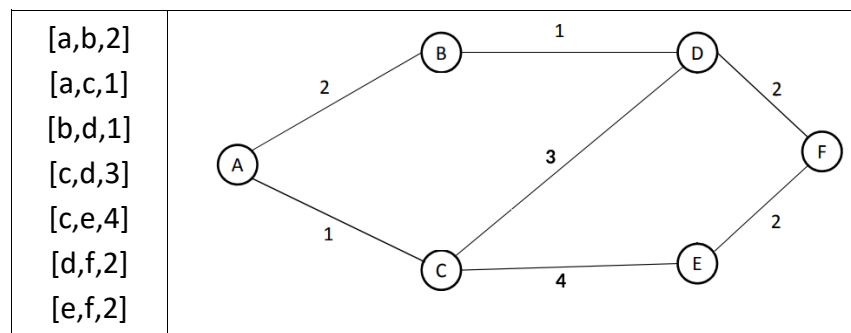


Algoritmo de Dijkstra

1. Descrição

1.1 Implementação do algoritmo de Dijkstra

- Input: Um grafo qualquer Grafo em formato CSV
 - [V1,V2,P],
- Pode ser selecionado qualquer nodo como origem e destino
- Imprimir o caminho e o custo calculado



2. Avaliação

- Grupos de 2 a 3 pessoas
- Data e Pontuação:

Data	Pontuação
19/09 – às 17:59	-
Algoritmo Dijkstra (código)	7.0
Vídeo Explicativo	3.0

- Entregar código-fonte (.c ou .py)
- **Entrega em grupo via AVA**