# **ANALYSE DES BESOINS**

# THEME: L'APPLICATION MOBILE DE PREENREGISTREMENT DE LA CLIENTELE: CAS DE CECAW

#### I. DESCRIPTION DU PROJET

Une application mobile de pré enregistrement de la clientèle est une plateforme de service en ligne qui donne la possibilité aux commerciaux de l'entreprise de préenregistrer et fidéliser la clientèle selon le type de compte souhaité et aussi de pouvoir présenter les services de l'entreprise.

# 1. Description de l'existant

Les outils de communications existants sont les suivants :

- Base de Données (sur lequel repose le fonctionnement de notre application).
- Un site Internet.
- Une Application Windows.
- Un serveur Web.

# 2. Critères d'acceptabilité du produit

Le système novateur mis sur pied devra répondre aux critères d'acceptabilité suivant :

- Le design devra respecter la charte graphique de l'entreprise.
- Avoir une approche intuitive et facile à prendre en main.
- Sécurité optimale face aux vulnérabilités.
- La rapidité du système à exécuter les tâches souhaitées par l'administrateur.
- L'application doit être disponible en deux langues (français et anglais).
- Répondre aux besoins du client en termes d'expérience utilisateur.

# 3. Objectifs généraux

L'application mobile doit permettre de concrétiser les objectifs généraux suivants :

- L'authentification.
- Le préenregistrement
- Affiche de la fiche journalière par date

#### 4. Cibles visées

L'application sera utilisée par les commerciaux de CECAW pour une prospection sur le terrain.

#### 5. Les acteurs

Dans cette étape, nous identifions les acteurs impliqués dans notre système. Il en existe une seule catégorie d'acteur pouvant jouer le rôle suivant.

- *L'administrateur*: Toute personne chargée d'administrer totalement la plateforme et de gérer sa maintenance.
- Les commerciaux : Personnes de l'entreprise ayant l'accès à quelques fonctionnalités de l'applications.

#### II. BESOINS FONCTIONNELS

Numéros	<b>Use Case ID</b>	Use Case Name	
1	UC001	authentification	
2	UC002	Modifier son mot de passe	
3	UC003	Ouvrir une session	
4	UC004	Supprimer un compte	
5	UC005	Parcourir le catalogue des articles	
6	UC006	Voir les détails d'un produit	
7	UC007	Enregistrement du personnel	

#### III. BESOINS NON FONCTIONNELS

Les besoins non fonctionnels désignent les conditions à remplir pour qu'un logiciel fonctionne correctement. Dans le cas de notre application, ces conditions sont les suivantes :

- Un smartphone disposant d'un système d'exploitation Android supérieure à la version 5.0.
- Un accès au réseau Internet haut débit.

# IV. CONTRAINTES

## 1. Contraintes matérielles et logicielles

Pour la réalisation de l'application nous avons besoin :

• Un serveur de base de données MySQL

# 2. Délai

L'implémentation de la solution choisie doit être réalisée dans un délai de 08 semaines.

## 3. Coût

Pour l'implémentation de l'application, nous aurons besoin :

INTITULES	CARACTERISTIQUES	PRIX
01 ordinateur de	teur de Intel core i5 ou i7 2.5Ghz, 16Go de RAM, 500 Go	
Développement	de disque dur.	
01 serveur de test	Intel core i5 ou i7 3.4Ghz, 32Go de RAM, 2To de	650 000 FCFA
	disque dur.	
Connexion	Connexion Abonnement Fibre optique Camtel (08 semaines)	
Internet		
Déplacement	Frais de transport	40 000 FCFA
Main œuvre du Conception, développement, intégration et		200 000 FCFA
développeur	déploiement de l'application	
BUDGET TOTAL		1 390 000 FCFA

# V. ORGANISATION DU TRAVAIL

L'organisation de notre travail est repartie selon les phases suivantes :

- L'étude préalable : c'est la phase au cours de laquelle nous allons collecter des informations sur le fonctionnement de l'application, les analyser, faire des critiques et enfin proposer des solutions.
- La conception du système : nous allons effectuer les différents graphiques de l'application et définir son design pour sa réalisation.
- La production : phase de codage, elle sera effectuée pendant la majorité du temps accordé pour la réalisation du projet. Elle consiste à la création d'une application accessible via un mobile.
- **Test** : c'est la phase où sont testées toutes les fonctionnalités de l'application pour des éventuelles améliorations. Elle sera effectuée à la fin de la phase de production.