

Layana Violet The Rescue

Manual

Produzido por:



Guilherme Henrique
Márcio Antusa
Watyson Soares



Sobre o jogo

O jogo é de um gênero plataforma e aventura em 2D. A característica marcante sobre o jogo é seu nível de dificuldade, por conta dos inimigos, armadilhas e o tempo.

O jogo tem 2 fases, a fase da floresta e da caverna. Cada fase tem tempo cronometrado, a fase da floresta tem 2 minutos e a fase da caverna tem 3 minutos.

A segunda fase tem grau de dificuldade mais elevada que a primeira, por conta do mapa mais complexo, dos inimigos e das várias armadilhas espalhadas.

O jogo foi feito pela equipe Cachorro Pirata. Os membros são Guilherme Henrique, Márcio Antusa e Watyson Soares.

História

Layana Violet e seus amigos sempre se divertiam na vila em que moravam. Mas certo dia, apareceram Golens que os sequestraram, para que seu chefe, o mais poderoso Golem, chamado Galen, pudesse realizar um ritual, onde ele consumiria suas almas, para aumentar seu poder.

Layana por pouco escapou do ataque dos Golens, mas com isso ela tem o dever de resgatar seus amigos antes que as suas almas sejam consumidas e seja tarde demais.



Teclas

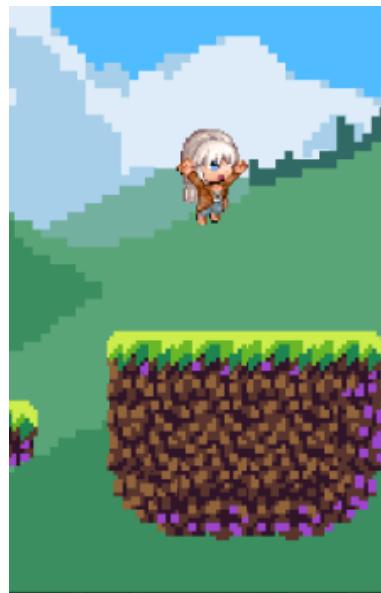
Pular



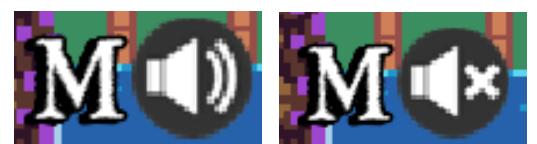
Correr a esquerda



Correr a direita



→ Desmutar/Mutar



Como jogar?

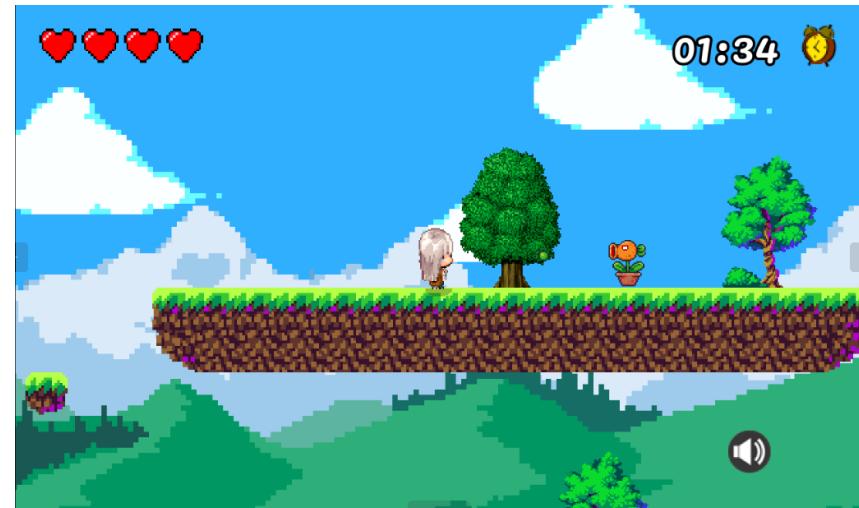
Quando abrir jogo, vai aparecer um menu com opções de "iniciar", "controles", "sair" e "créditos". Para iniciar o jogo, deve selecionar a opção "iniciar" com mouse e clicar com botão esquerdo do mouse.



E quando iniciar, você vai ser transportado para primeira fase do jogo.



Quando a Layana vai avançando, ele vai encontrar alguns inimigos, como pássaro, golem-tree e planta, mas há outros tipos de inimigos também.



