

**Curso Superior de Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

Disciplina: **Eletiva II**

Turno: **Matutino/Noturno**

Prof<sup>a</sup>. **Angelina V.S. Melaré**

angelinamelare@gmail.com

<http://profangelinamelare.webnode.com>

### **CONTRATO PEDAGÓGICO: Esclarecimentos**

#### **A. Horário de entrada e saída das aulas;**

- Será atribuída falta ao aluno que não respeitar a tolerância ou ultrapassar o limite estabelecido pelo professor;
- Situações atípicas devem ser combinadas com o professor na primeira semana de aula, ficando a critério do mesmo estabelecer os limites para chegada e saída em sala.

#### **B. Chamada;**

- Chamadas aleatórias podem ser feitas pelo professor durante o decorrer do período;
- O aluno não estando na hora da chamada ficará com falta;

#### **C. Faltas;**

- Cada aluno é responsável pelo controle e aproveitamento de suas faltas;
- O uso de atestados médicos para abonar faltas só é permitido por lei em casos de doenças infecto-contagiosas.

#### **D. Uso do material didático nas aulas;**

- O aluno deve ter cópia impressa do material fornecido e trazê-lo nas aulas;
- O professor entregará ao representante da sala o material didático (apostila, listas de exercícios, entre outros);
- O aluno fica responsável pela obtenção do seu próprio material;

#### **E. Situações quanto ao uso de celular durante as aulas;**

- É proibido o uso de celular e/ou qualquer tipo de aparelhos sonoros em sala de aula

#### **F. Apresentação de atividades de forma escrita ou apresentação;**

- Material entregue fora do prazo estabelecido pelo professor será depreciado no valor de 20% ao dia.

#### **G. Ausência em provas;**

- O aluno deverá comunicar ao professor da sua impossibilidade de comparecimento na avaliação antecipadamente ou na semana subsequente. A prova substitutiva poderá ser feita mediante justificativa da ausência, autorização do professor e coordenador de curso.

#### **H. Divulgação de notas e entrega das provas;**

- A devolução das provas será feita no prazo máximo de duas semanas após a prova;
- O gabarito/correção da prova ocorrerá na semana seguinte após sua aplicação;

#### **I. Compromissos:**

- O conteúdo programático de ensino médio é considerado informação **obrigatória** para ingresso no ensino superior e a **insuficiência** no conhecimento do aluno sobre este conteúdo é de sua total responsabilidade;
- Tirar dúvidas, fazer perguntas;
- Procurar e estudar conteúdo dados nos livros que estão no contrato pedagógico;

- Fazer todas as listas de exercícios;

#### **J. Biblioteca;**

- Todo aluno deve conhecer e utilizar a BIBLIOTECA da Instituição;
- Faça doação de livros e revistas para biblioteca.

#### **K. Metodologia;**

- Aulas expositivas/dialogadas, com utilização da lousa e/ou projetor multimídia;
- Aulas práticas (laboratório de informática)– desenvolvimento de programas na linguagem Visual C#.net.
- Desenvolvimento de lista de exercícios para fixação do conteúdo.

#### **L. Ferramentas e ambiente a serem utilizados;**

- Instalação do Ambiente Visual Studio versões:
  - 2008 versão SQL 2005 Express
  - 2010 SQL 2008 Express
  - 2012 SQL 2010 Express
- Instalar o Software de Prototipagem
  - Balsamiq Mockups

#### **M. Conteúdo Programático;**

- Conceitos do paradigma de programação orientada a objeto
- Definição de Classes- atributos, métodos, propriedades
- Introdução à plataforma .Net
- Ambiente de desenvolvimento do Visual Studio .Net
- Conceito de Programação Visual e Orientada a Eventos
- Introdução ao C#, Windows Forms, barra de menu, janelas suspensas
- Componentes e controles da caixa de ferramentas
- Processo de criação, compilação e execução de um programa em C#
- Estrutura de controle de fluxo
- Tipos de dados primitivos .Net / Conversão de tipos
- Tratamento de erros (Exceções e Alerta de Erro)
- Definição de Classes - Atributos, Métodos, Propriedades
- Modificadores de acesso
- Encapsulamento
- Construtor
- Instancia e referência de uma classe
- Processo de herança e criação de classes derivadas
- Definição de Menus

#### **N. Bibliografia Utilizada**

- SAADE, Joel. **C# Guia do Programador**. São Paulo: Novatec, 2010
- STELLMAN, A. GREENE, J. **Use a cabeça! C#**. São Paulo: Alta Books, 2008.
- DEITEL, H. M. **C# - Como programar**. São Paulo: Pearson Makron Books, 2003

#### **O. Avaliação**

A Média Final do Aluno será composta da seguinte maneira:

\*\*\*PP- Uma prova individual prática sem consulta 35%

PT- Uma prova individual teórica sem consulta 35%

PRJ- Projeto 30%

\*\*\* Se forem realizados os projetos solicitados no primeiro bimestre com rendimento superior ou igual a 80%, o aluno é dispensado da avaliação prática.

Cálculo da Média Final (MF)

$$MF = PP * 0.35 + PT * 0.35 + PRJ * 0.3$$

O aluno será aprovado se tiver média superior ou igual a 6,0 e frequência maior ou igual a 75%.

- Se a prova for com consulta o material a ser usado deverá ser do aluno e impresso. Não podendo haver empréstimo durante a prova.
- Não haverá arredondamento de nota das avaliações e média.

O CONTRATO PEDAGÓGICO possui extrema importância para o desenvolvimento de nossas aulas, pois tem como objetivo estabelecer regras básicas para evitar conflitos desnecessários para ambas às partes envolvidas no processo educativo, professor e aluno.

Profª Angelina Vitorino de Souza Melaré