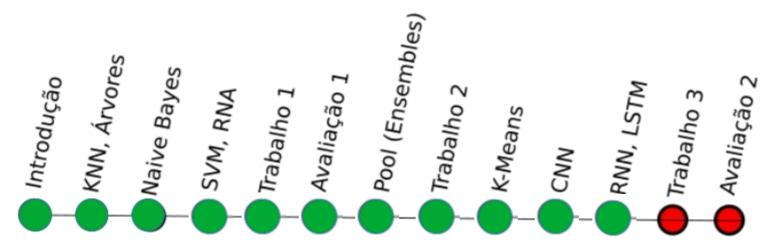
Tópico 04 - Deep Learning - Redes Recorrentes

Prof. André Gustavo Hochuli

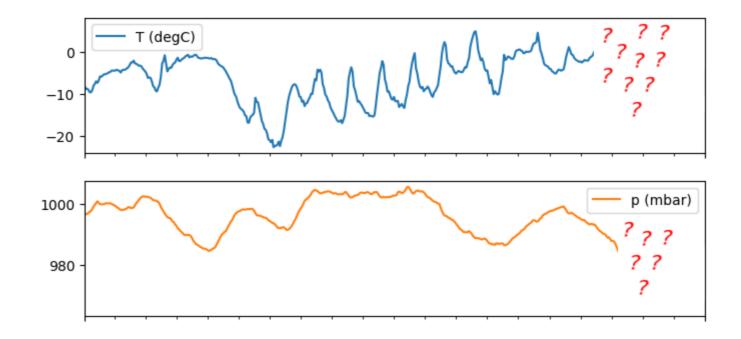
<u>gustavo.hochuli@pucpr.br</u> <u>aghochuli@ppgia.pucpr.br</u>

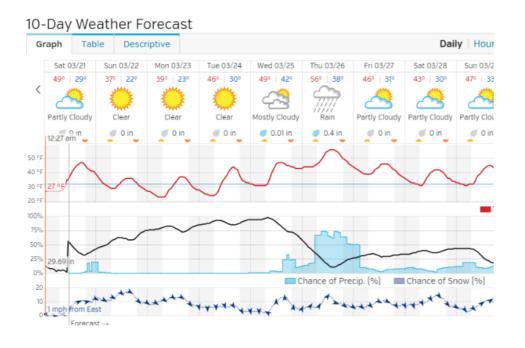
Tópicos

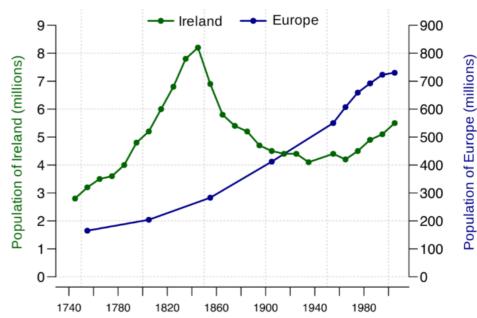
- Discussão Inicial
- Redes Recorrentes
 - RNN
 - LSTM
- Exercício

