

Lista de Exercícios

1. Caixa Eletrônico com Login e Operações Bancárias

Crie um programa que simule um caixa eletrônico. O programa deve:

Solicitar ao usuário **nome de usuário** e **senha** para acessar a conta bancária (use valores fictícios para usuário e senha, por exemplo, "cliente" e "1234").

- Se o usuário ou a senha estiver incorreto, o programa deve **bloquear o acesso** e exibir a mensagem: "Usuário ou senha incorretos. Tente novamente."

2. Exercício – Simulador de Saque e Depósito com Limite

Sequência do exercício anterior

Deverá ter os valores fixos de

Exemplo:

limite = 3000

saldo = - 50.00

Se o login for bem-sucedido, o programa deve exibir as opções de escolha para o usuário de **saque, depósito ou ver saldo**, e o usuário poderá escolher qual operação deseja realizar.

Exemplo:

Digite 1 para sacar

Digite 2 para depositar

Digite 3 para ver o saldo

Porém ao final de cada operação de saque ou depósito, mostre como ficou o saldo do cliente no banco. Sempre mostrando saldo e o restante do limite do banco.

Caso o usuário escolha **sacar**:

- Solicitar o valor que deseja sacar.
- Verificar se o saque pode ser realizado, considerando o saldo **mais** o limite disponível.
- Informar se o saque foi autorizado ou negado.
- Se autorizado, informar o saldo final e se ele é **positivo** ou **negativo**.
- Não esqueça de atualizar o saldo
- Informar qual o valor negativo que ele está caso esteja usando o limite do Banco.

Caso o usuário escolha **depositar**:

- Solicitar o valor do depósito.
- Atualizar o saldo e informar o novo saldo final.
- Caso o saldo ultrapasse o limite, informar que o limite foi excedido.

Dica: Lembre-se de que o limite funciona como um "empréstimo automático", permitindo que o cliente saque além do saldo disponível.

3. Faça um programa que solicite altura e idade do usuário, informe se ele pode ou não competir.

Regras: Para competir no campeonato de vôlei o usuário de ter pelo menos 1.75 de altura e 18 anos.

4. Faça um programa que solicite o peso do lutador de Boxe. Informe em que categoria de boxe o usuário está, segundo os critérios abaixo:

PESO CATEGORIA

| PESO | CATEGORIA |
|-------------|------------------|
| Ilimitado1 | Pesado |
| (90.72 kg)2 | Cruzador |
| (79.38 kg) | Meio-Pesado |
| (76.2 kg) | Super Médio |
| (73.03 kg) | Médio |
| (69.85 kg) | Super Meio-Médio |
| (66.68 kg) | Meio-Médio |
| (63.5 kg) | Super Leve |
| (61.23 kg) | Leve |
| (58.97 kg) | Super Pena |
| (57.15 kg) | Pena |
| (55.34 kg) | Super Galo |
| (53.52 kg) | Galo |
| (51.71 kg) | Super Mosca |
| (50.35 kg) | Mosca |
| (48.99 kg) | Mosca Ligeiro |
| (47.63 kg) | Palha |
| (46.27 kg) | Palha Ligeiro |

5. Faça um programa que solicite

O salário do usuário;

Informe quanto esse usuário irá pagar de imposto de Renda seguindo a tabela abaixo:

| Base de cálculo | Alíquota (%) |
|--------------------------------|--------------|
| Até R\$1.903,98 | isento |
| De R\$1.903,99 até R\$2.826,65 | 7,5% |
| De R\$2.826,66 até R\$3.751,05 | 15% |
| De R\$3.751,06 até R\$4.664,68 | 22,5% |
| Acima de R\$4.664,68 | 27,5% |

6.Uma empresa dará aumento para seus funcionários, faça um programa que faça esses cálculos, solicite o salário do funcionário e informe o aumento que o mesmo terá, seguindo os seguintes critérios:

| | |
|-------------------------------------|----------------|
| (salario <= 1500) | aumento de 20% |
| (salario > 1500) e (salario <=3000) | aumento de 15% |
| (salario > 3000) | aumento de 10% |

7.Simulador de frete inteligente

Peça o peso do pacote (em kg) e a distância (em km) de sua cidade até o local de entrega.Calcule o frete com base em regras:

Até 2kg → R\$5 por 100km

De 2kg a 5kg → R\$8 por 100km

Acima de 5kg → R\$10 por 100km

Exemplo de saída:

"Para um pacote de 3kg viajando 350km, o valor do frete será R\$28,00"