

ESTI – ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

PROJETO DE BLOCO - ENGENHARIA DISCIPLINADA DE SOFTWARE TESTE DE PERFORMANCE 1

MARCIO ANTÔNIO RODRIGUES DE SOUZA

Rio de Janeiro, 1 de agosto de 2020.

Baseado no Documento de Visão publicado na página do curso no Moodle crie um documento padrão com os seguintes itens (destaque os títulos):

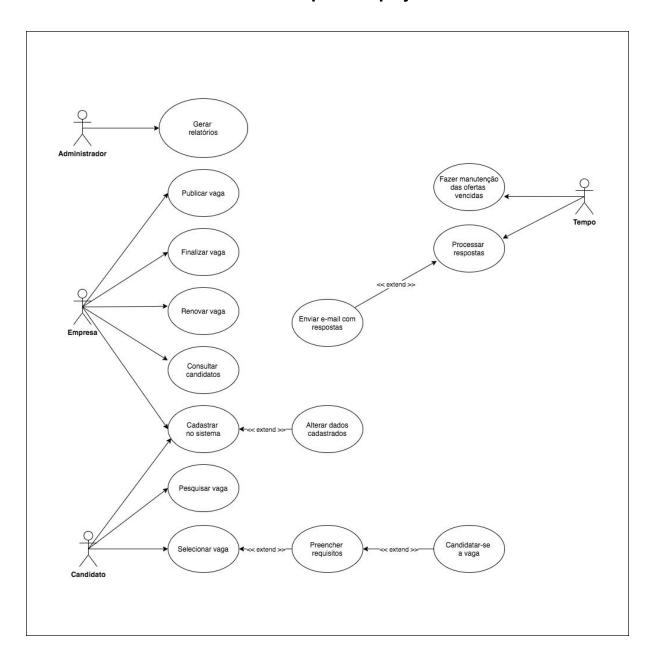
Especificação:

1. Faça uma lista de atores, descrevendo os seus papéis.

Atores:

- 1. Empresa que irá disponibilizar a vaga de trabalho;
- 2. Candidato a vaga de emprego;
- 3. Administrador do sistema;
- 4. Tempo.

2. Criar o Modelo de Casos de Uso completo do projeto.



3. Crie uma Matriz de Requisitos (tabela) contendo as seguintes colunas:
ID (RF para Requisito Funcional e NF para Requisito Não Funcional),
Nome (quando for funcional coloque o nome do Caso de Uso),
Descrição, Prioridade (Essencial, Importante, Desejável),
Complexidade.

- Faça uma lista com os casos de uso na ordem que acha mais interessante para a implementação.
 Classifique os casos de uso quanto a sua complexidade: 1 = muito fácil, 2 = fácil, 3 = médio, 4 = complexo, 5 = muito complexo.
- Relacione os requisitos n\u00e3o funcionais ap\u00e3s todos os requisitos funcionais.
- Justifique o que escreveu através de observações após a tabela.

ID	NOME	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE	COMPLEXIDADE
RF_001	Cadastrar no sistema	O usuário irá clicar no botão cadastrar. O sistema irá mostrar os dados necessário para o cadastro. O usuário irá preencher o formulário e em seguida clicar em cadastrar.	Essencial	2
RF_002	Alterar dados cadastrado s	O usuário irá clicar no botão alterar dados da conta. O sistema irá mostrar os dados cadastrados. O usuário irá alterar o(s) dado(s) no formulário e em seguida clicar em salvar.	Essencial	2

RF_003	Publicar vaga	O usuário irá cadastrar os requisitos para a vaga de emprego no sistema para em seguida registrá-la no sistema. Após o registro, o sistema persiste a vaga no banco de dados.	Essencial	1
RF_004	Finalizar vaga	Ao entrar na página com o resultado da coleta de dados e valores de perfil de cada candidato, o contato da empresa irá selecionar a opção "Finalizar a vaga", caso ache que não exista a necessidade de prorrogação da mesma.	Importante	1
RF_005	Renovar vaga	Ao entrar na página com o resultado da coleta de dados e valores de perfil de cada candidato, o contato da empresa irá selecionar a opção "Renovar a vaga", caso ache que exista a necessidade de prorrogação da mesma.	Importante	2
RF_006	Consultar candidatos	Ao entrar na página com o resultado da coleta de dados e valores de perfil de cada candidato, o	Importante	1

