

Professor: Elias Gomes

Aluno: Marcio

Linguagem: Java Script

Aula 05

Exercício: "Verificação de Agenda de Futebol"

**Enunciado:**

Você foi contratado para criar um programa simples em JavaScript que ajude a verificar a disponibilidade de horários para agendar partidas de futebol. Siga os passos abaixo:

1. Crie uma função chamada **verificarDisponibilidade** que receba dois parâmetros:
  - a. **horarioAtual**: o horário atual do sistema, em formato de 24 horas (ex: 14 para 2pm, 9 para 9am).
  - b. **horarioSolicitado**: o horário que o usuário gostaria de agendar a partida, também em formato de 24 horas.
2. Dentro da função, use uma estrutura condicional (if e else) para verificar se o horário solicitado é possível de ser agendado. O horário só pode ser agendado se:
  - a. O **horarioSolicitado** for maior ou igual ao **horarioAtual** (não pode agendar para um horário no passado).
  - b. O horário solicitado deve estar entre 9h e 18h (horário comercial de jogo).
3. Se o horário solicitado for válido, o programa deve retornar a mensagem: "Partida agendada para as X horas", onde X é o horário solicitado.
4. Se o horário não for válido, retorne a mensagem: "Não é possível agendar para este horário. Tente entre 9h e 18h".