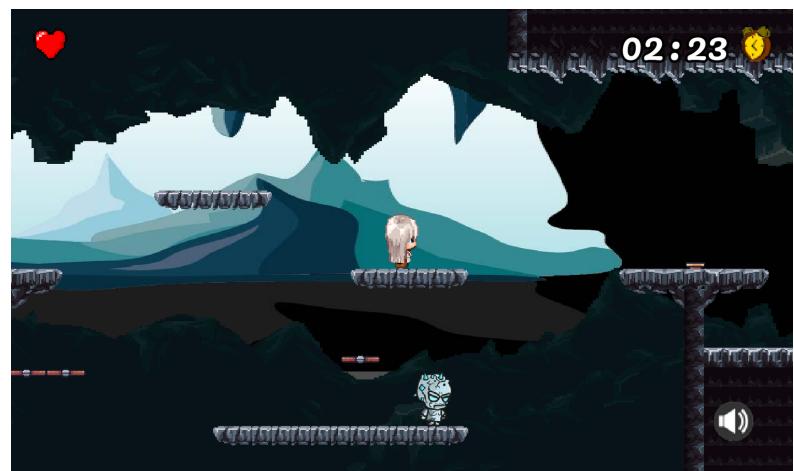
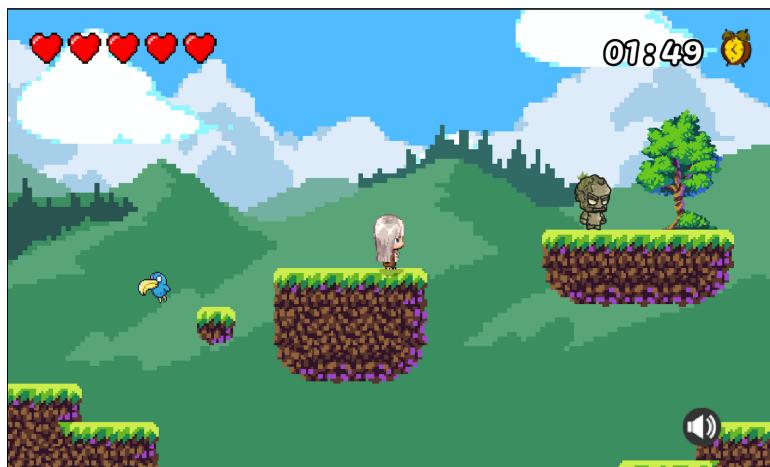
Para derrotá-los deve pular em cima da cabeça deles.



Quando a Layana toma dano dos inimigos, tira um coração dela. Deve tomar cuidado para não perder todas corações, senão a fase reinicia.



As fases contém plataformas em que a Layana pode pular entre eles e usar seu a favor.



