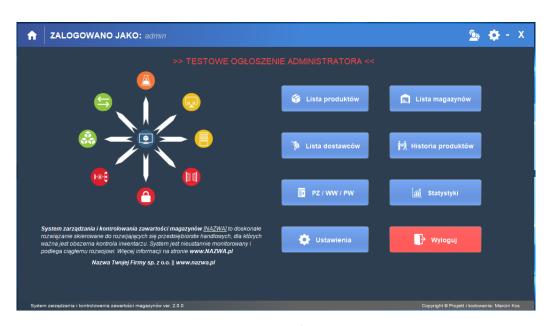
System zarządzania i kontrolowania zawartości magazynów korzysta z graficznej biblioteki używanej w języku Java o nazwie <u>Swing</u>. Jest nowszą, ulepszoną wersją biblioteki AWT, pozwalającej między innymi na lepsze gospodarowanie zasobami.

1.1. GUI – Panel Logowania



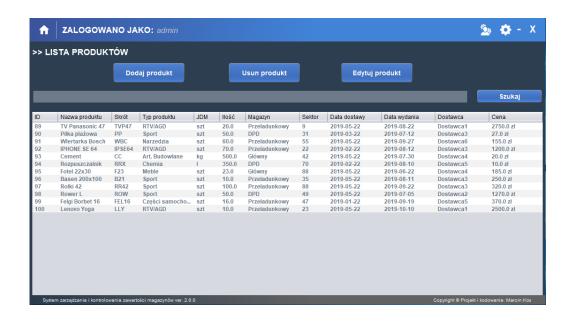
Panel logowania – jest to pierwsze okno widoczne dla użytkownika, zaraz po uruchomieniu aplikacji. Umożliwia dostanie się do całego systemu, po poprawnym przejściu procesu weryfikacji danych. Dodatkowo obrazuje status połączenia z bazą danych, w przypadku braku połączenia logowanie będzie niemożliwe.

1.2. GUI – Panel Startowy

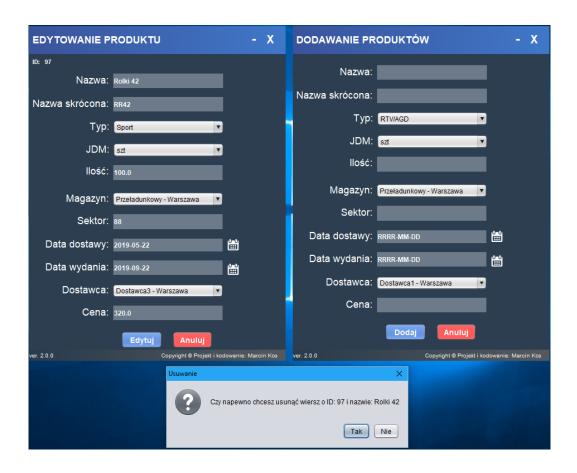


Panel startowy - okno widoczne po pozytywnym przejściu procesu logowania. Z tego miejsca widoczne są wszystkie główne moduły aplikacji.

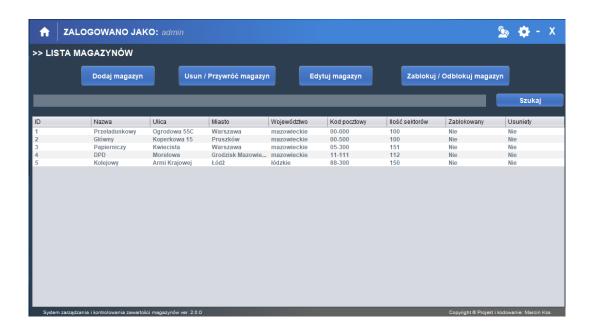
1.3. GUI – Lista Produktów



Lista produktów - okno zawierające listę aktywnych produktów w systemie, z wyszczególnionymi ich parametrami. Dodatkowo znajdują się tutaj również opcje: Dodaj produkt, Usuń produkt, Edytuj produkt. Wygląd ww. okien znajduje się *poniżej*.



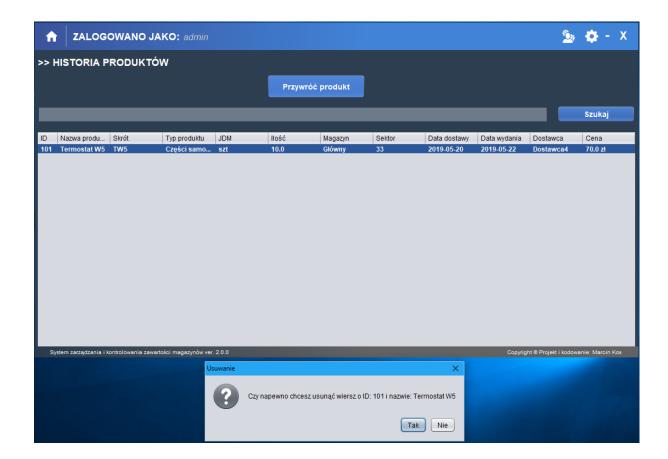
1.4. GUI – Lista Magazynów



Lista Magazynów – okno zawierające listę magazynów dodanych do systemu, z wyszczególnionymi ich parametrami. Dodatkowo znajdują się tutaj również opcje: Dodaj magazyn, Usuń / Przywróć magazyn, Edytuj magazyn, Zablokuj / Odblokuj magazyn. Wygląd ww. opcji znajduje się poniżej.

