Proyecto fin de Grado

PDF VieWer

16/03/2021

Unai Díaz de Garayo | Marck Carrión | Ibon García de Cortázar | Jon Gonzalez Sandoval

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Título del proyecto:  PDF Viewer | | | Código del proyecto:  PDFVW |
| Autores del proyecto:  Unai Díaz de Garayo, Ibon García de Cortázar, Jon Gonzalez Sandoval, Marck Carrión | | | |
| Tipo de archivo básico:  Memoria (Planificación) | | | Duración en jornadas:  10 jornadas |
| Fecha:  16/03/2021 | | Grado:  Grado Superior De Desarrollo de aplicaciones Web | |
| Fecha de modificación:  16/03/2021 22:05 | | Version:  1.0.0 | |
| Resumen:  Resumen de la planificación y desarrollo del proyecto. | | | |
| Presupuesto:  26 720€ | Gestor:  Marck Carrión | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Elaborado por: | | | |
| Nombre:  Marck Carrión | Nombre: | Nombre: | Nombre: |
| Fecha:  16/03/2021 | Fecha: | Fecha: | Fecha: |
| Revisado por: | | | |
| Nombre:  Unai Díaz | Nombre: | Nombre: | Nombre: |
| Fecha:  16/03/2021 | Fecha: | Fecha: | Fecha: |
| Aprobado por: | | | |
| Nombre:  Marck Carrión | Nombre:  Jon Gonzalez | Nombre:  Ibon García | Nombre:  Unai Díaz |
| Fecha:  16/03/2021 | Fecha:  16/03/2021 | Fecha:  16/03/2021 | Fecha:  16/03/2021 |

Contenido

[Contenido 3](#_Toc66827854)

[1. Introducción 4](#_Toc66827855)

[1.1. Definiciones, siglas y abreviaturas 4](#_Toc66827856)

[1.2. Objetivo 4](#_Toc66827857)

[2. Planificación del proyecto 5](#_Toc66827858)

[2.1. Tareas 5](#_Toc66827859)

[2.1.1. Diseño del proyecto 5](#_Toc66827860)

[2.1.2. Planificación del proyecto 5](#_Toc66827861)

[2.1.3. Ejecución y seguimiento del proyecto 5](#_Toc66827862)

[2.1.4. Cierre del proyecto 6](#_Toc66827863)

[2.2. Recursos humanos 7](#_Toc66827864)

[2.3. Recursos materiales 7](#_Toc66827865)

[2.4. Presupuesto 8](#_Toc66827866)

[2.5. Políticas de seguimiento 8](#_Toc66827867)

# Introducción

## Definiciones, siglas y abreviaturas

**Plug-in** – un complemento o plug-in es una aplicación (o programa informático) que se relaciona con otra para agregarle una función nueva y generalmente muy específica. Esta aplicación adicional es ejecutada por la aplicación principal e interactúan por medio de la interfaz de programación de aplicaciones.

**ACP** – Acta de Constitución de Proyecto

**PDF** – (del inglés: Portable Document Format) formato de documento portable. Un estándar creado por Adobe Inc. para facilitar el intercambio de documentos abstrayéndose del sistema operativo.

**JavaScript** - JavaScript (abreviado comúnmente JS) es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

**CSS** - (siglas en inglés de Cascading Style Sheets), en español «Hojas de estilo en cascada», es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.

**Módulo** - Pieza o conjunto unitario de piezas que se repiten en una construcción de cualquier tipo, para hacerla más fácil, regular y económica.

**Código fuente** - El código fuente de un programa informático (o software) es un conjunto de líneas de texto con los pasos que debe seguir la computadora para ejecutar un cargador.

**HTML** - siglas en inglés de HyperText Markup Language (‘lenguaje de marcas de hipertexto’), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros.

**UI** - Una interfaz de usuario, en inglés user interface, a menudo conocida por la abreviatura UI, hace referencia a la interfaz con la que las personas interaccionan con las máquinas.

## Objetivo

En el presente documuento se plasma la planificación que se pretende llevar en el desarrollo del proyecto.También se plasma el presupuesto de forma más detallada y todos los recursos que se puedan necesitar durante el desarrollo del proyeto.

