# 2°. Trabalho de POO

**Data de Entrega:** 11/06/2018

Natureza do Trabalho: em grupo de 2 alunos

Forma de Entrega: em formato eletrônico. A pasta do projeto deve conter os arquivos

gerados pela ferramenta NetBeans 8.1. A pasta que vai conter os

arquivos do trabalho deve ser nomeada da seguinte forma:

prjPOOTrabN1N2

onde N1N2 representa os nomes dos integrantes

Exemplo: prjTrabChristinaVinicius

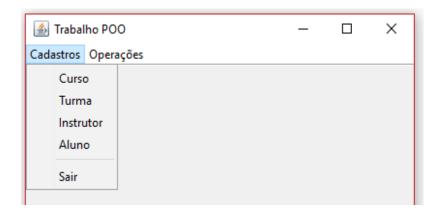
Na correção do trabalho será avaliada a nomenclatura dos arquivos, a nomenclatura dos recursos de interface, a montagem da GUI.

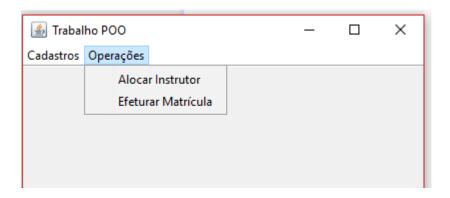
- 1) Utilizando o projeto criado no trabalho 1:
  - Crie um pacote com as seguintes pastas fatec.poo.view
  - Copiar a pasta icon disponibilizada na área pública para a pasta view

## 2) Construção Gui´s

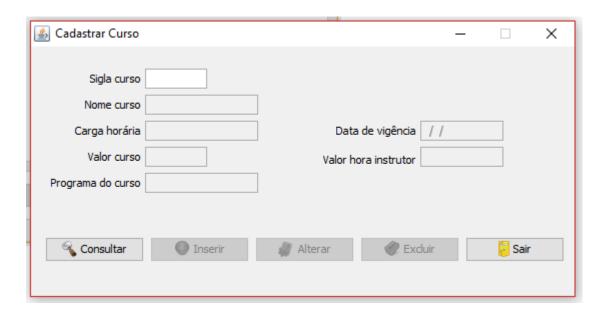
Insira no pacote fatec.poo.view as gui's definidas abaixo:

### 2.1) Gui Menu



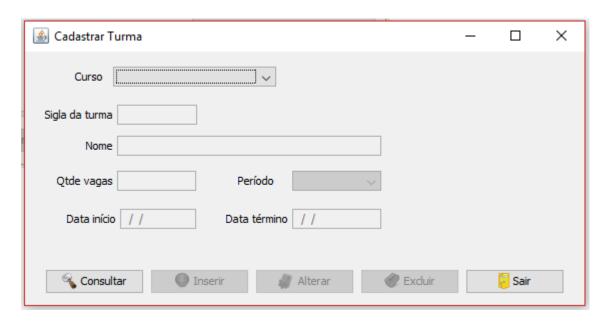


#### 2.2) Gui Curso



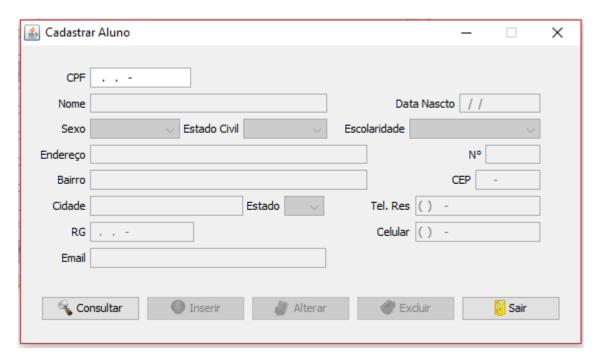
- Somente a caixa de edição para a entrada da Sigla do Curso deve estar habilitada
- A caixa de edição da Data de vigência deve ser do tipo Campo Formatado (JFormatted TextField) com o formato de entrada para data (dd/mm/aaaa)
- Somente os botões Consultar e Sair devem estar habilitados
- Cada botão deve estar associado com um ícone definido na pasta icon

#### 2.3) Gui Turma



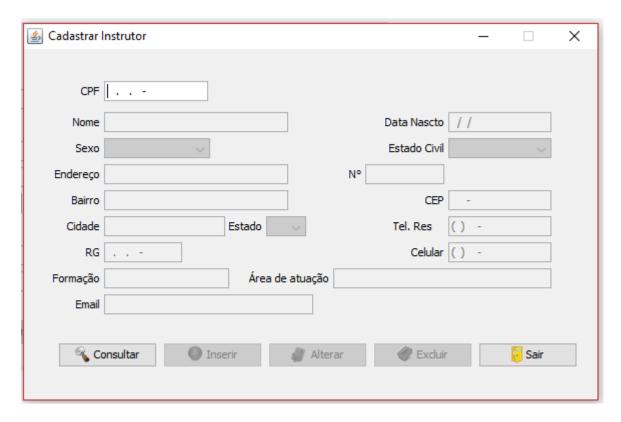
- Somente o combox Curso deve estar habilitado
- A caixa de edição da Data Início e da Data Término deve ser do tipo Campo Formatado (JFormatted TextField) com o formato de entrada para data (dd/mm/aaaa)
- Somente os botões Consultar e Sair devem estar habilitados
- Cada botão deve estar associado com um ícone definido na pasta icon

#### 2.4) Gui Aluno



- Somente a caixa de edição para a entrada CPF deve estar habilitada
- Somente os botões Consultar e Sair devem estar habilitados
- Cada botão deve estar associado com um ícone definido na pasta icon

#### 2.5) Gui Instrutor



- Somente a caixa de edição para a entrada CPF deve estar habilitada
- Somente os botões Consultar e Sair devem estar habilitados
- Cada botão deve estar associado com um ícone definido na pasta icon