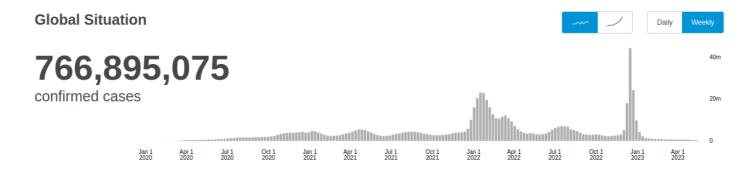


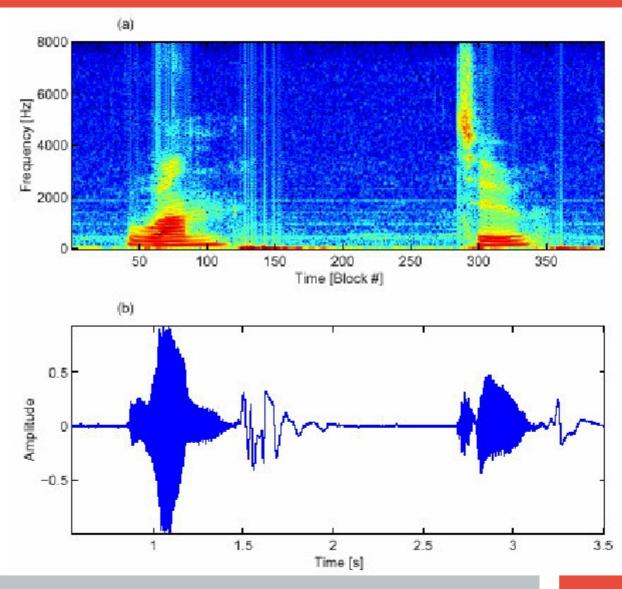
- E quando temos uma informação temporal?
 - Ex: previsão do tempo, variação de preços, etc?
- Em certas aplicações, uma dependência temporal afeta a classe da instância



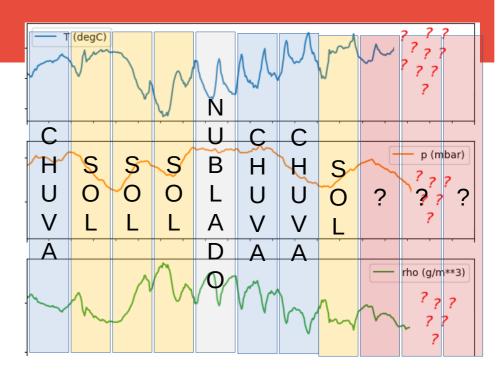








- Classificação "Estática"
 - Instâncias são interpretadas isoladamente
- Classificação Recorrente
 - A classe da instância anterior é importante para interpretação da instância atual
 - Exemplos
 - Imagem vs Vídeo











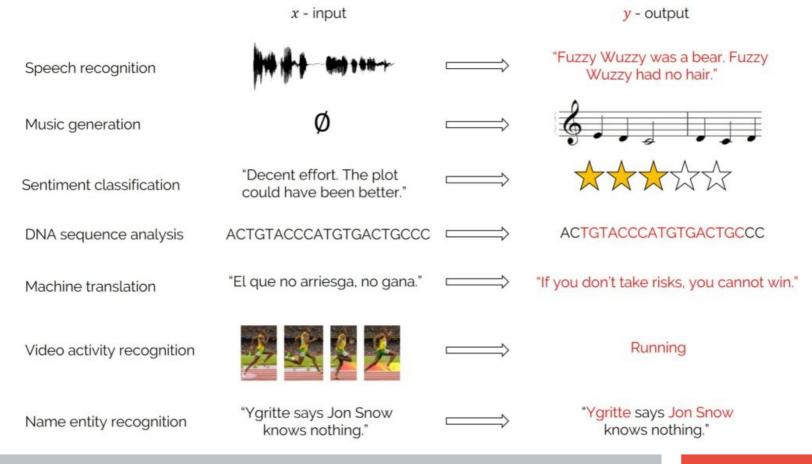








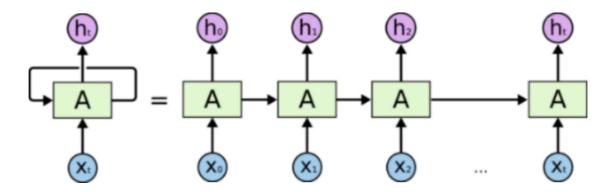
- Modelos capazes de interpretar sequência de dados
- Um conjunto de eventos determina a classe