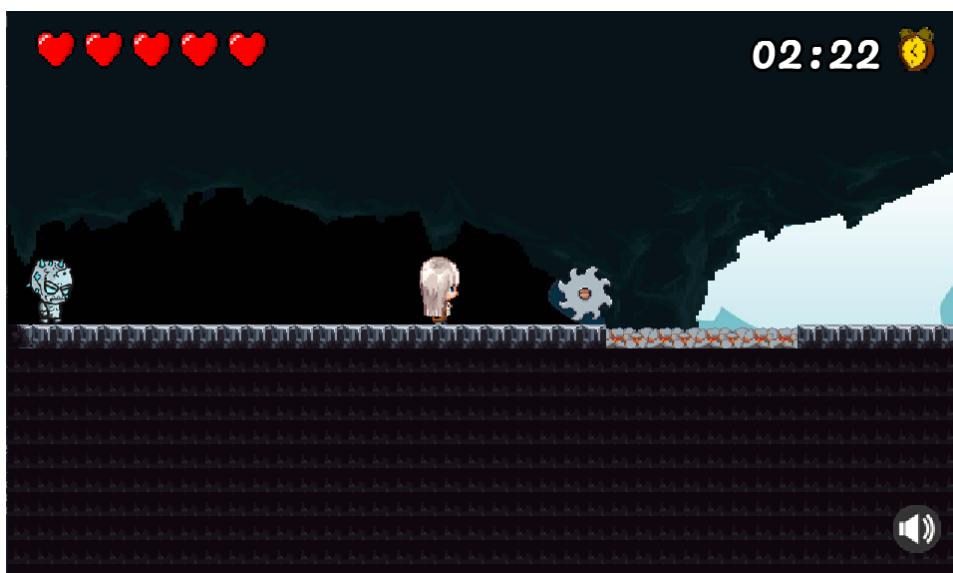
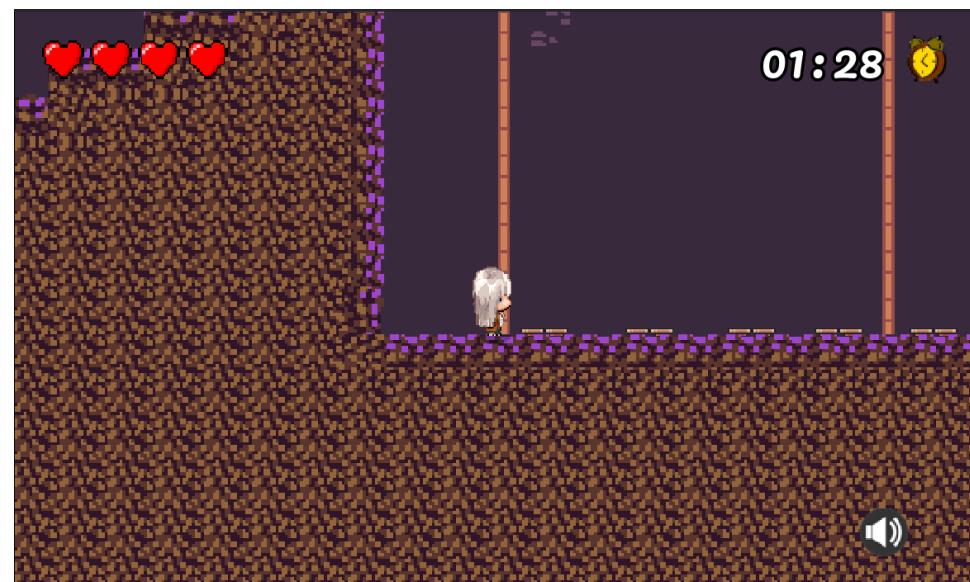
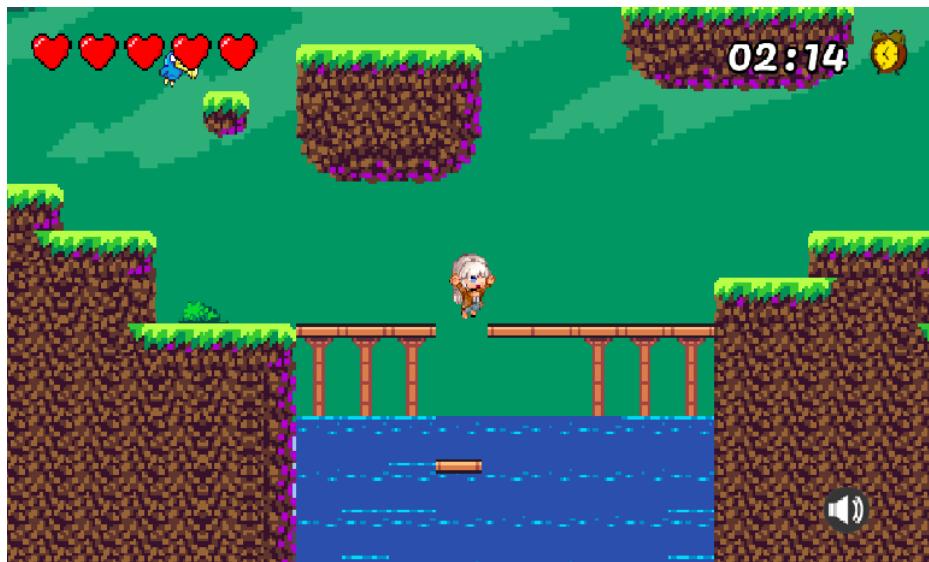
A Layana pode usar um trampolim para conseguir pular alto.



