

Introdução

1 minuto

A OOP (programação orientada a objeto) é um paradigma de programação que pode ser usado para modelar o mundo real no código. Há vários benefícios no uso desse paradigma. Com a OOP, você pode criar implementações fáceis de modificar e estender com menos código.

Como parte de uma equipe de desenvolvimento, você escreverá um código que resolve problemas pequenos, juntamente com problemas grandes e mais complexos. A OOP é um paradigma de programação entre vários existentes, mas tem alguns constructos e princípios interessantes que ajudarão a estruturar seu pensamento.

Neste módulo, você avaliará a OOP aplicando-a a um problema pequeno e definido (um jogo de pedra, papel e tesoura) para ver se ele é adequado para você e sua equipe.

Você pode usar o roteiro de aprendizagem [Python para iniciantes](#) para aprender as noções básicas do Python.

Unidade seguinte: O que é programação orientada a objeto?

Continuar >