#### Marcelo Henrique

São Luís, Maranhão | Celular: (98) 9 8791 6325

#### **OBJETIVO**

Atuar como estagiário em tecnologia da informação, aplicando e expandindo minhas habilidades em desenvolvimento Back-end e Web.

Sou estudante em fase final de graduação com experiência em desenvolvimento de software Back-end e Web, utilizando JavaScript, Node is, Express is, Prisma ORM, além de HTML, CSS, Python e bancos de dados como MongoDB e MySQL. Tenho conhecimento em Git, metodologias ágeis e automações com Power Automate, sempre buscando aprimorar minhas habilidades técnicas e contribuir para o sucesso de projetos em equipe.

#### **HABILIDADES**

Git | GitHub | VSCode | Trabalho em Equipe | Comunicação | Resolução de Problemas | JavaScript | TypeScript | Node.js | Express.js | MongoDB | MySQL | Oracle | Prisma ORM | Power Automate | Power BI | Scrum | Kanban | Desenvolvimento de APIs RESTful |

## **EDUCAÇÃO**

Bacharelado em Sistemas de informação - Centro Universitário Santa Terezinha (CEST), O2/2022 - 12/2025 Principais disciplinas: Desenvolvimento Web, Design de Interface, Modelagem de Dados, Programação Back-end Técnico em Redes de Computadores – IFMA, O2/2022 - 07/2023

Principais disciplinas: Redes de Computadores, Infraestrutura de Redes, Administração de Sistemas Operacionais, Cabeamento Estruturado, Protocolos de Comunicação, Gerenciamento de Redes, Serviços de Rede

## ATIVIDADES DE LIDERANÇA E INTERESSE

Desenvolvedor Web - Projeto de Guia Turístico SECTI

São Luís. MA

07/2024 - 08/2024

- Desenvolvimento de aplicativo web usando HTML, CSS, Node.js, JavaScript, Express, Prisma e MySQL.
- Implementação de funcionalidades como navegação entre páginas e integração com mapas usando Leaflet.
- Solução de problemas relacionados a erros de módulos e otimização do projeto.
- Desenvolvimento de endpoints que filtrassem as atrações turísticas por região e cidade.

API para Registro e Login de Usuários

SECTI

São Luís, MA

06/2024-06/2024

- Líder da equipe de backend em um projeto de desenvolvimento de uma API para registro e login de usuários.
- Utilização de JavaScript, Node.js, Express.js, e MongoDB, com deploy no Vercel.
- Implementação de endpoints para integração com a plataforma Unity, utilizada pela equipe de jogos.
- Responsável por organizar reuniões e utilização do Trello para gerenciamento de tarefas como ferramenta de scrum

# PROJETOS RELEVANTES OU EXPERIÊNCIAS ANTERIORES

Estagiário | Justica Federal do Maranhão (JFMA) – São Luís/MA | Fevereiro 2024 – Atual

- Desenvolvimento de Dashboards com Power BI, utilizando Sybase, Oracle e Excel como fontes de dados.
- Desenvolvi 5 relatórios que auxiliam na tomada de decisões gerenciais e eficiência.
- Automação de Processos com o objetivo de aumentar a eficiência dos gestores e servidores. Desenvolvi alertas por email sobre contratos próximos do vencimento e uma automação para armazenar senhas de assinaturas na plataforma SEI, usando JavaScript e seletores CSS.
- Realizei análises de dados para melhorar a visualização e compreensão de indicadores e processos essenciais para o órgão.

## Líder Back-end | Hackathon TechnoMara – Estação Tech | setembro 2024

Desenvolvimento de uma assistente virtual para automação de respostas em WhatsApp utilizando JavaScript, integrando recursos personalizados para o projeto de capacitação tecnológica no Maranhão.