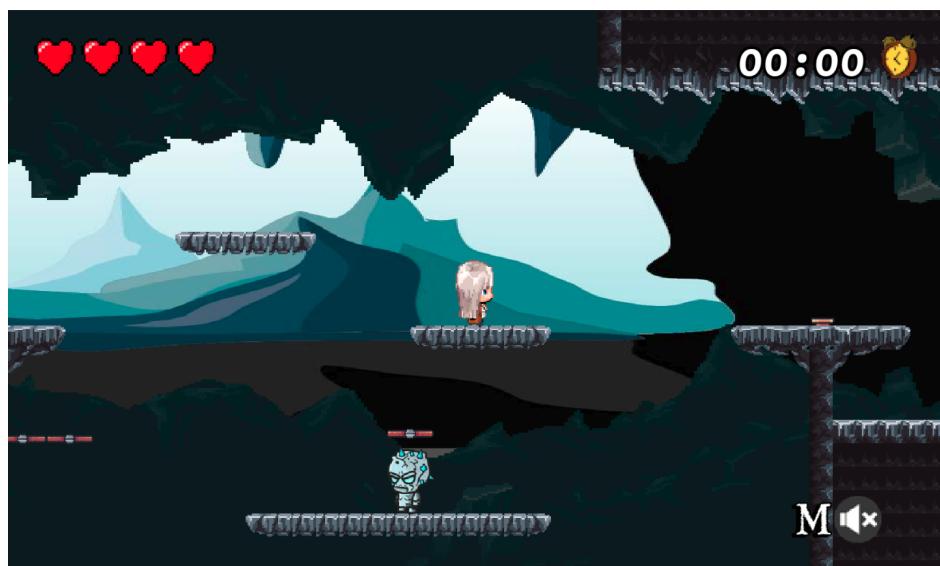
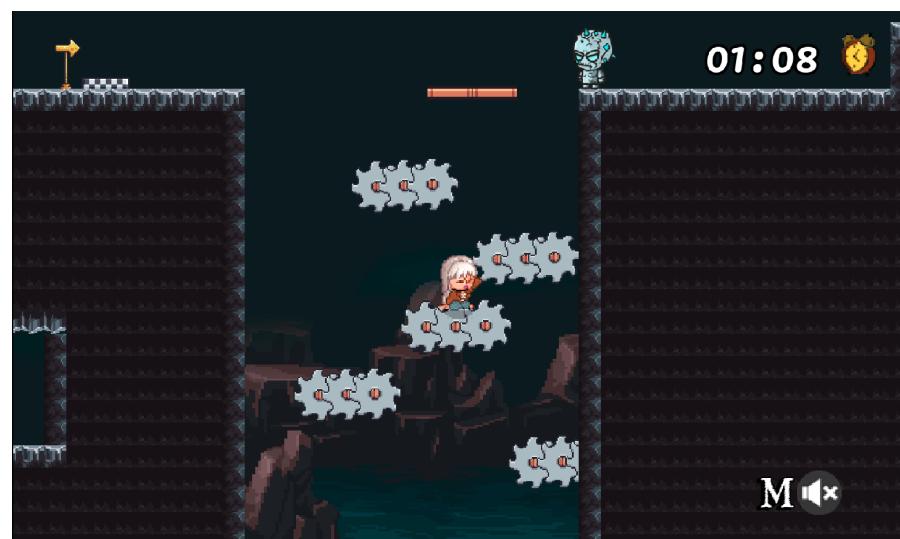
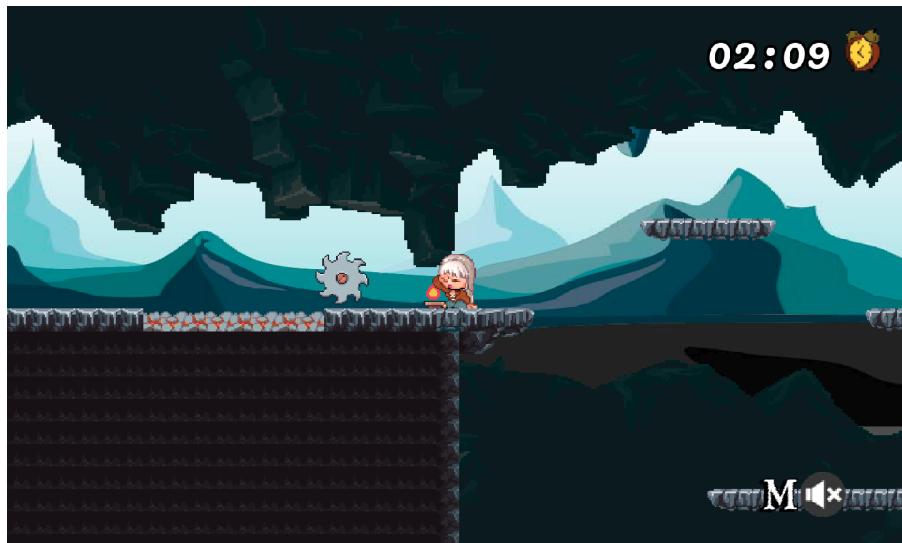
A Layana pode usar caminhos diferentes para chegar no mesmo local.



