# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATOLICA DO PARANÁ VISÃO COMPUTACIONAL PROF. ANDRÉ GUSTAVO HOCHULI



#### PJBL1 - Atividade Prática

# Descrição

Desenvolver um método de processamento de imagens para processar uma placa veicular. O algoritmo recebe uma placa e informa a leitura desta (Fig1)



Figura 1: Resultado esperado para o processamento da placa

Dataset: <u>Plate-Dataset.zip</u>

### Saída Esperada:

- Localização de cada caracteres desenhando um Bounding-Box ao redor de cada letra na imagem original
- Informar a string resultante
  - \*utilizar apenas propriedades geométricas ou contagem de pixel para classificar

### O que devo usar / experimentar:

- Sistemas de Cor / Binarização
- Redução de Ruídos (Filtros, Erosão, Dilatação...)
- Detecção de Componentes
- Propriedades Geométricas dos componentes (Tamanho, Número de Pixels, etc)

## O que não pode ser utilizado:

- Extração de Características (LBP, LPQ, PCA, etc)
- Machine Learning e/ou Deep Learning

#### O que devo entregar:

- Código fonte funcional com comentários
- Análise crítica:
  - O que motivou a decisão dos métodos/funções implementadas? Comente ao longo do código porque usou uma determinada função, o que você espera obter, etc.
  - Discussão dos Resultados: Discuta critícamente os casos, explicando porque funciona e porque não funciona. Convença o avaliador do que está acontecendo.

### Quando e Como devo entregar:

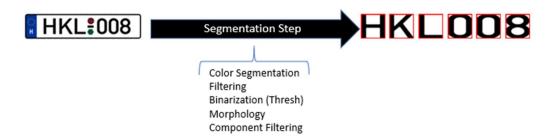
- Grupos de até 5 pessoas (Grupos do AVA)
- 10 pts
- Prova de autoria
- Trabalhos idênticos ou que seja constatada cola serão zerados (ambos)
- Entregar via aba Tarefas do AVA (30/08 até 23:59)

OBS: Questões não abordadas por este documento devem ser tratadas via e-mail para formalização.

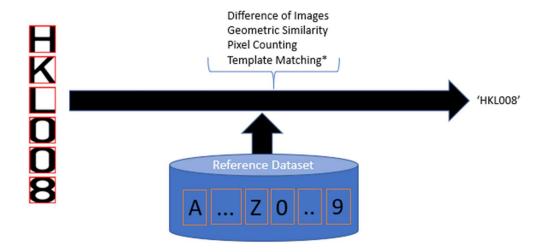


#### • LICENSE PLATE SEGMENTATION AND RECOGNITION WORKFLOW

1. Segmentation Step: Isolates the characters in the license plate



2. Classification Step: Determines the label of each character



→ \*Template Matching (<u>Template Matching Tutorial [LINK]</u>)

