

II.10 INTERFACES WEB II					
Função: Desenvolvimento de websites interativos com programação lado cliente					
Classificação: Execução					
Atribuições e Responsabilidades					
Planejar projetos para Web.					
Valores e Atitudes					
Incentivar a criatividade.					
Estimular o interesse na resolução de situações-problema.					
Responsabilizar-se pela produção, utilização e divulgação de informações.					
Competência Profissional			Habilidades		
1. Desenvolver sistemas para Internet com foco na interface com o usuário e programação lado cliente.			1.1 Codificar software em linguagem para a Web.		
			1.2 Utilizar linguagem de script para Web.		
			1.3 Utilizar interface baseada em navegador para interação com usuário.		
Bases Tecnológicas					
Processamento script lado cliente (Javascript)					
<ul style="list-style-type: none"><li>Sintaxe básica, variáveis, tipos e escopo;</li><li>Controle de fluxo e manipulação de erro;</li><li>Laços e interação;</li><li>Funções e manipulação Document Object Model (DOM);</li><li>XML e JSON;</li><li>Solicitações assíncronas (AJAX);</li><li>Cookies.</li></ul>					
Biblioteca Javascript cross-browser (jQuery)					
<ul style="list-style-type: none"><li>Instalação, função \$( ) e seletores;</li><li>Eventos;</li><li>Manipulação.</li></ul>					
Carga horária (horas-aula)					
Teórica	00	Prática Profissional	80	Total	80 Horas-aula
Possibilidade de divisão de classes em turmas, conforme o item 4.9 do Plano de Curso.					
Todos os componentes curriculares preveem prática, expressa nas habilidades relacionadas às competências. Para este componente curricular, está prevista divisão de classes em turmas.					
Para ter acesso às titulações dos profissionais habilitados a ministrarem aulas neste componente curricular, consultar o site: https://crt.cps.sp.gov.br/index.php					