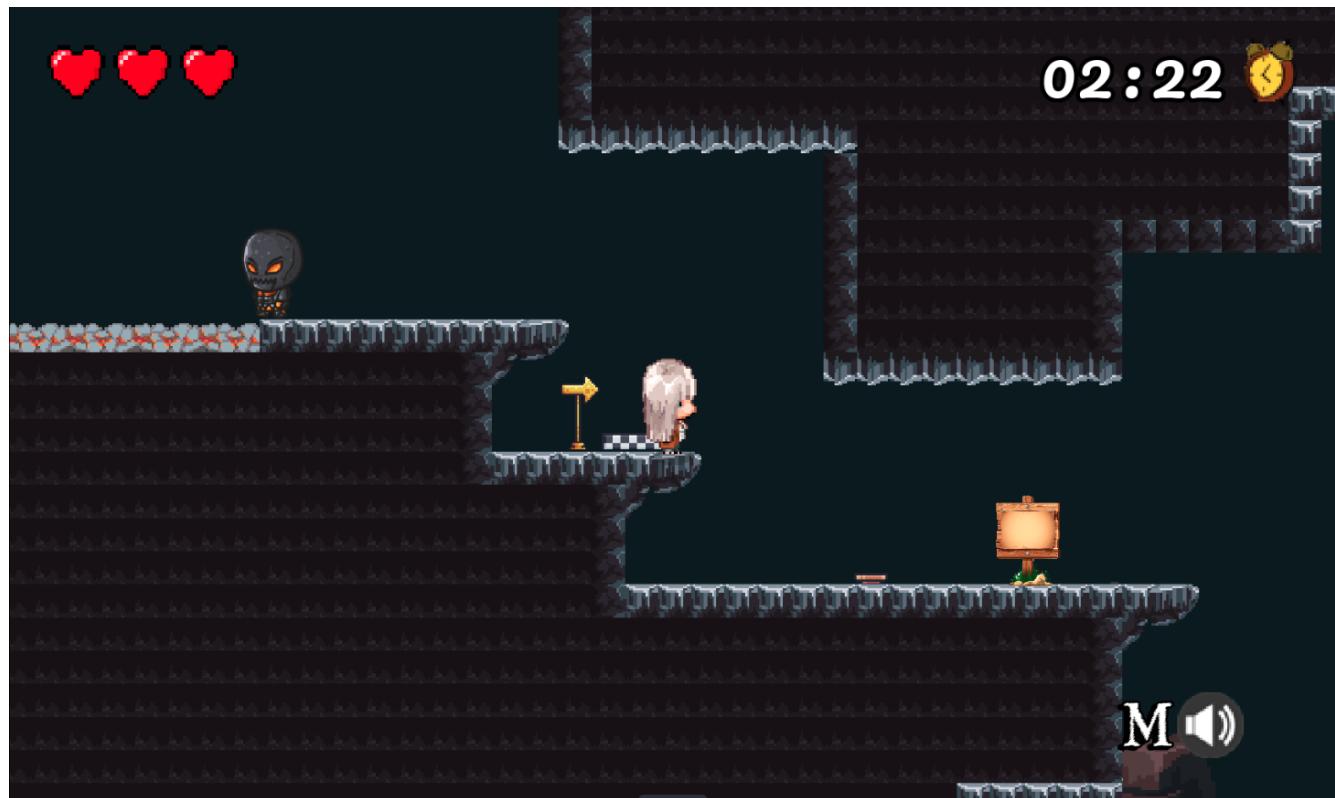
As fases também contém armadilhas tanto na fase da floresta e fase da caverna. A Layana deve evitá-los para não perder os corações.



A Layana pode morrer muitas vezes, principalmente na fase da caverna devido as armadilhas ou pode acabar o tempo então o jogador deve progredir com paciência.



