

DAW2 - M03-UF4 – Curs 21-22	
Nom de l'equip: Dream parking team	
Components de l'equip i especialitat	Rols (poden ser rotatius al llarg de l'assignatura) Secretari@, portaveu, revisor@, coordinador@
1. Alejandro Fontal	Coordinador
2. Marc Martínez	Secretari
3. Xavier Moya	Revisor
Anticipació de possibles problemes	Anticipació de possibles solucions / Normes per un treball d'equip eficaç
Falta de temps	Bona planificació
Falta de coordinació	Bona comunicació
Signatures de compromís: Marc Martínez, Alejandro Fontal, Xavier Moya	

El nostre programa busca simular el que seria un pàrquing per hores(màxim 6 hores). Per construir aquest pàrquing hem utilitzat un array tridimensional per poder simular els pisos del pàrquing. Des de el menú de la aplicació podrem deixar un vehicle, treure'l, crea un client nou, moure els vehicles de lloc, veure l' estat del pàrquing. Cada vehicle del pàrquing, tindrà la seva referencia que va donada pel tipus de vehicle (moto, cotxe, furgoneta), d'on traurem la inicial, seguit de la matricula.

Exemple: Moto 5678 -> La referència per aquest vehicle seria M5678.

Aquesta matrícula es crearà de manera automàtica al entrar el vehicle al pàrquing. Cada vehicle tindrà diferents posicions, la moto ocupa 1 espai a la matriu, el cotxe 2 espais i la furgoneta 3. Això seria un exemple del pàrquing i la disposició a l' espai dels vehicles.

PLANTA 1:

[**M**][**F**][**F**][**F**][]

[] [] [**M**][**C**][**C**]

[**M**][] [**F**][**F**][**F**]

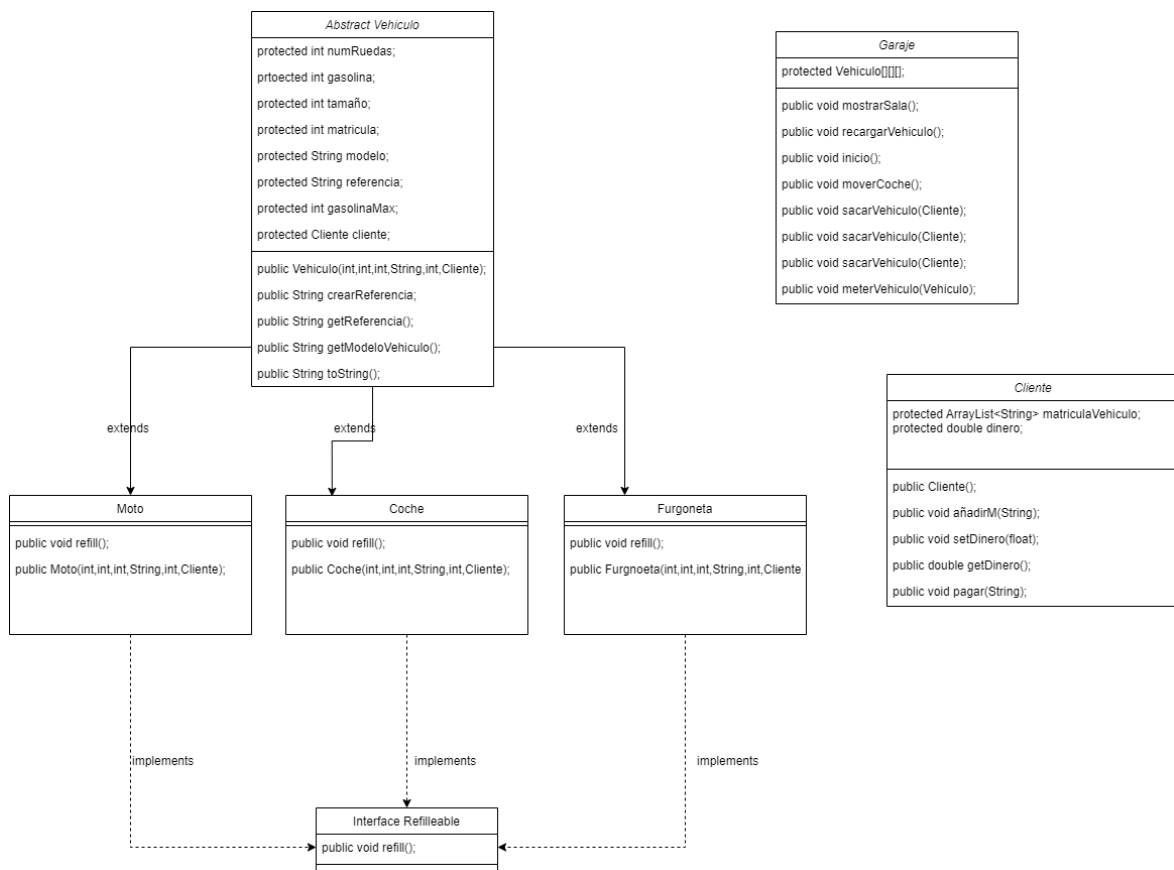
PLANTA 2:

