



ESTI – ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO  
CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

PROJETO DE BLOCO - ENGENHARIA DISCIPLINADA DE SOFTWARE  
TESTE DE PERFORMANCE 3

MARCIO ANTÔNIO RODRIGUES DE SOUZA

Rio de Janeiro, 27 de agosto de 2020.

## 1. Refinar o caso de uso do TP1, de acordo com feedback recebido.

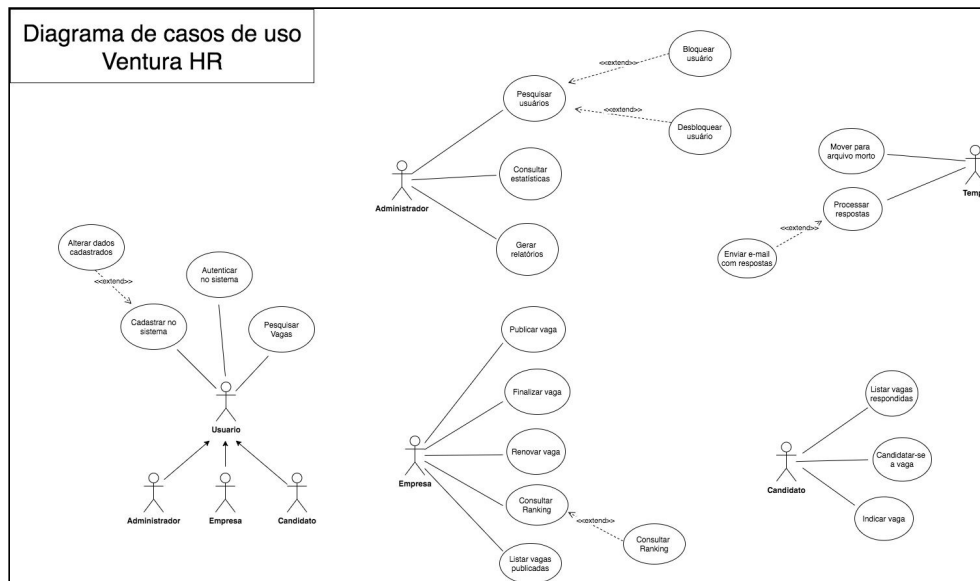


Imagem 1 - Diagrama de Casos de Uso.