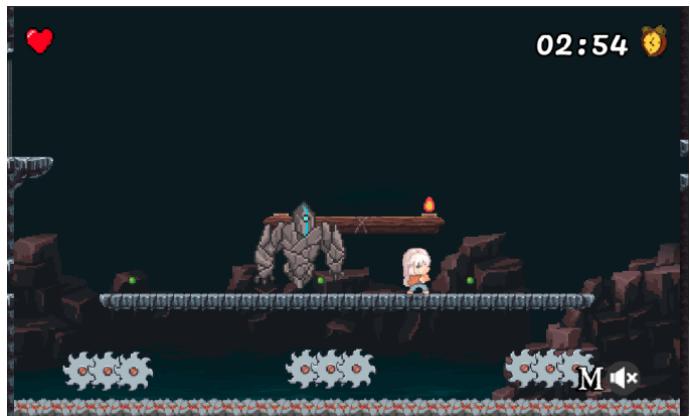
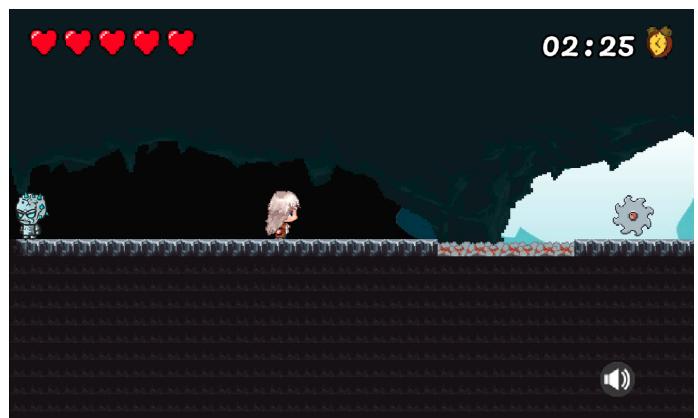
Existe um sistema de checkpoint onde a Layana retorna caso ela perca vida.



Mundo do jogo

O mundo é composto por duas fases: a fase da floresta e da caverna.

Na primeira fase, a Layana deve derrotar inimigos e escapar de algumas armadilhas para conseguir chegar na caverna no subterrâneo. Já na segunda fase, além de derrotar inimigos, ela deve desviar das várias armadilhas espalhada pelo mapa até conseguir chegar no mais poderoso Golem: Galen. Depois de derrotar o boss Galen, ela resgatará os amigos e voltará para sua vila natal.



Elementos do HUD

Corações



Os corações representam a quantidade de vida da Layana. Quando ela toma dano, um coração some, até morrer, quando todas corações se foram.

Tempo cronometrado



Representa a quantidade de tempo que Layana para completar uma fase. A fase da floresta vai ter 2 minutos e a fase da caverna vai ter 3 minutos.

Símbolo de som



Mostra se som está ativado ou não.

Armadilhas

Lava



Lavas que podem te queimar todo. A lava queima e tira um coração da Layana de cada vez enquanto permanecer na lava.

Serra



Serra rolante que podem te cortar ao meio. Tira dois corações de cada vez que tocar na serra.

Armadilha de fogo



Parecido com a lava. Tira um coração enquanto permanece na armadilha.

Personagens



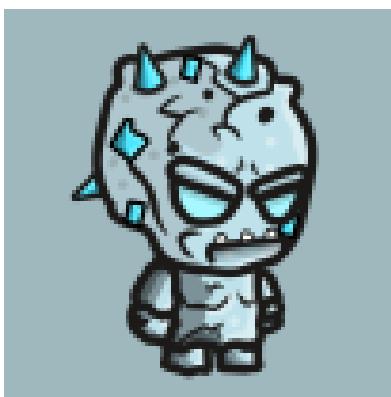
Layana Violet

A Layana Violet nasceu em uma certa vila e sempre se divertiu com os amigos. Uma capacidade notória é sua determinação.



Golem-Tree

Uma variação do Golem relacionado ao natureza. São hostis e vagam pela floresta. Eles possuem 3 vidas.



Golem-Crystal

Uma variação do Golem relacionado ao cristal. São hostis e vagam pelo subterrâneo e pela caverna. São mais resistente do que Golrm-Tree. Eles possuem 4 vidas.



Golem-Lava

Uma variação do Golem relacionado ao lava. São hostis e vagam pela caverna. São os mais forte entre as três variações. Eles possuem 5 vidas.



Plant

Plantas extremamente perigosas. Tiros delas podem acertar um oponente, até tirar vida dele. Porém, elas não são muito resistente e estão presentes na floresta. Elas possuem 2 vidas.



Blue Bird

Pássaros que atacam o oponente com seu bico e ficam voando pela área. Eles vagam pela floresta e possuem 2 vidas.



Galen

Galen, o mais poderoso e chefe dos golens, sua força descomunal é capaz de sobrepujar e destruir seus oponentes. Ele fica escondido no andar mais profundo da caverna, aterrorizando a todos aqueles que ousam se aproximar.

