

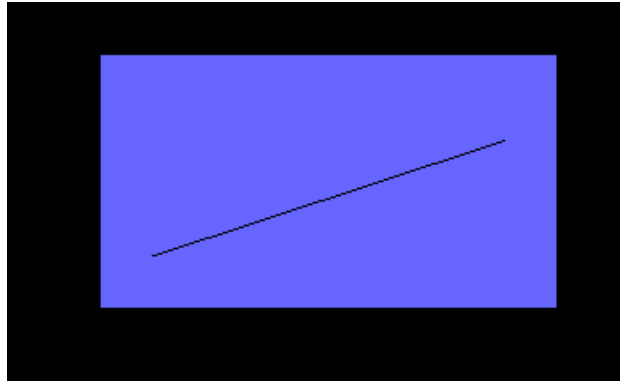
## ***Manual para el programa de recorte***

Introducir valores iniciales por terminal.

Vo: Punto inicial de la ventana, de la forma (X, Y) donde X y Y son números de tipo flotante

Largo: Variable de tipo flotante para el largo de la ventana

Alto: Variable de tipo flotante para el alto de la ventana



Introducir Valores de dos vértices que forman la línea Vértice 1 y Vértice 2.

De la forma (X, Y) donde X y Y son números de tipo flotante

- Después de creada la ventana inicial y la línea, se puede modificar a gusto estos valores

```

C:\Users\MELP-DRLU\Desktop\CG\TareasTeoria\Proyecto 1...
Resolution H: 1366
Resolution V: 768





*****Datos de la ventana*****

Cordenada del punto inicial, forma (x,y):  0,0
Ancho de la Ventana:  9
Alto de la ventana:  5

*****Datos de la línea*****

Cordenada del vertice 1, forma (x,y):  1,1
Cordenada del vertice 2, forma (x,y):  8,3.3
  
```

Tecla	Acción
1	Mueve el Vértice 1 hacia la derecha

i	Mueve el Vértice 1 hacia la izquierda
2	Mueve el Vértice 1 hacia arriba
“	Mueve el Vértice 1 hacia abajo
3	Mueve el Vértice 2 hacia la izquierda
#	Mueve el Vértice 2 hacia arriba
4	Mueve el Vértice 2 hacia abajo
\$	Mueve el Vértice 2 hacia la izquierda
Q, q	Mueve la cámara hacia arriba en una vista ortogonal.
E, e	Mueve la cámara hacia abajo en una vista ortogonal.
W, w	Acerca la cámara para enfocar menos área de la ventana.
S, s	Aleja la cámara para enfocar mas área de la ventana.
A, a	Mueve la cámara hacia la izquierda en una vista ortogonal.
D, d	Mueve la cámara hacia la derecha en una vista ortogonal.
Dirección 	Mueve la ventana hacia arriba.
Dirección 	Mueve la ventana hacia abajo.
Dirección 	Mueve la ventana a la izquierda.
Dirección 	Mueve la ventana a la derecha.
P, p	Imprime en terminal los valores actuales.

```
C:\Users\MELP-DRLU\Desktop\CG\TareasTeoria\Proyecto 1...
Ancho de la Ventana: 9
Alto de la ventana: 5

*****Datos de la línea*****

Cordenada del vertice 1, forma (x,y): 1,1
Cordenada del vertice 2, forma (x,y): 8,3.3

***** Coordenadas actuales *****

Ventana:

Vo : ( 0.000000 , 0.000000 )
Largo= 9.000000
Alto= 5.000000

Línea:

Vertice1: (1.000000 , 1.000000)
Vertice2: (8.000000 , 3.300000)

La línea se dibuja completa_
```