Caso de uso: Fazer login

Ator Principal: Cliente ou Administrador

Pós-condições: O ator irá acessar sua conta.

Fluxo Principal:

1. O ator acessa a página de login.

- 2. O sistema exibe um formulário de cadastro com os campos e-mail e senha.
 - 2.1. O ator preenche os campos obrigatórios.
 - 2.2. Após o preenchimento dos dados, o cliente poderá selecionar a opção "Entrar".
- 3. O sistema valida os dados.
- 4. O sistema cria a conta e redireciona o ator à página inicial.

Fluxo alternativo:

- 2. Caso o ator não preencha um ou mais campos obrigatórios, o sistema deverá informar uma mensagem de erro informando quais campos não foram preenchidos.
- 3. Caso o ator insira dados inválidos, o sistema deverá informar uma mensagem de erro informando quais dados são inválidos.

Caso de uso: Criar cadastro

Ator Principal: Cliente

Pós-condições: Os dados do ator serão cadastrados e deverão estar disponíveis para serem atualizados pelo próprio e acessados pelo gerente ou atendente.

Fluxo Principal:

- 1. O ator acessa a página de cadastro.
- O sistema exibe um formulário de cadastro com os campos nome, e-mail, CPF, Telefone,Sexo,Endereço e Data de nascimento.
 - 2.1. O usuário preenche os campos obrigatórios.
 - 2.2. Após o preenchimento dos dados, o ator poderá selecionar a opção "Gerar código".
 - 2.3. Um código aleatório de 5 dígitos para autenticação deverá ser gerado.
- O sistema valida os dados.
- 4. O sistema cria a conta e direciona o ator à página inicial.

Fluxo alternativo:

- 2. Caso o ator não preencha um ou mais campos obrigatórios, o sistema deverá informar uma mensagem de erro informando quais campos não foram preenchidos.
- 3. Caso o ator insira dados inválidos, o sistema deverá informar uma mensagem de erro informando quais dados são inválidos.

Caso de uso: Comprar Passagem e Hospedagem

Ator Principal: Cliente

Pré-condições: O ator deverá já estar cadastrado no sistema.

Fluxo Principal:

- 1. O ator acessa a página inicial.
- 2. O sistema exibe um formulário onde o ator pode inserir sua origem e escolher um destino, e data de ida e volta.
- 3. O ator insere a rota e confirma sua escolha.
- 4. O sistema exibe opções de voos com a rota selecionada.
- O ator seleciona seleciona um voo e será redirecionado para o uma página onde poderá selecionar hotéis em sua cidade de destino.
- O ator seleciona um hotel e será redirecionado para a uma página onde poderá selecionar opções de hospedagem no hotel escolhido.
- 7. O ator seleciona sua hospedagem e será redirecionado para a página de pagamento.
 - 7.1. O ator seleciona uma opção de pagamento.
- 8. O sistema exibe um resumo das informações da viagem, hospedagem e exibe a soma do preço do pacote.
- 9. O ator confirma a compra e sua passagem é confirmada.

Caso de uso: Acessar interface do cliente.

Ator principal: Cliente

Pré-condições: O ator deverá ter uma conta no sistema.

Fluxo principal:

- 1. O ator acessa a interface do cliente.
- 2. O sistema retorna uma página onde o ator poderá editar as informações relacionadas às suas passagens, seu perfil e sair de sua conta .
 - 2.1. O ator realiza as edições desejadas e seleciona a opção "Salvar".
- 3. O sistema salva as informações do cliente e guarda as novas informações.

Fluxo alternativo:

- 2.1. O ator seleciona a opção "Sair".
- 3. O sistema finaliza a sessão do ator e redireciona-o para a página de Login.

Caso de uso: Acessar interface do administrador

Ator principal: Administrador

Pré-condições: O ator deverá ser autenticado no sistema.

Fluxo principal:

- 1. O ator acessa a interface do administrador.
- 2. O sistema retorna uma página onde o ator poderá escolher cadastrar e editar as informações de voos, clientes, hotéis ou cidades.
 - 2.1. O ator preenche os campos e seleciona a opção "Salvar".

3.	O sistema guarda as novas informações e realiza as edições desejadas pelo ator.				