Crédito aos artistas

Layana Violet



Produzido por: WHTDRAGON

Site: <https://forums.rpgmakerweb.com/index.php?threads/base-sprites-emotes-and-animations.56332/>

Obs.: A sprite original foi modificado para criação da personagem.

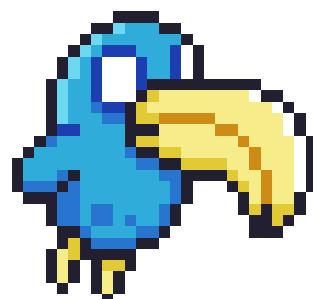
Golems



Produzido por: CraftPix

Site: <https://craftpix.net/freebies/free-golems-chibi-2d-game-sprites/>

Plant e Blue Bird



Produzido por: Pixel Frog

Site: <https://pixelfrog-assets.itch.io/pixel-adventure-2>

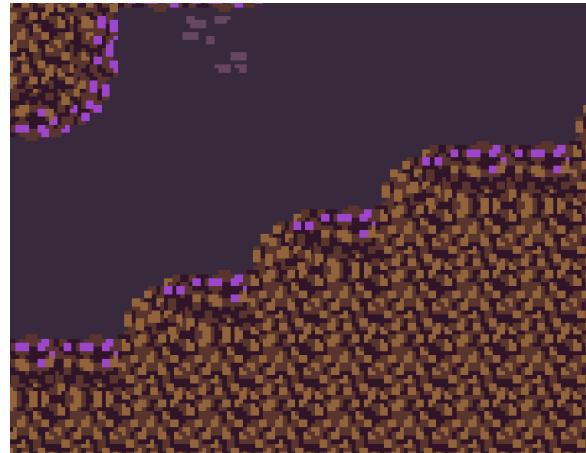
Galen



Produzido por: Kronovi-

Site: <https://darkpixel-kronovi.itch.io/mecha-golem-free>

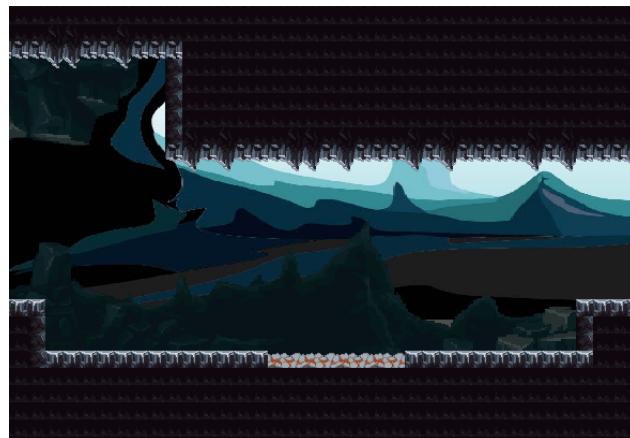
Fase da floresta



Produzido por: aamatniekss

Site: <https://aamatniekss.itch.io/free-pixelart-tileset-cute-forest>

Fase da caverna



Produzido por: Szadi art.

