

Cheat Sheet Kotlin: Tudo o que você precisa saber para começar

O Kotlin é uma linguagem moderna e intuitiva desenvolvida pela JetBrains em 2011. Neste guia, você aprenderá os fundamentos da linguagem e como ela pode ser útil no seu próximo projeto.

 by Marcio Amaral

Sintaxe Básica

Variáveis

Uma variável é um espaço reservado na memória para armazenar um valor. Em Kotlin, os valores podem ser mutáveis (var) ou imutáveis (val).

Estruturas de Controle de Fluxo

Kotlin oferece várias estruturas de controle de fluxo, como if/else, while, for e when.

Funções

As funções em Kotlin seguem a sintaxe básica de outras linguagens de programação, mas com algumas adições incríveis.

Módulos Importantes

Os módulos Kotlin mais importantes e usados são o Kotlin Standard Library e o Ktor.



Logo do Kotlin



Logo do Ktor

Ktc

Variáveis

Tipo de Variável	Sintaxe	Exemplo
Inteiro	<code>var x: Int = 5</code>	<code>x = 10</code>
Booleano	<code>var y: Boolean = true</code>	<code>y = false</code>
Cadeia de Caracteres	<code>var z: String = "Hello World!"</code>	<code>println(z)</code>

Operadores

1 Aritméticos

Soma (+), Subtração (-),
Divisão (/), Multiplicação
(*), e Resto da Divisão (%)

2 Lógicos

AND (&&), OR (||), e NOT
(!)

3 Atribuição

=, +=, -=, *=, e /=

Classes

Atributos

- São as características que definem objetos.
- São declarados na classe e inicializados no construtor.
- Exemplo: nome, idade, endereço.

Métodos

- São as funções que um objeto pode realizar.
- São declarados na classe e acessados pelo objeto.
- Exemplo: correr(), falar(), dormir().

Estruturas de Controle de Fluxo

Nome	Descrição	Exemplo
IF/ELSE	Testa uma condição e executa um bloco de código se ela for verdadeira.	<code>if (x > 10) {"x é maior que 10"}</code>
WHILE	Executa um bloco de código enquanto uma condição for verdadeira.	<code>while (x < 10) {x++}</code>
FOR	Executa um bloco de código para cada elemento de uma lista.	<code>for (i in lista) {println(i)}</code>