Laboratorio di Linguaggi Formali e Traduttori LFT lab T4, a.a. 2022/2023

Docente: Luigi Di Caro

Analisi sintattica

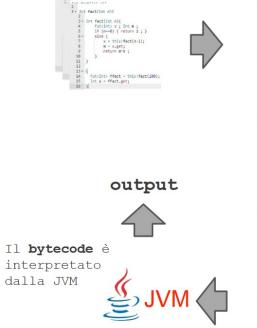
(parte seconda)

Laboratorio di Linguaggi Formali e Traduttori LFT lab T4, a.a. 2022/2023

Docente: Luigi Di Caro

25 Novembre - Giornata internazionale per l'eliminazione della violenza sulle donne

- https://www.unito.it/ateneo/organizzazione/organi-di-ateneo/comitato-unico-di-garanzia/progetti-e-attivita/giornata
- https://www.youtube.com/watch?v=foGkjzWNG4A
- https://www.un.org/en/observances/ending-violence-against-women-day



analisi lessicale

analisi sintattica

analisi semantica

generazione bytecode

identifica le parole della descrizione

identifica come
le parole sono
legate l'una
all'altra

controlla che il programma non violi delle richieste di consistenza

genera codice per la Java Virtual Machine

Obiettivo dell'esercizio 3.1: scrivere un programma per l'analisi sintattica per espressioni aritmetiche semplici, scritte in notazione infissa.

```
\langle expr \rangle EOF
  \langle start \rangle
   \langle expr \rangle ::= \langle term \rangle \langle exprp \rangle
 \langle exprp \rangle ::= + \langle term \rangle \langle exprp \rangle
                                  -\langle term \rangle \langle exprp \rangle
  \langle term \rangle ::= \langle fact \rangle \langle termp \rangle
\langle termp \rangle ::= \star \langle fact \rangle \langle termp \rangle
                                  / \langle fact \rangle \langle termp \rangle
                      ::= ( \langle expr \rangle ) | NUM
     \langle fact \rangle
```

- ➤ Obiettivo dell'esercizio 3.1: scrivere un programma per l'analisi sintattica per espressioni aritmetiche semplici, scritte in notazione infissa.
- Esercizio 3.2: nuova grammatica!

```
\langle prog \rangle ::= \langle statlist \rangle EOF
  \langle statlist \rangle ::= \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle
 \langle statlistp \rangle ::= ; \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle \mid \varepsilon
         \langle stat \rangle ::= assign \langle expr \rangle to \langle idlist \rangle
                                   print [ \langle exprlist \rangle ]
                                   read [ \langle idlist \rangle ]
                                   while (\langle bexpr \rangle) \langle stat \rangle
                                   conditional [\langle optlist \rangle] end
                                   conditional [\langle optlist \rangle] else \langle stat \rangle end
                                   \{ \langle statlist \rangle \}
      \langle idlist \rangle ::= ID \langle idlistp \rangle
    \langle idlistp 
angle \ ::= \  , ID \langle idlistp 
angle \ | \ arepsilon
    \langle optlist \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
  \langle optlistp \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
 \langle optitem \rangle ::= option (\langle bexpr \rangle) do \langle stat \rangle
     \langle bexpr \rangle ::= RELOP \langle expr \rangle \langle expr \rangle
       \langle expr \rangle ::= + (\langle exprlist \rangle)
                                                                           -\langle expr \rangle \langle expr \rangle
                                   \star (\langle exprlist \rangle)
                                                                           /\langle expr \rangle \langle expr \rangle
  \langle exprlist \rangle ::= \langle expr \rangle \langle exprlistp \rangle
\langle exprlistp \rangle ::= , \langle expr \rangle \langle exprlistp \rangle | \varepsilon
```

- prog rappresenta un programma
- ► **EOF** è l'end of file
- statlist è una sequenza di comandi
 - stat e statlistp
 - > stat indica un comando
 - statlistp è un elenco di comandi potenzialmente vuoto

```
\langle prog \rangle ::= \langle statlist \rangle EOF
  \langle statlist \rangle ::= \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle
 \langle statlistp \rangle ::= ; \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle \mid \varepsilon
         \langle stat \rangle ::= assign \langle expr \rangle to \langle idlist \rangle
                                   print [ \langle exprlist \rangle ]
                                   read [ \langle idlist \rangle ]
                                   while (\langle bexpr \rangle) \langle stat \rangle
                                   conditional [\langle optlist \rangle] end
                                   conditional [\langle optlist \rangle] else \langle stat \rangle end
                                   \{ \langle statlist \rangle \}
      \langle idlist \rangle ::= ID \langle idlistp \rangle
    \langle idlistp 
angle \ ::= \  , ID \langle idlistp 
angle \ | \ arepsilon
    \langle optlist \rangle ::= \langle optitem \rangle \langle optlistp \rangle
  \langle optlistp \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
 \langle optitem \rangle ::= option (\langle bexpr \rangle) do \langle stat \rangle
     \langle bexpr \rangle ::= RELOP \langle expr \rangle \langle expr \rangle
       \langle expr \rangle ::= + (\langle exprlist \rangle)
                                                                           -\langle expr \rangle \langle expr \rangle
                                   \star (\langle exprlist \rangle)
                                                                           /\langle expr \rangle \langle expr \rangle
                                   NUM
  \langle exprlist \rangle ::= \langle expr \rangle \langle exprlistp \rangle
\langle exprlistp \rangle ::= , \langle expr \rangle \langle exprlistp \rangle | \varepsilon
```