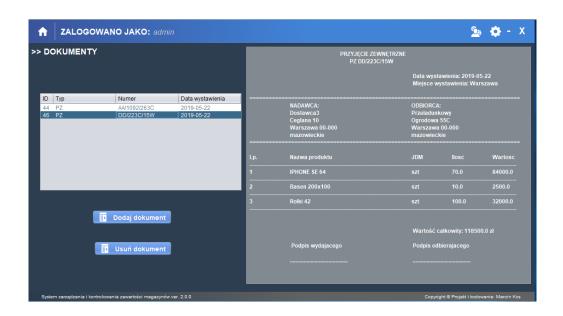


1.5. GUI – Historia Produktów



Historia produktów - okno zawierające listę usuniętych (zarchiwizowanych) produktów. Dodatkowo zawiera opcję przywracania produktów do głównego spisu.

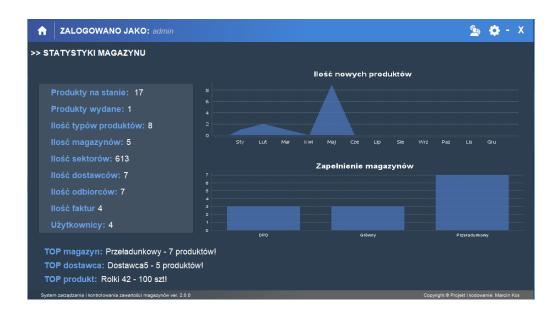
1.6. GUI – Dokumenty



Dokumenty – okno zawierające spis wygenerowanych dokumentów (PZ,PW,WW). Dodatkowo zawiera podgląd konkretnego dokumentu, możliwość wygenerowania nowego lub usunięcia danej pozycji. Widok panelu dodawania dokumentu znajduje się poniżej.

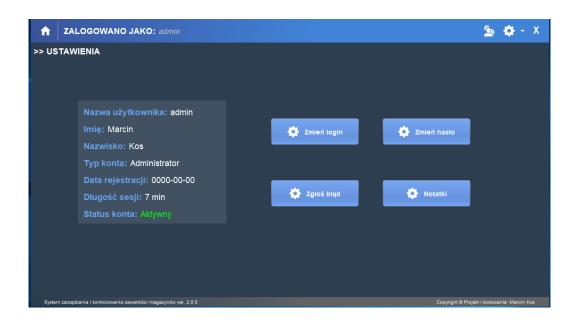
GENEROWANIE DOKUMENTU - X		
Numer:		_
Тур:	PW	•
Nadawca:	Dostawca1	•
Odbiorca:	Przeładunkowy	V
ID produktów:		
	Generuj Anuluj	l
ver. 1.0.0	Copyright © Pr	rojekt i kodowanie: Marcin Kos

1.7. GUI – Statystyki

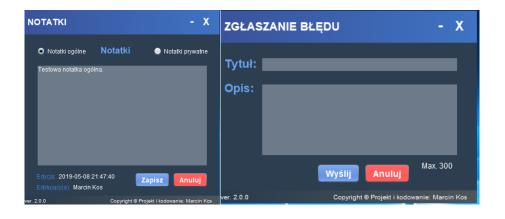


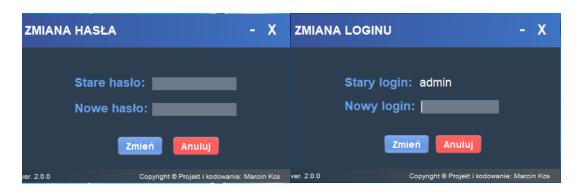
Statystyki - okno zawierające szereg statystyk wygenerowanych na podstawie danych zgromadzonych w bazie. Ponadto dysponuje dwoma diagramami przedstawiającymi ilość nowych produktów (diagram obszarowy) oraz zapełnienie magazynów (diagram słupkowy).

1.8. GUI - Ustawienia (użytkownika)

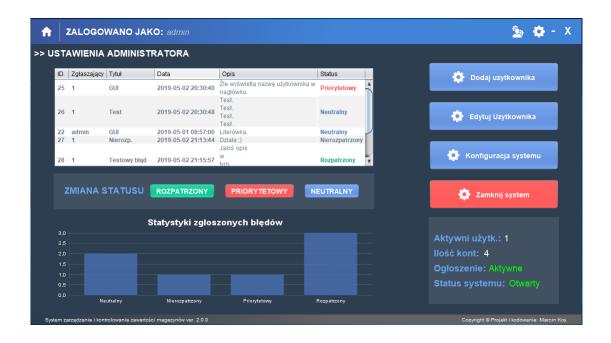


Ustawienia - okno zawierające podstawowe informacje o koncie zalogowanego użytkownika i statusie jego obecnej sesji. Dodatkowo dysponuje czterema opcjami: Zmień login, Zmień hasło, Zgłoś błąd, Notatki. Wygląd ww. opcji znajduje się poniżej.





1.9. GUI - Ustawienia (Administratora)



Ustawienia administratora – okno widoczne tylko dla użytkowników z kontem administratorskim. Zawiera informacje dotyczące pracy systemu a konkretnie: Lista zgłoszonych błędów, statystyki zgłoszonych błędów, status systemu, status ogłoszenia. Dodatkowo zawiera opcje: Dodaj użytkownika, Edytuj użytkownika, Konfiguracja systemu, zamknij system. Wygląd ww. opcji znajduje się poniżej.

