

ATIVIDADE PRÁTICA 03 – SIMULAÇÃO DE ALOCAÇÃO DE MEMÓRIA

2. Visualização de memória: O sistema deverá apresentar, de forma gráfica, a ocupação da memória. Um exemplo de ocupação de uma matriz de memória de tamanho 5x20 é apresentado abaixo, onde as regiões apresentadas como um 'X' estão ocupadas.

X		X		X	X	X	X	X		X		X	X			X			
	X	X	X		X		X			X	X		X	X			X		
	X	X	X		X				X	X		X	X			X	X		
X	X	X		X		X	X	X	X			X		X	X		X		

7. Modo de teste: O modo de teste deve gerar uma matriz de tamanho 5000x5000 e efetuar 1 milhão de alocações aleatórias usando as estratégias *first fit*, *best fit* e *worst fit*. Ao final, deve-se apresentar as seguintes estatísticas: **número de alocações bem-sucedidas, malsucedidas, e o tempo gasto durante todo o teste. Importante: as alocações (tamanhos) a serem testadas em cada abordagem de alocação devem ser iguais.**

NOTAS IMPORTANTES

- A memória deve, obrigatoriamente, ser implementada como uma estrutura bidimensional.
- As linhas de memória devem ser tratadas como uma região contígua.
- Esta atividade deverá ser realizada em TRIOS.
- Entregas atrasadas terão dedução de 0,5 (meio ponto) por dia de atraso.
- Todos os integrantes da equipe deverão realizar o teste de auditoria. A não participação resultará no decréscimo de 30% do valor total da atividade.
- O código-fonte deve ser entregue em arquivos Python convencionais, isto é, arquivos com extensão .py.
- A data de entrega e da vista dos trabalhos estão dispostas no ambiente virtual de aprendizagem (*Blackboard*).