

## PROCESO DE APRENDIZAJE 1 DISEÑO Y DESARROLLO WEB 2025-10

<b>APELLIDOS Y NOMBRES DEL ESTUDIANTE:</b>	<b>CORREO ELECTRÓNICO:</b>

Deberás leer detenidamente cada una de las indicaciones de la evaluación con la finalidad de cumplir con todos los puntos solicitados.

### INSTRUCCIONES GENERALES:

- Esta es una actividad individual y única.
- Si tuvieras consultas deberás comunicarte oportunamente con tu docente.
- Es responsabilidad exclusiva del estudiante corroborar que el desarrollo de la actividad sea el correcto y que se haya cargado sin errores a la plataforma ISIL+.
- Se observará o se anulara en caso se llegase a comprobar la similitud o copia.

### CONTENIDO DE LA EVALUACIÓN:

#### I. INSTRUCCIONES ESPECIFICAS

- Desarrollar la página web que se muestra en la imagen.
- El sitio web contendrá una carpeta de imágenes, así como los archivos index.html y estilo.css
- Descargar las imágenes adjuntas en el examen.
- El alumno deberá respetar el diseño y la apariencia de la imagen acercándose lo mas posible al formato establecido.
- El alumno publicara en GitHub la pagina web brindando como solución el dominio de la web (vea indicación de publicación)
- En caso el alumno no lograra publicar la web adjuntara en formato zip o rar el sitio de la web. (menos 3 ptos).

#### II. CRITERIOS DE EVALUACION

Actividad	Puntaje
Diseño de la estructura HTML	5
Creación del archivo de estilos externa y Google Font	4
Aplicación de formatos de párrafos e imágenes y Flex box	4
Aplicación de estilos de bordes, sombras e iconos web	4
Publicación de la web en servidor (GitHub)	3
Total	20

Diseño web:

Publicación web: [edgar-david.github.io/pa1/](https://edgar-david.github.io/pa1/)

Redondeo de imágenes

Flexbox

Flexbox

formatos de párrafo

Flexbox

Sombra

Fondo img

bordes

## Desarrollo Web

Desarrollado por Edgar<sup>2</sup>

### HTML, CSS y JavaScript:

Son los tres pilares fundamentales del desarrollo web que trabajan juntos para crear páginas web dinámicas e interactivas. HTML se encarga de la estructura y el contenido, CSS del diseño y la presentación, y JavaScript de la interactividad y la funcionalidad.

#### Definiciones:

HTML (HyperText Markup Language):	CSS (Cascading Style Sheets):	JavaScript (Program. Language):
Es el lenguaje de marcado que define la estructura y el contenido de una página web. Utiliza etiquetas para delimitar diferentes elementos, como párrafos, encabezados, imágenes, enlaces, etc.	Es un lenguaje de estilos que se utiliza para controlar la presentación de una página web. Permite definir aspectos como los colores, fuentes, tamaños, márgenes, etc., de los elementos HTML.	Es un lenguaje de programación que permite agregar funcionalidad interactiva a una página web. Permite manipular elementos HTML, responder a eventos del usuario, realizar cálculos, etc.

#### Analogía de la web y una casa:

HTML	CSS	JavaScript
<b>Estructura de la casa.</b> Es como los cimientos, las paredes, techos, y distribución de las habitaciones. HTML define la estructura básica de una página web: qué elementos hay (título, párrafos, botones, imágenes, etc.), pero sin preocuparse por cómo se ven.	<b>Decoración y estilo de la casa.</b> Es la pintura de las paredes, el tipo de piso, los muebles, las cortinas, el diseño de la cocina. CSS se encarga de cómo se ve la página: colores, fuentes, márgenes, alineaciones, estilos responsivos... lo visual.	<b>Los sistemas eléctricos y electrónicos de la casa.</b> Es como los interruptores que encienden luces, las puertas automáticas, el termostato inteligente. JavaScript añade funcionalidad e interactividad haciendo que pasen cosas como respuesta a un evento.

Estructura de la casa
 Decoración y estilo de la casa
 Sistemas e interactividad de la casa

#### Resumen

"Los tres lenguajes son esenciales para el desarrollo web, y cada uno juega un papel crucial en la creación de páginas web modernas y funcionales."