Filtros e técnicas básicas de Processamento de Imagens Digitais

Demonstrando o software

Victor Emanuel Almeida

UNIOFSTE

10 de fevereiro de 2022

Conteúdo

- Introdução
- Estrutura do projeto
- Métodos disponíveis
- Executando Projeto
- Conclusão
- 6 Referências

Softwares utilizados

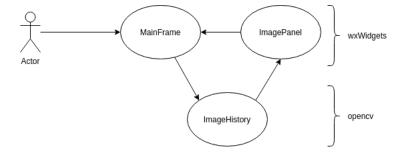
Introdução

- Linguagem de programação: C++;
- Framework para interfaces gráficas: wxWidgets[SMART et al.,];
- Framework para visão computacional: opencv[TEAM,];

Principais classes

- App;
- MainFrame;
- ImagePanel;
- ImageHistory;
- Image;

Representando graficamente



Menus disponíveis na interface

- Imagem;
- Filtros;
- Detectando bordas;
- Histograma;
- Transformações;
- Ruídos;
- Detecção objetos;

Menu Imagem

- Abrir uma imagem Ctrl-O
- Salvando a imagem atual Ctrl-S
- Desfazer ação Ctrl-Z
- Refazer ação Ctrl-Y

Menu Filtros

- Passa baixa
- Passa alta
- Threshold

Menu Detectando bordas

- Método de Roberts
- Método de Prewitt
- Método de Sobel
- Método de Canny
- Realizar ZeroCross

Menu Histograma

- Obter o histograma da imagem
- Ajustar a escala de cinsa

Menu Transformações

- Transformar para escala de cinsa
- Transformação Logarítmica
- Transformação de Laplacian

Menu Ruídos

Adicionar ruido Salt and Pepper

Menu Detecção objetos

- Realizar Watershed
- Contar objetos na imagem

Informações do projeto

Compilação:

- **Sistema de compilação**: GNU make chamando g++;
- Dependências: shared libraries do opencv e wxWidgets;
- Executável final: main.out

Plataformas:

- Somente testado em sistemas GNU/Linux:
 - Ubuntu 20.04.3 LTS;
 - Arch;
- Não possui código que dependa de um SO expecífico;

Compilando e executando

- Entrar na pasta build;
- Executar ./setup_(arch | ubuntu).sh
- Executar make (run | deploy)

Agradecimentos

Obrigado pela atenção

Referências I

Introdução

SMART, J. et al. *Documentação WxWidgets*. Disponível em: $\langle \text{https://docs.wxwidgets.org/} 3.0/ \rangle$. Acesso em: 20 de janeiro de 2022.

TEAM, O. *Documentação OpenCV*. Disponível em: (https://www.opencv-srf.com/p/introduction.html). Acesso em: 25 de janeiro de 2022.