

# Apresentação de Processamento de Imagens Digitais

Demonstrando o software

Victor Emanuel Almeida

UNIOESTE

24 de Janeiro de 2022

# Conteúdo

1 Introdução

2 Referências

# Softwares utilizados

- **Linguagem de programação:** C++;
- **Framework para interfaces gráficas:** wxWidgets [1];
- **Framework para visão computacional:** opencv;

# Estrutura do projeto

# Agradecimentos

Obrigado pela atenção

# Referências I



J. Smart, V. Zeitlin, R. Dunn, S. Csomor, B. Petty,  
F. Montorsi, and R. Roebling.

Documentação wxwidgets.