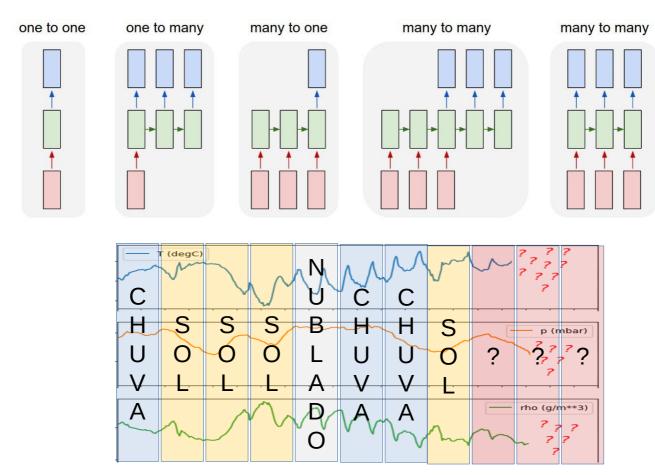
Aprendizado de Máquina - Prof. André Hochuli

Redes Recorrentes

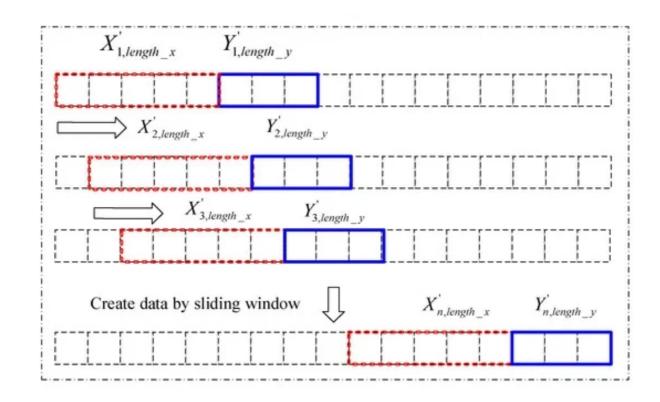
- Modelos 'estáticos' não codificam adequadamente a informação contextual de instâncias anteriores (série temporal)
- Solução: Recurrent Neural Networks
 - RNA propagando pesos + atributos
 - O estado H_t é produzido com base em X_t + W_{t-1}
 - Aprende a relação entre as instâncias e classes



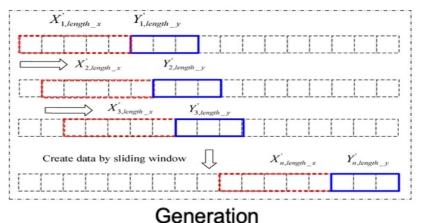
Abordagens:

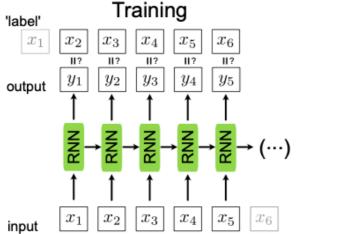


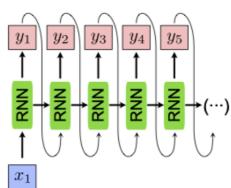
- Parâmetro: Tamanho da Janela
 - Determina a relação entre observação e predição

