

Filtros e técnicas básicas de Processamento de Imagens Digitais

Demonstrando o software

Victor Emanuel Almeida

UNIOESTE

27 de janeiro de 2022

Conteúdo

1 Introdução

2 Referências

Softwares utilizados

- **Linguagem de programação:** C++;
- **Framework para interfaces gráficas:** wxWidgets [1];
- **Framework para visão computacional:** opencv;

Estrutura do projeto

Principais classes:

- App;
- MainFrame;
- ImagePanel;
- ImageHistory;
- Image;

Menus disponíveis na interface

- Imagem;
- Filtros;
- Detectando bordas;
- Histograma;
- Transformações;
- Ruídos;
- Detecção objetos;

Menu Imagem

- Abrir uma imagem Ctrl-O
- Salvando a imagem atual Ctrl-S
- Desfazer ação Ctrl-Z
- Refazer ação Ctrl-Y

Menu Filtros

Menu Detectando bordas

Menu Histograma

Menu Transformações

Menu Ruídos

Menu Detecção objetos

Agradecimentos

Obrigado pela atenção

Referências I



J. Smart, V. Zeitlin, R. Dunn, S. Csomor, B. Petty,
F. Montorsi, and R. Roebling.

Documentação wxwidgets.