Lista wymagań funkcjonalnych

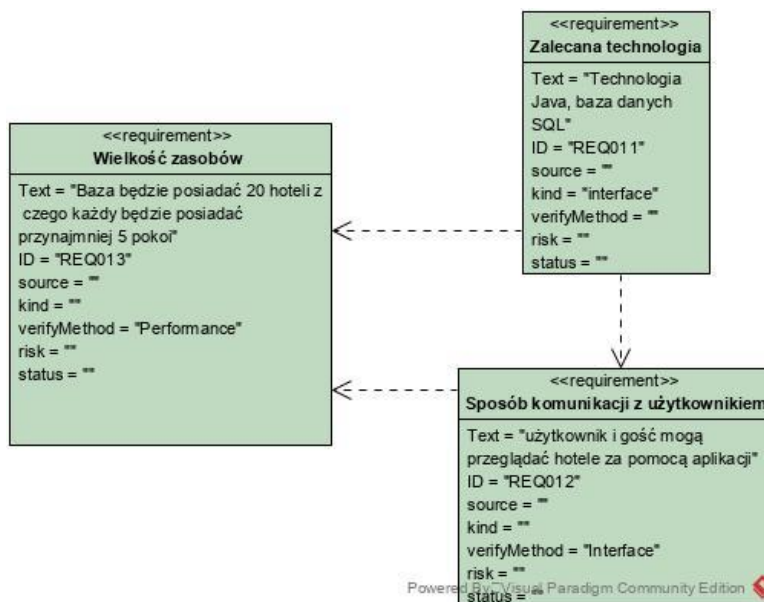
1. System zawiera katalog hoteli, do którego można wstawiać nowe hotele oraz usunąć istniejące.
2. Można zarezerwować różne pokoje, w wielu hotelach, w wielu miejscowościach, w wielu terminach.
3. Pokój w hotelu może zostać zarezerwowany i wtedy dany pokój nie jest już widoczny dla innych użytkowników.
4. Do dokonania rezerwacji potrzebne są takie dane jak: imię i nazwisko, liczba osób dorosłych, liczba dzieci, data urodzenia, preferowany język komunikacji, data przyjazdu, data wyjazdu, kraj pochodzenia.
5. Gdy rezerwacja się powiodła system drukuje potwierdzenie rezerwacji.
6. Przeglądanie hoteli możliwe jest dopiero po podaniu dat. Można listę hoteli sortować według ceny.
7. Administrator może ustawić hotel jako zajęty lub wolny w danym terminie.
8. Administrator może dodać nowy hotel wraz z nowymi pokojami oraz dodać nowe pokoje do istniejącego hotelu.
9. Istnieje możliwość odwołania rezerwacji przy zachowaniu warunków podanych przez administratora.
10. Klient może założyć konto w serwisie, podając wymagane dane – imię, nazwisko, data urodzenia, kraj pochodzenia, preferowany język komunikacji.

Lista wymagań niefunkcjonalnych

1. Baza danych SQL.
2. Aplikacja z interfejsem graficznym wykorzystująca środowisko JAVA.
3. Rezerwacje dokonywane są przez klientów.
4. Wstawianie, usuwanie, ustawianie dostępności (wolne/zajęte) dokonywane jest przez pracowników administracji.



Rysunek 1 Diagram Wymagań Funkcjonalnych



Rysunek 2 Diagram wymagań niefunkcjonalnych