

01. Implemente uma classe “Contador”, que encapsule um valor usado para contagem de itens ou eventos. A classe deve oferecer métodos que devem:
- Zerar o contador;
  - Incrementar o contador;
  - Retornar o valor do contador.
02. Escreva uma classe que represente um país. Um país é representado através dos atributos: código ISO 3166-1 (ex.: BRA), nome (ex.: Brasil), população (ex.: 202.768.562) e a sua dimensão em Km2 (ex.: 8.515.767,049). Além disso, cada país mantém uma lista de outros países com os quais ele faz fronteira. Implemente a classe da seguinte maneira:
- Construtor que inicialize o código ISO, o nome e a dimensão do país;
  - Métodos de acesso (getter/setter) para os atributos: código ISO, nome, população, dimensão do país e países vizinhos;
  - Um método que permita verificar se dois objetos representam o mesmo país. Dois países são iguais se tiverem o mesmo código ISO;
  - Um método que informe se outro país é vizinho do país que recebeu a mensagem;
  - Um método que retorne a densidade populacional do país;
  - Um método que receba um país como parâmetro e retorne a lista de vizinhos comuns aos dois países.
03. Escreva uma classe que represente um Continente. Um continente possui um nome e é composto por um conjunto de países. Implemente a classe da seguinte maneira:
- Construtor que inicialize o nome do continente;
  - Um método que permita adicionar países aos continentes;
  - Um método que retorne a dimensão total do continente;
  - Um método que retorne a população total do continente;
  - Um método que retorne a densidade populacional do continente;
  - Um método que retorne o país com maior população no continente;
  - Um método que retorne o país com menor população no continente;
  - Um método que retorne o país de maior dimensão territorial no continente;
  - Um método que retorne o país de menor dimensão territorial no continente;
  - Um método que retorne a razão territorial do maior país em relação ao menor país.