

# Teoria de Jogos

Prof. Júlio Cesar Nievola

## Teoria de Jogos x Inteligência

# Atributos de um Agente Inteligente

- Ter atitudes mentais (crenças, desejos, intenções)
- Aprender (habilidade de adquirir novos conhecimentos)
- Resolver problemas, incluindo particionar um problema complexo em partes mais simples
- Compreender, incluindo a habilidade de interpretar informação ambígua ou contraditória

# Atributos de um Agente Inteligente (2)

- Planejar e prever as consequências de ações, incluindo a habilidade de comparar e avaliar alternativas
- Saber os limites do seu conhecimento e habilidades
- Indicar distinções entre situações apesar das semelhanças

# Atributos de um Agente Inteligente (3)

- Ser original, sintetizar novos conceitos e ideias, adquirir e empregar analogias
- Generalizar (encontrar um padrão comum em situações superficialmente distintas)
- Compreender e usar a linguagem e técnicas simbólicas relacionadas

# Questão 1

Sistemas baseados em Teoria de Jogos possuem quais dos atributos apresentados de um ser inteligente? Para cada um dos atributos, justifique sua resposta.

## Questão 02

Um observador externo jogando contra o sistema desenvolvido diria que o sistema possui quais dos atributos de um ser inteligente? Para cada um dos atributos, justifique sua resposta e indique por que ela é diferente ou a mesma da Questão 01.