- statlistp è un elenco di comandi potenzialmente vuoto
 - ; è un separatore di comandi. Serve se c'è un ulteriore comando
 - ▶ fine dell'elenco dei comandi → epsilon
- stat è un singolo comando
 - diverse produzioni per diversi tipi di comandi

```
\langle prog \rangle ::= \langle statlist \rangle EOF
   \langle statlist \rangle ::= \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle
 \langle statlistp \rangle ::= ; \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle \mid \varepsilon
         \langle stat \rangle ::= assign \langle expr \rangle to \langle idlist \rangle
                                  print [ \langle exprlist \rangle ]
                                   read [ \( idlist \) ]
                                   while (\langle bexpr \rangle) \langle stat \rangle
                                   conditional [\langle optlist \rangle] end
                                   conditional [\langle optlist \rangle] else \langle stat \rangle end
                                   \{ \langle statlist \rangle \}
      \langle idlist \rangle ::= ID \langle idlistp \rangle
    \langle idlistp 
angle \ ::= \  , ID \langle idlistp 
angle \ | \ arepsilon
    \langle optlist \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
  \langle optlistp \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
 \langle optitem \rangle ::= option (\langle bexpr \rangle) do \langle stat \rangle
      \langle bexpr \rangle ::= RELOP \langle expr \rangle \langle expr \rangle
       \langle expr \rangle ::= + (\langle exprlist \rangle)
                                                                          -\langle expr \rangle \langle expr \rangle
                                   \star (\langle exprlist \rangle)
                                                                          /\langle expr \rangle \langle expr \rangle
  \langle exprlist \rangle ::= \langle expr \rangle \langle exprlistp \rangle
\langle exprlistp \rangle ::= , \langle expr \rangle \langle exprlistp \rangle
```

- stat è un singolo comando
 - assign serve per l'assegnamento diretto. Assegniamo ad <idlist> il valore dell'espressione expr
 - print stampa un elenco di espressioni
 - read legge in input valori e assegna
 - while classico ciclo while con espressione booleana
 - conditional / optlist / optitem condizionale in stile switch di java

```
::= \langle statlist \rangle EOF
        \langle prog \rangle
   \langle statlist \rangle ::= \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle
 \langle statlistp \rangle ::= ; \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle \mid \varepsilon
         \langle stat \rangle ::= assign \langle expr \rangle to \langle idlist \rangle
                                  print [ \langle exprlist \rangle ]
                                   read [ \( idlist \) ]
                                   while (\langle bexpr \rangle) \langle stat \rangle
                                   conditional [\langle optlist \rangle] end
                                   conditional [\langle optlist \rangle] else \langle stat \rangle end
                                   \{ \langle statlist \rangle \}
      \langle idlist \rangle ::= ID \langle idlistp \rangle
    \langle idlistp \rangle ::= , ID \langle idlistp \rangle
    \langle optlist \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
  \langle optlistp \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
 \langle optitem \rangle ::= option (\langle bexpr \rangle) do \langle stat \rangle
     \langle bexpr \rangle ::= RELOP \langle expr \rangle \langle expr \rangle
       \langle expr \rangle ::= + (\langle exprlist \rangle)
                                                                           -\langle expr \rangle \langle expr \rangle
                                   \star ( \langle exprlist \rangle )
                                                                           /\langle expr \rangle \langle expr \rangle
                                   NUM
  \langle exprlist \rangle ::= \langle expr \rangle \langle exprlistp \rangle
\langle exprlistp \rangle ::= , \langle expr \rangle \langle exprlistp \rangle
```

- bexpr è un'espressione booleana che coinvolge un RELOP e due expr
 - ► RELOP → {==, <>, <= , >= , < , >}
 - esempio: > x 0
- expr ha più produzioni
 - NUM costante numerica
 - ▶ ID identificatore
 - oppure coinvolge operatori aritmetici
 - semplici: sottrazioni e divisioni
 - più complesse: moltiplicazioni e somme

```
\langle prog \rangle ::= \langle statlist \rangle EOF
   \langle statlist \rangle ::= \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle
 \langle statlistp \rangle ::= ; \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle \mid \varepsilon
         \langle stat \rangle ::= assign \langle expr \rangle to \langle idlist \rangle
                                  print [ \langle exprlist \rangle ]
                                   read [ \( idlist \) ]
                                   while (\langle bexpr \rangle) \langle stat \rangle
                                   conditional [\langle optlist \rangle] end
                                   conditional [\langle optlist \rangle] else \langle stat \rangle end
                                   \{ \langle statlist \rangle \}
      \langle idlist \rangle ::= ID \langle idlistp \rangle
    \langle idlistp \rangle ::= , ID \langle idlistp \rangle
    \langle optlist \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
  \langle optlistp \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
 \langle optitem \rangle ::= option (\langle bexpr \rangle) do \langle stat \rangle
     \langle bexpr \rangle ::= RELOP \langle expr \rangle \langle expr \rangle
       \langle expr \rangle ::= + (\langle exprlist \rangle)
                                                                           -\langle expr \rangle \langle expr \rangle
                                   \star (\langle exprlist \rangle)
                                                                          /\langle expr \rangle \langle expr \rangle
  \langle exprlist \rangle ::= \langle expr \rangle \langle exprlistp \rangle
\langle exprlistp \rangle ::= , \langle expr \rangle \langle exprlistp \rangle
```