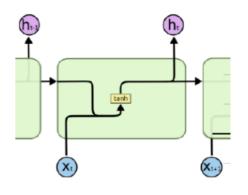


- Treinamento / Teste
 - Base de amostras são geradas deslizando a janela





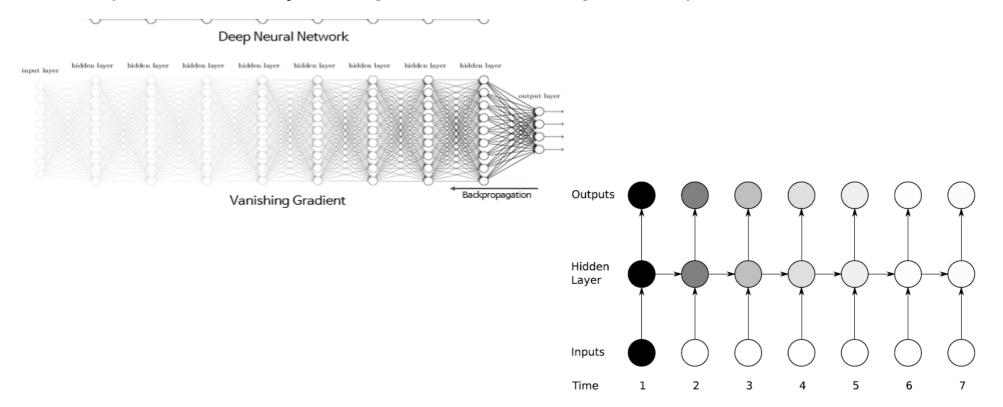




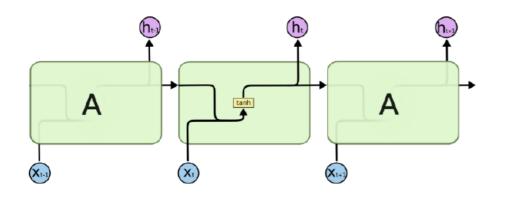
Aprendizado de Máquina - Prof. André Hochuli

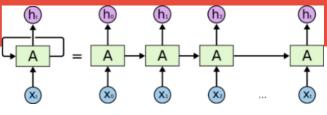
Redes Recorrentes

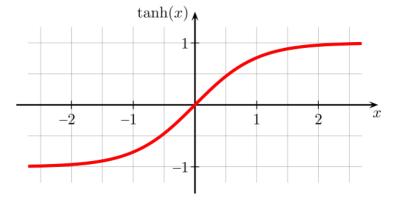
- Problema Vanish Gradient
- Em sequências grandes, o gradiente desaparece
- O peso da informação 'antiga' decresce ao longo do tempo



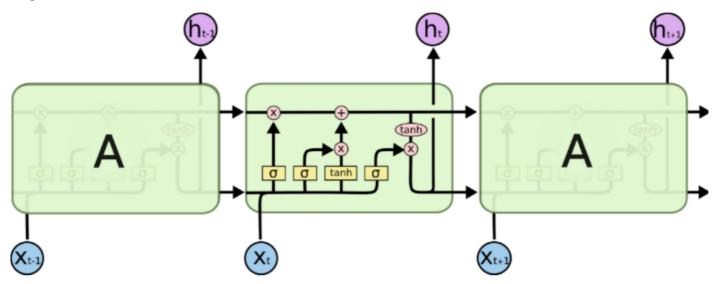
- Problema Vanish Gradient
 - Tanh é uma função lenta





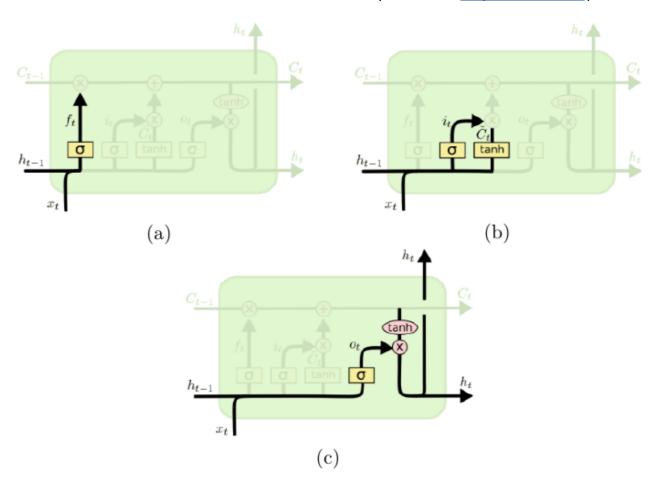


- Long-Short-Term-Memory (LSTM)
 - Fluxo Superior Memória Longa
 - Multiplicação e Soma dos Pesos
 - Fluxo Inferior Memória Curta
 - Multiplicação dos Pesos



A

- Gatilhos
 - Esquecimento (*)
 - Entrada (+)
 - Saída (*)



ura 2.14: Gatilhos LSTM: (a) Esquecimento (f_t) , (b) Entrada (i_t) e (C) Saída (o_t) .

- Let's Code!
- [LINK]