Site: <https://szadiart.itch.io/pixel-fantasy-caves>

Armadilhas: Serra e Armadilha de fogo



Produzido por: Pixel Frog

Site: <https://pixelfrog-assets.itch.io/pixel-adventure-1>

Armadilhas: Lava



Produzido por: Open Pixel Project

Site: <https://openpixelproject.itch.io/opp2017cave>

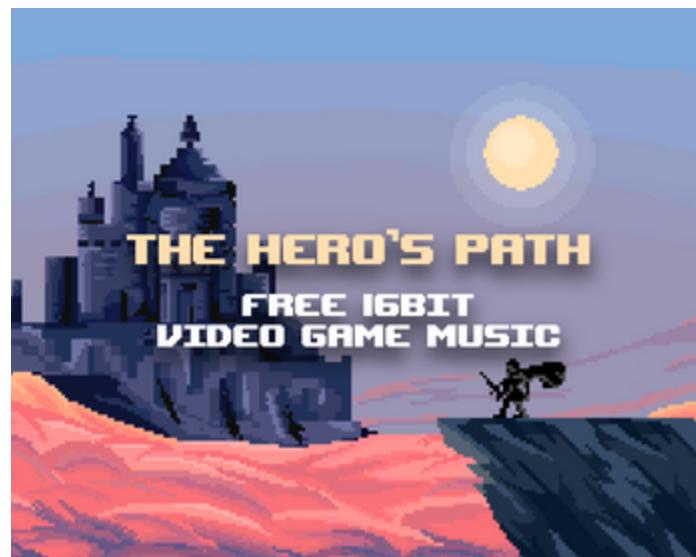
Trampolin e Checkpoint



Produzido por: Pixel Frog

Site: <https://pixelfrog-assets.itch.io/pixel-adventure-1>

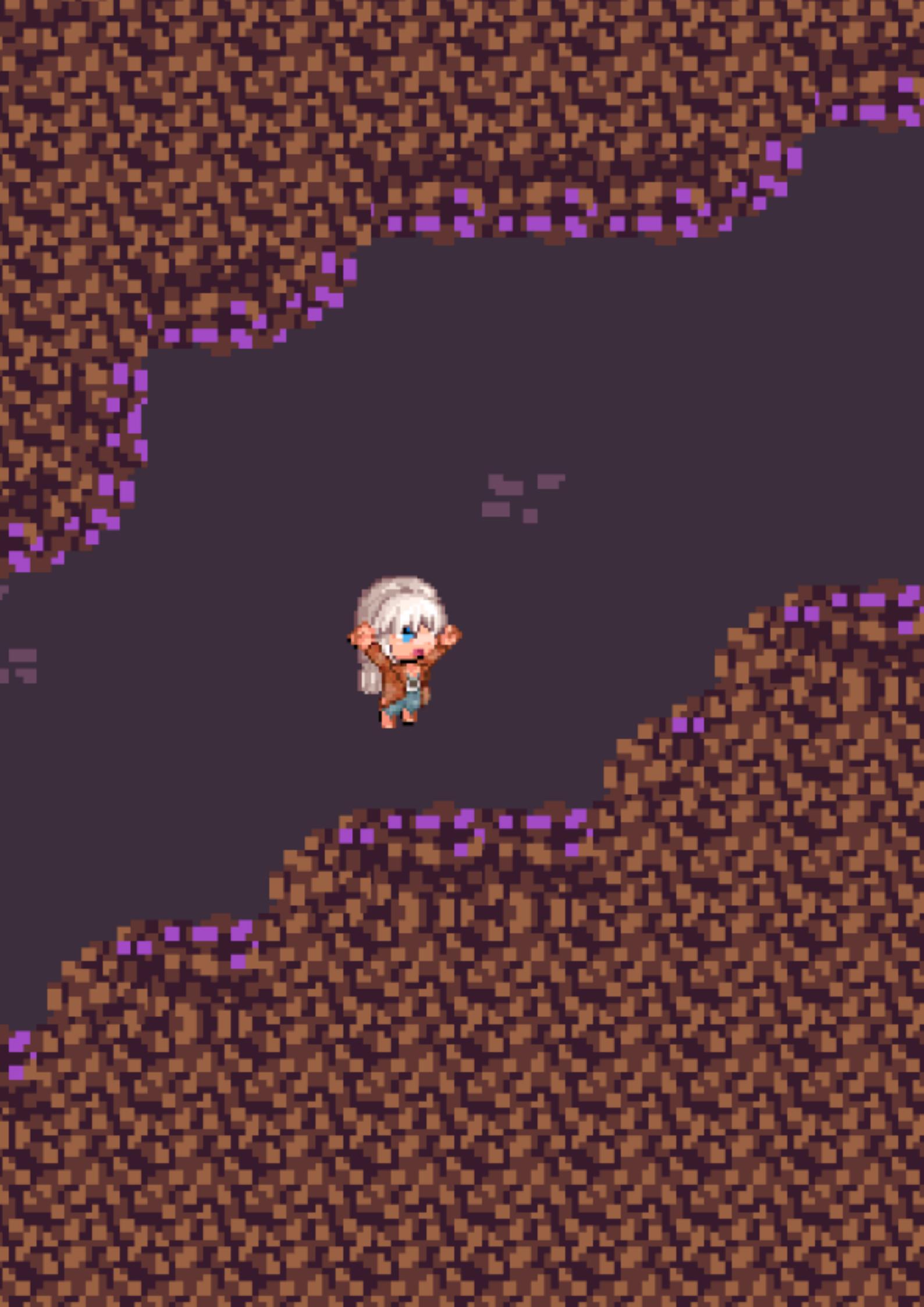
Música como som de fundo



Produzido por: Florian Stracker

Site: <https://florianstracker.itch.io/the-heros-path-free-16bit-adventure-game-music>

Obs.: Todas as músicas usada no jogo são do mesmo criador.



Propriedade do:



CACHORRO PIRATA