Universidad Autónoma de Sinaloa Facultad de Informática Culiacán Inteligencia Artificial



TEMA. Aprendizaje automático

Tarea - Objetivo

Aplicar el conocimiento de los **K vecinos más cercanos** para la clasificación de tierra y agua.

Descripción de los archivos

- **rsTraining.txt** contiene 200 puntos, cada punto tiene cinco columnas, donde las primeras cuatro columnas son información de los pixeles (propiedades) y la ultima es un 0 o un 1, lo que significa si el punto es la tierra o el agua.
- band1.irs, band2.irs, band3.irs y band4.irs contienen una imagen de satélite de Kolkata en 4 diferentes bandas. El Tamaño de cada imagen es 512 × 512. El uso de estos archivos conforman la imagen real de la ciudad de Kolkata

Objetivos:

Su tarea es la de clasificar estos 512×512 píxeles en dos categorías de tierra y agua.

1. Implementar el algoritmo de los K vecinos más cercanos para la clasificación entre tierra y agua. Para este caso se debe de mostrar su resultado en una imagen en blanco y negro donde los píxeles negros son tierra y los blancos el agua píxeles.

Resultados:

Cuando k = 3, 5, 7, 15, 2 1

Representar el resultado con 5 imágenes diferentes (una para cada k), en el formato de imagen de su preferencia.