

Documentação do Projeto I - IES

Gustavo Juliano Borges Victor Emanuel Almeida
Marco Aurélio Guerra Pedroso

13 de outubro de 2020

1 Introdução

Foi proposto pelo professor a elaboração de um programa que simula um streaming de vídeo.

Sendo assim criamos uma equipe formada por **Gustavo Juliano Borges, Victor Emanuel Almeida, Marco Aurélio Guerra Pedroso**, e nomeamos nosso software de **Data Streaming Video System (DSVS)**

2 Casos de uso

2.1 Cadastrar um vídeo

Caso de Uso no qual o usuário final cadastra um novo vídeo a base de dados de vídeos.

1. Ter q logar com seu user (Talvez)
2. Entrar no menu Principal do DSVS
3. Entrar no Menu de vídeos
4. Entrar no menu de adicionar vídeos
5. Entrar com os dados do vídeo
 - (a) Entrar com ID (Talvez)
 - (b) Entrar com o tipo de vídeo
 - (c) Entrar com o nome do vídeo
 - (d) Entrar com o nome do diretor
 - (e) Entrar com a duração do vídeo
 - quantidade total de horas
 - quantidade total de minutos
 - quantidade total de segundos
 - (f) Entrar com o número de temporadas
 - (g) Entrar com o número de gêneros
 - (h) Entrar com os gêneros
6. Voltar ao menu de vídeos
7. Voltar ao menu principal
8. Encerrar o programa

2.2 Cadastrar um novo usuário

Caso de Uso, no qual ocorre um erro no qual o usuário, já existente ou novo, cadastra-se.

1. Ter q logar com seu user (Talvez)
2. Entrar no Menu de usuário
3. Entrar no Menu de adicionar usuário
4. Entrar com os dados do usuário
 - (a) Entrar com o ID (Talvez)
 - (b) Entrar com o nome
 - (c) Entrar com a data de nascimento ($Ano > Ano-Atual$)
 - (d) FALHA
5. Mensagem de falha
6. Encerrar programa

3 Diagrama UML

4 Funcionamento do software