## 2. Refinar os modelos de domínio e os diagramas sequenciais (os mais importantes) de acordo com o feedback recebido.

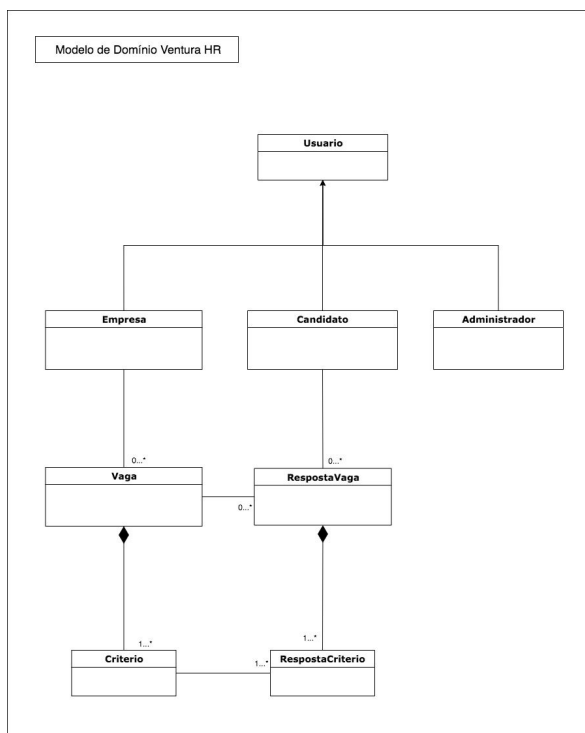
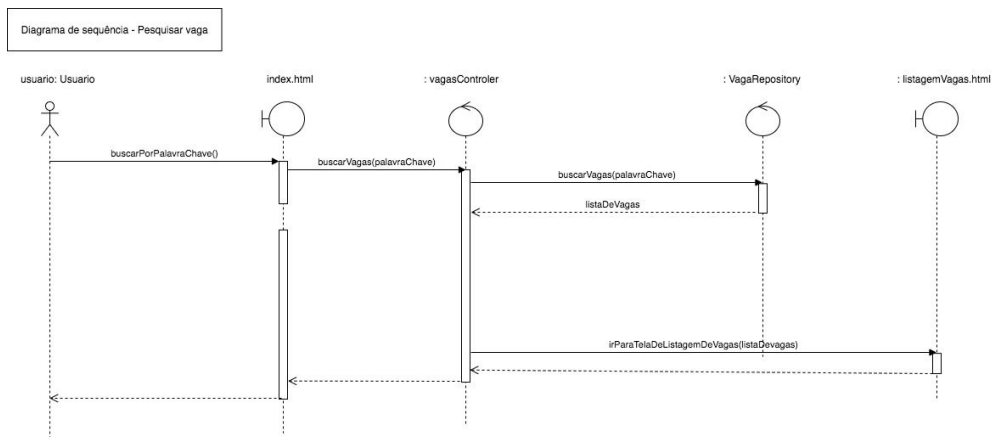
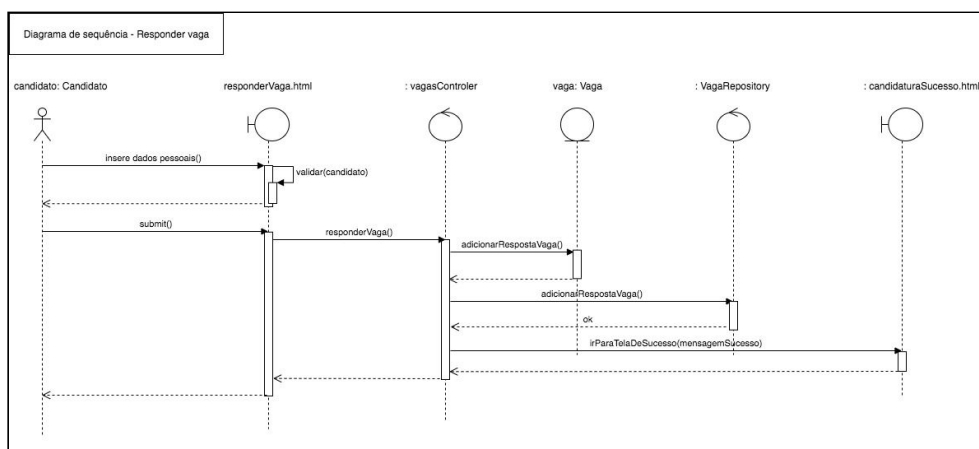


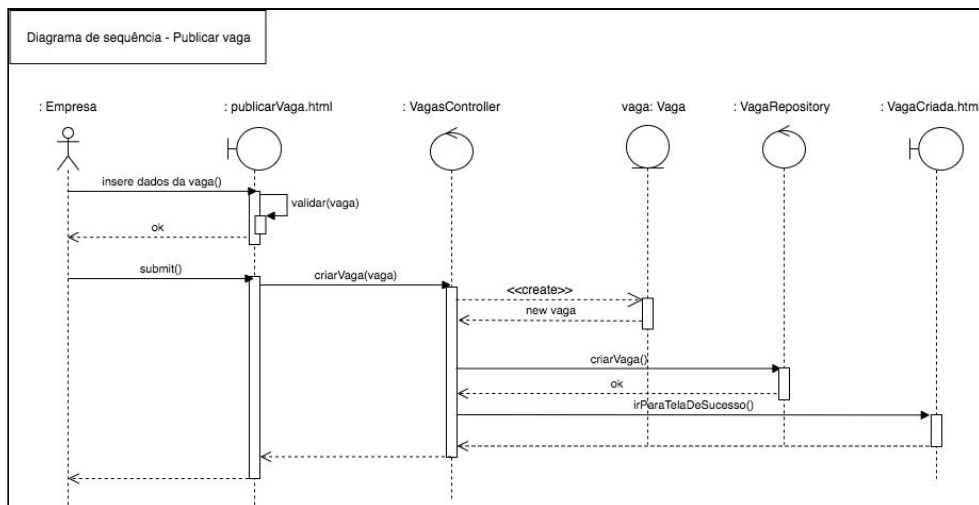
Imagem 2 - Modelo de Domínio.



