

Desenvolvimento de Games

SPACE INVADERS

Planejamento

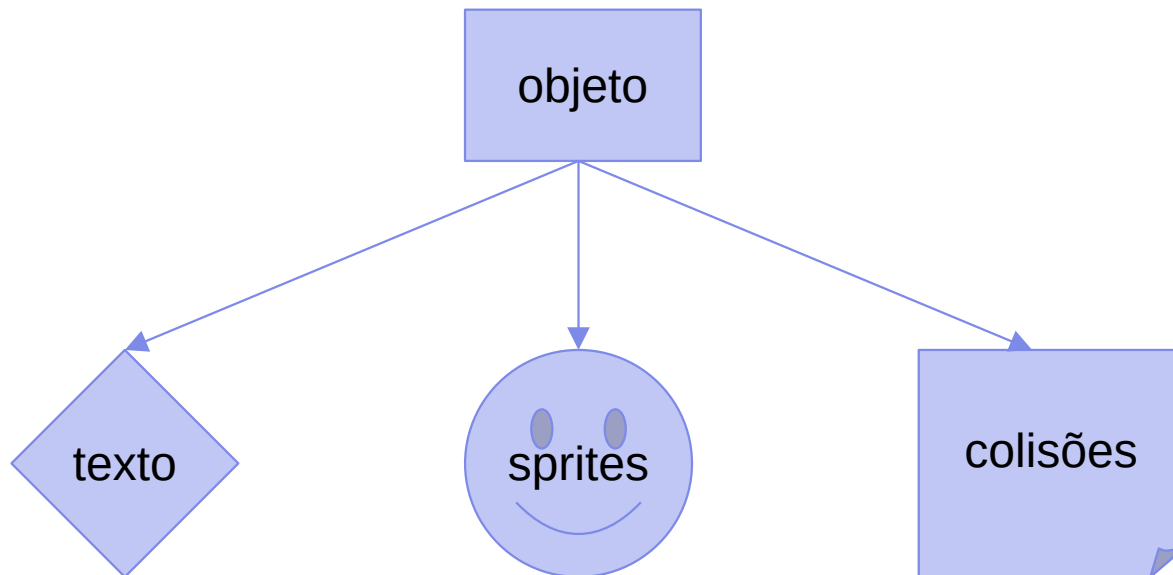
objeto

Planejamento

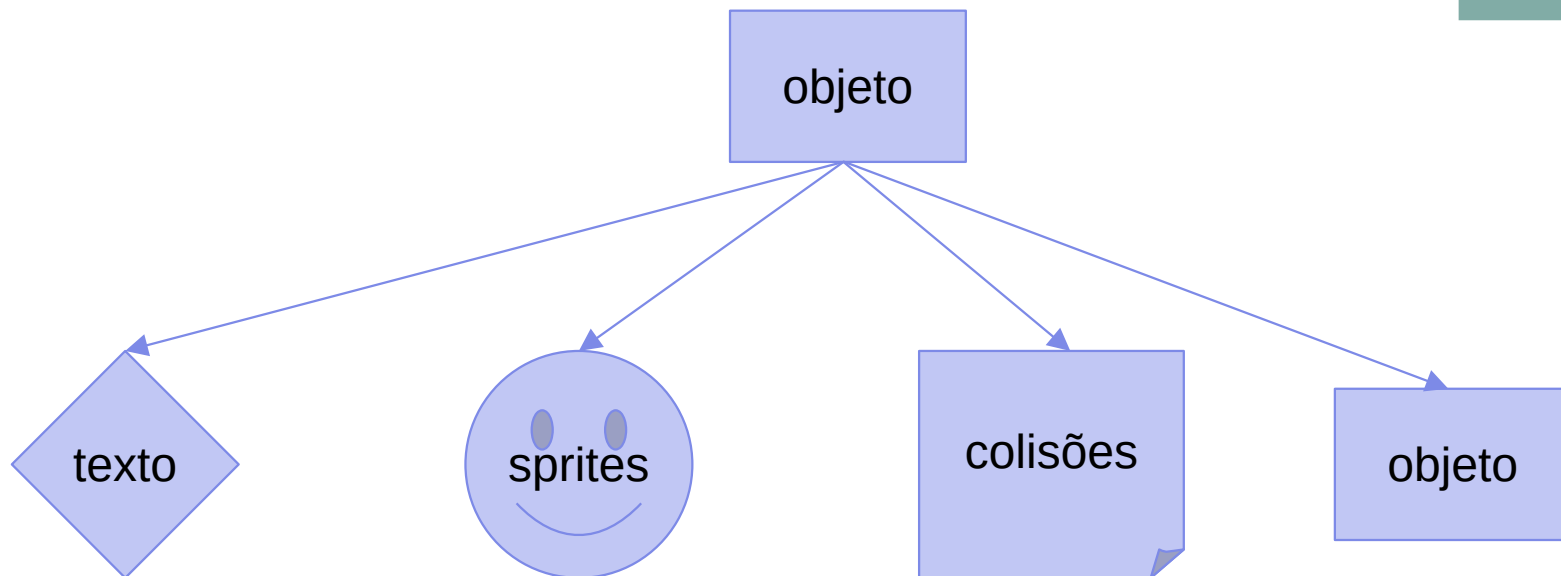
objeto

Posição;
Tamanho;

Planejamento



Planejamento

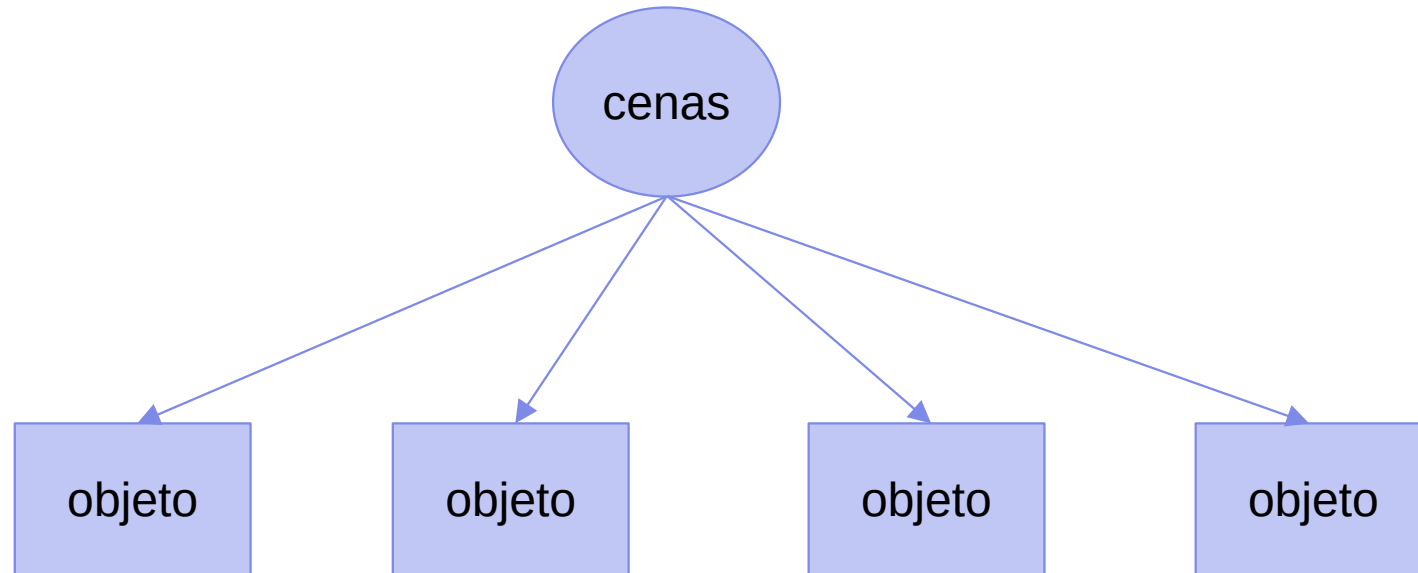


Planejamento

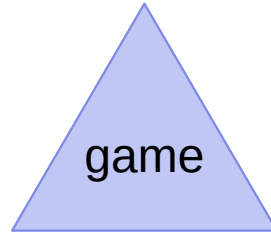


cenas

Planejamento



Planejamento



- Gerencia objetos e variáveis globais
- Gerencia cenas (alterar entre menu e jogo, por exemplo)
- Chama as funções `update()` e `draw()` dos objetos