[**F**][**F**][**F**][**C**][**C**]

[] [] [] [] [] []

[] [] [] [**C**][**C**][]

La màxima estada al pàrquing la simularem a 6h, i el preu vindrà donat multiplicant les hores per el tipus de vehicle.



Al iniciar el programa s'afegeix un vehicle al garatge i es mostra el mateix

```
Su vehículo es una moto con matrícula 5001

[ M ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]
[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]
[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]

[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]
[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]
[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]

Referencias de los coches que tenemos actualmente aparcados: [m5001]
PARKING FOMEPO
[ 1 ]. Dejar un vehículo
[ 2 ]. Retirar el vehículo
[ 3 ]. Recargar vehículo
[ 4 ]. Buscar tu coche
[ 5 ]. Mover vehículo de sitio
[ 6 ]. Ver parking
[ 7 ]. Salir del parking
```

Part del menú 1. Deixem un vehicle .

```
1
--* Tipo de vehículo *--
[ 1 ]. Moto
[ 2 ]. Coche
[ 3 ]. Furgoneta

2
Su Vehículo coche con matrícula 7198 tiene 4 ruedas tiene 100 litros de gasolina

Referencias de los coches que tenemos actualmente aparcados: [m5001, c7198]
PARKING FOMEPO
[ 1 ]. Dejar un vehículo
[ 2 ]. Retirar el vehículo
[ 3 ]. Recargar vehículo
[ 4 ]. Buscar tu coche
[ 5 ]. Mover vehículo de sitio
[ 6 ]. Ver parking
[ 7 ]. Salir del parking
```

Part del menú 2. Al treure un vehicle, hem de pagar, i el vehicle desapareix de l'array.

```
2
Porfavor, dinos la referencia del vehículo
C7198
0,0,1
0,0,2
Has pagado 0 euros.
Se ha sacado el vehículo

Referencias de los coches que tenemos actualmente aparcados: [m5001]
PARKING FOMEPO
[ 1 ]. Dejar un vehículo
[ 2 ]. Retirar el vehículo
[ 3 ]. Recargar vehículo
[ 4 ]. Buscar tu coche
[ 5 ]. Mover vehículo de sitio
[ 6 ]. Ver parking
[ 7 ]. Salir del parking
```

Part del menú 3. Aquí veiem com omplim la gasolina del vehicle.

```
[ M ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
Porfavor, dinos la referencia del vehículo
m5001
Hemos encontrado tu vehículo y la posición es
0,0,0
Tu moto tiene 100 litros de gasolina, ¡Vamos a aumentarlo!
¡Ahora tu moto tiene 120 litros de gasolina en el depósito!
```

Part del menú 4. Aquí busquem el vehicle a l'array.

```
4
Referencias de los coches que tenemos actualmente aparcados: [f7671]

[ F ] [ F ] [ F ] [  ] [  ] [  ]
[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]
[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]

[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]
[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]
[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]

Porfavor, dinos la referencia del vehículo
f7671
Hemos encontrado tu vehiculo y la posición es
0,0,0
0,0,1
0,0,2
```

Per moure el vehicle del pàrquing, i després se'ns mostra com s'ha mogut.

```
6
Referencias de los coches que tenemos actualmente aparcados: [f7671]

[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]
[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]
[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]

[  ] [  ] [ F ] [ F ] [ F ] [  ]
[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]
[  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ]

PARKING FOMEPO
[ 1 ]. Dejar un vehiculo
[ 2 ]. Retirar el vehiculo
[ 3 ]. Recargar vehículo
[ 4 ]. Buscar tu coche
[ 5 ]. Mover vehículo de sitio
[ 6 ]. Ver parking
[ 7 ]. Salir del parking
```

PD: Sinó hi ha cap client, no podem realitzar algunes accions.

2

debes crear un cliente

PARKING FOMEPO

- [1]. Dejar un vehiculo
- [2]. Retirar el vehiculo
- [3]. Recargar vehículo
- [4]. Buscar tu coche
- [5]. Mover vehículo de sitio
- [6]. Ver parking
- [7]. Salir del parking