- exprlist e exprlistp è il solito elenco di elementi
 - in questo caso gli elementi sono espressioni **expr**

```
\langle prog \rangle ::= \langle statlist \rangle EOF
  \langle statlist \rangle ::= \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle
 \langle statlistp \rangle ::= ; \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle \mid \varepsilon
        \langle stat \rangle ::= assign \langle expr \rangle to \langle idlist \rangle
                                  print [ \langle exprlist \rangle ]
                                   read [ \langle idlist \rangle ]
                                   while (\langle bexpr \rangle) \langle stat \rangle
                                   conditional [\langle optlist \rangle] end
                                   conditional [\langle optlist \rangle] else \langle stat \rangle end
                                   \{ \langle statlist \rangle \}
      \langle idlist \rangle ::= ID \langle idlistp \rangle
    \langle idlistp 
angle ::= , ID \langle idlistp 
angle \mid \varepsilon
    \langle optlist \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
  \langle optlistp \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
 \langle optitem \rangle ::= option (\langle bexpr \rangle) do \langle stat \rangle
     \langle bexpr \rangle ::= RELOP \langle expr \rangle \langle expr \rangle
       \langle expr \rangle ::= + (\langle exprlist \rangle)
                                                                          -\langle expr \rangle \langle expr \rangle
                                                                          /\langle expr \rangle \langle expr \rangle
                                   \star (\langle exprlist \rangle)
                                   NUM
  \langle exprlist \rangle ::= \langle expr \rangle \langle exprlistp \rangle
\langle exprlistp 
angle ::=  , \langle expr 
angle \langle exprlistp 
angle  \mid  arepsilon
```

Esercizio 3.2, cominciamo con un esempio

read(x);
print(x)

Esercizio 3.2, cominciamo con un esempio

read[x]; print[x]

- ; non sempre si deve inserire a fine di ogni riga. E' un separatore di due comandi
- tra parentesi, la read ha un identificatore
 - nota: non abbiamo bisogno di dichiarazioni nel nostro linguaggio

read[x]

- guardiamo la read
 - Legge valori in input che vengono assegnati ad identificatori (in questo caso, solo uno: x)

print[x]

- guardiamo la print
 - Stampa il valore di una serie di espressioni (in questo caso, solo il valore di un identificatore: x)

read[x]; print[x]; assign 0 to x

- guardiamo la assign
 - Assegna il valore di un'espressione ad una lista di identificatori (in questo caso, solo ad x)

- guardiamo il while
 - Statement per ciclo

```
read[x];
print[x];
assign 0 to x;
while (> x 0) { ... }
```

Pronti per scrivere il codice del parser 3.2

```
\langle prog \rangle ::= \langle statlist \rangle EOF
  \langle statlist \rangle ::= \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle
 \langle statlistp \rangle ::= ; \langle stat \rangle \langle statlistp \rangle \mid \varepsilon
        \langle stat \rangle ::= assign \langle expr \rangle to \langle idlist \rangle
                                  print [ \langle exprlist \rangle ]
                                   read [ \langle idlist \rangle ]
                                   while (\langle bexpr \rangle) \langle stat \rangle
                                   conditional [\langle optlist \rangle] end
                                   conditional [\langle optlist \rangle] else \langle stat \rangle end
                                   \{ \langle statlist \rangle \}
      \langle idlist \rangle ::= ID \langle idlistp \rangle
    \langle idlistp 
angle \ ::= \  , ID \langle idlistp 
angle \ | \ arepsilon
    \langle optlist \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
  \langle optlistp \rangle ::= \langle optlitem \rangle \langle optlistp \rangle
 \langle optitem \rangle ::= option (\langle bexpr \rangle) do \langle stat \rangle
     \langle bexpr \rangle ::= RELOP \langle expr \rangle \langle expr \rangle
       \langle expr \rangle ::= + (\langle exprlist \rangle)
                                                                          -\langle expr \rangle \langle expr \rangle
                                                                          /\langle expr \rangle \langle expr \rangle
                                   \star ( \langle exprlist \rangle )
                                   NUM
  \langle exprlist \rangle ::= \langle expr \rangle \langle exprlistp \rangle
\langle exprlistp 
angle ::=  , \langle expr 
angle \langle exprlistp 
angle  \mid  arepsilon
```