# Planificación del proyecto

## Tareas

### Diseño del proyecto

Esbozar el proyecto que se va a desarrollar.

#### ACP

Redactar el documento de Acta de Constitución del Proyecto.

### Planificación del proyecto

Organizar y planificar el proyecto, desglosando en tareas, calculando presupuesto y recursos.

#### Plan proyecto

Redactar el documento de Plan de proyecto.

### Ejecución y seguimiento del proyecto

Desarrollar el código fuente y la documentación del **Plug-in** .

#### Options Manager

Desarrollar el **Módulo** que procesa las opciones que se pasan al instanciar el plug-in.

##### Validador

Desarrollar la función de verificación de las opciones de instanciación.

#### PDF Loader

Desarrollar el módulo encargado de cargar el archivo **PDF** .

##### Verificar que exista el PDF

Desarrollar la función de verificación de la existencia del archivo PDF a cargar.

##### Cargar el PDF

Implementar la función de carga del PDF del módulo.

#### PDF Render

Desarrollo del módulo encargado de renderizar el PDF.

##### Detector de orientación de página

Implementación de la función de detección de orientación de página.

##### Renderizador de página

Implementación del renderizador de una única página del PDF.

#### Viewer Builder

Desarrollar el módulo de creación del visor.

##### Diseñar el visor

Crear el diseño del visor y elección de la paleta de colores.

##### Desarrollar la plantilla

Desarrollo de la plantilla **HTML** basándose en el diseño establecido.

##### Desarrollar el visor

Desarrollo del la parte lógica del visor.

#### Toolbar Factory

Desarrollo del módulo encargado de crear la barra de herramientas del visor.

##### Diseñar el visor

Crear el diseño del visor y la paleta de colores a usar.

##### Desarrollar la plantilla

Creación de la plantilla HTML para la barra de herramientas siguiendo el diseño.

##### Desarrollar el toolbar factory

Implementar la parte lógica del módulo.

#### Documentación técnica proyecto

Redactar la documentación requerida por el proyecto.

##### Manual de implantación

Redactar el manual de instalación del plug-in.

##### Manual de desarrollador

Redactar el manual que tendrá como objetivo los desarrolladores. Es equivalente al manual de uso.

#### Seguimiento del proyecto

##### Seguimiento entre miembros del equipo

Reuniones que se realizarán de forma periódica para obtener un reflejo de como avanza el proyecto.

##### Memoria Proyecto (Histórico)

Desarrollar el histórico de proyecto, incorporando las actas de las reuniones y cualquier problema que haya surgido.

### Cierre del proyecto

#### Presentación proyecto

Crear la presentación del proyecto.

##### Organizar la presentación

Establecer el guion de la presentación y los tiempos para cada integrante del grupo.

##### Preparar material para realizar la presentación

Crear la presentación mediante cualquier software que sea para este fin.

##### Realizar la presentación

Presentar el proyecto ante los profesores y compañeros.



## Recursos humanos

Para el desarrollo del proyecto se ha de disponer de los siguientes perfiles:

* Gestor de proyectos (50€/h) – responsable de guiar al equipo y de que se cumplan los objetivos.
* Diseñador de **UI** (40€/h) – encargado de diseñar la interfaz del plug-in.
* Maquetador **CSS** (30€/h) – dará los estilos al visor para que sea igual que el diseño establecido.
* Oradores (30€/h) – encargados de realizar la presentación.
* Desarrolladores **JavaScript** (50€/h) - los que desarrollarán la lógica del plug-in.

## Recursos materiales

En cuanto a recursos materiales se prevé:

* 4 portátiles de prestaciones medio-bajas (400€/und.).
* Editor de código para JavaScript.
* Software para realizar la presentación.
* Software de edición de texto
* Software de diseño gráfico

## Presupuesto



## Políticas de seguimiento

Para poder tener una visión del avance del proyecto se ha decidido establecer una reunión todos los Jueves a las 20:00 para poder resolver cualquier conflicto que pueda surgir en el desarrollo del proyecto.