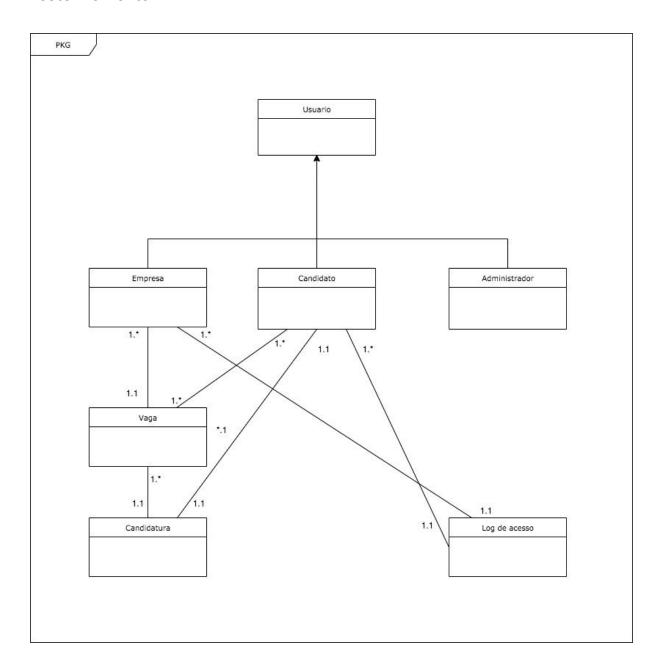
		contato da empresa irá verificar a listagem de perfis de candidatos inscritos para a vaga.		
RF_007	Pesquisar vaga	O usuário candidato irá inserir uma palavra chave relacionada a algum tipo de cargo no sistema através de uma barra de busca. O usuário também poderá pesquisar por critérios.	Importante	2
RF_008	Candidatar- se a vaga	O usuário seleciona uma vaga na listagem gerada após ter realizado uma pesquisa por um determinado cargo, preenche o formulário referente aos requisitos e realiza a sua candidatura clicando no botão "Enviar candidatura".	Essencial	4
RF_009	Gerar relatórios de acesso por usuário/em presa e ofertas	O usuário administrador irá selecionar um filtro por data para exportar relatórios no sistema. Esses relatórios conterão informações relacionadas a acesso de empresas e	Desejável	4

		candidatos e números de ofertas.		
RF_010	Fazer manutençã o das ofertas vencidas	O sistema deverá encerrar a oferta de vaga caso tenha sido expirado o período de inscrições para a mesma e caso a empresa que a tenha publicado não tenha tomado nenhuma ação.	Importante	3
RF_011	Processar respostas	Ao chegar na data limite de inscrições para uma determinada vaga, o sistema irá processar as respostas, ranqueando os perfis de acordo com seus requisitos.	Importante	2
RF_012	Enviar e-mail com respostas	O sistema enviará um e-mail para a empresa que a publicou contendo o link para o resultado da coleta de dados e os valores de perfil de cada candidato.	Essencial	3
NF_014	Uso de interface amigável	O sistema deverá possuir uma interface amigável para o usuário iniciante sem tornar-se cansativa para os usuários	Desejável	4

		mais experientes.		
NF_015	Funcionar em qualquer sistema operacional	O sistema deverá funcionar em qualquer sistema operacional que utilize um navegador web e que siga as recomendações da W3C.	Essencial	1
NF_015	Divisão arquitetural do sistema em camadas para desacopla mento	O projeto deverá ser feito utilizando uma arquitetura separada em camadas, onde cada camada conterá apenas algoritmos relacionados à sua responsabilidade.	Importante	2
NF_017	Campos obrigatório s no cadastro dos usuários	No cadastro de empresas e candidatos há campos de preenchimento obrigatório.	Essencial	1

 Criar o modelo de classes com somente classes de entidade, apresentando os nomes das classes, relacionamentos e multiplicidade. Não é necessário detalhar os atributos e métodos

neste momento.



Processo de Desenvolvimento de Software:

 Considerando o que aprendeu sobre DAD, qual seria o ciclo de vida de software mais adequado para o desenvolvimento desse projeto?
 Justifique a sua escolha.

O ciclo de vida mais adequado é o Ágil pois iremos construir o projeto do zero. O ciclo de vida Ágil é um ciclo baseado no SCRUM, que é um processo indicado para projetos que ainda não existem, assim como o da nossa disciplina.

2. Considerando que iremos utilizar o DAD no desenvolvimento desse projeto, Quais elementos do Processo Unificado serão importados para esse projeto?

Os elementos importados do UP são as fases de concepção, construção e transição e suas disciplinas. As disciplinas que existem no UP são fundidas de maneira a ficarem simplificadas no DAD.

3. Quais seriam as diferentes etapas do desenvolvimento desse projeto?

- a. Concepção: É onde ocorrem as atividades de iniciação do produto/projeto. Nessa etapa é realizada a formação do time, a visão do projeto, o escopo inicial e também é feita uma análise de qual estratégia técnica será utilizada além dos custos e riscos do projeto. Essa etapa, também chamada de Inception leva cerca de um mês, enquanto que a duração de uma iteração comum leva cerca de duas semanas.
- b. Construção: Durante essa fase é produzida uma solução potencialmente consumível em uma base incremental, podendo fazê-lo por meio de um conjunto de iterações ou por meio de uma abordagem de fluxo contínuo e enxuto. A equipe pode aplicar aqui um híbrido de práticas do Scrum, XP, Agile Modeling, Agile Data e outros métodos para fornecer a solução.
- c. Transição: Nessa etapa é realizado o deploy (implantação) da solução e também melhorias nos processos, ambientes e infraestrutura.

4. Que elementos de desenvolvimento ágil devem ser utilizados nesse projeto?

- a. Priorização do funcionamento do software em relação a documentação;
- b. Entregas constantes;
- c. Ciclos curtos;