**Imagem 3** - Diagrama de sequência Pesquisar vaga.



**Imagem 4** - Diagrama de sequência Responder vaga.



**Imagem 5** - Diagrama de sequência Publicar vaga.

3. Realizar o projeto de objetos, representando com o diagrama UML adequando, indicando Classes e Métodos;

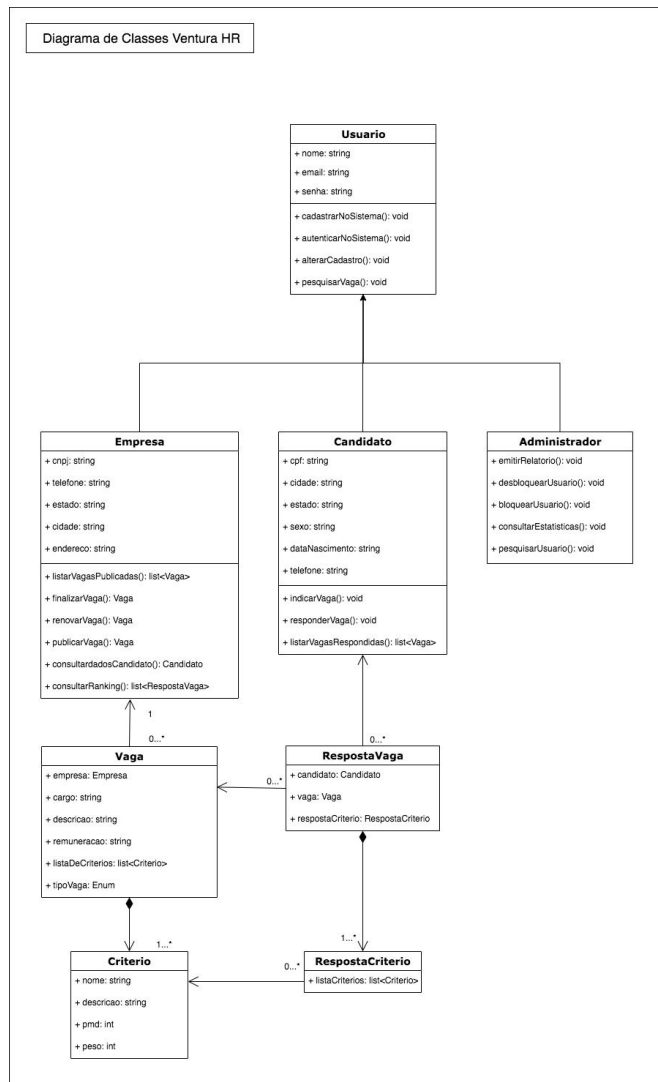


Imagem 6 - Diagrama de Classes.

4. Dissertar sobre as responsabilidades (princípios GRASP e padrões GoF) de cada objeto projetado, indicando-as.

- **Empresa** - Esta classe tem como responsabilidade conhecer seus dados cadastrais tais como CNPJ, estado de origem, telefone, etc. e publicar, renovar e finalizar vagas no sistema.
- **Candidato** - Tem como responsabilidade conhecer seus dados cadastrais tais como CPF, estado de origem, idade, sexo, etc. e responder a vagas no sistema e indicar vagas a outros usuários.

- **Administrador** - Tem como responsabilidade conhecer seus dados cadastrais tais como nome, login e senha, e bloquear/desbloquear usuários, realizar a emissão de relatórios e consultar estatísticas do sistema.
- **Vaga** - É responsável por conhecer a empresa em que está vinculada e todos os dados cadastrados pela empresa a ela.
- **RespostaVaga** - É responsável por conhecer seu candidato, sua vaga e sua respostaCritério.
- **Critério** - É responsável por ter um nome, uma descrição, pmd e um peso.
- **RespostaCritério** - É responsável por conhecer sua lista de critérios.