

Ejercicio completo de Bases de Datos: Talleres FABER.

6.- CONSTRUCCIÓN DE GUIONES:

Para realizar las actividades de esta tarea necesitas tener instalada la base de datos TalleresFaber con los datos suministrados en los recursos del ejercicio.

EJERCICIO 1

Crear un procedimiento que:

- 1.- Si introduces un 1, muestra los vehículos (marca, modelo y color) que no estén reparados.
- 2.- Si llamas al procedimiento con un 2, muestra los datos de los clientes y vehículos que han entrado a reparar hoy. (En nuestro caso ninguno).

```
1 • call listadoHoy(1);
```

Matricula	Marca	Modelo	Color
1515 DEF	Renault	Clio	Gris perla
2233 ABC	Ford	Mondeo	Gris metalizado

```
1 • call listadoHoy(2);
```

Nombre	Apellidos	Matricula	Marca	Modelo
--------	-----------	-----------	-------	--------

EJERCICIO 2

Realizar un procedimiento que recibe la matrícula de un vehículo y la operación a realizar. Utilizando un switch, que muestre:

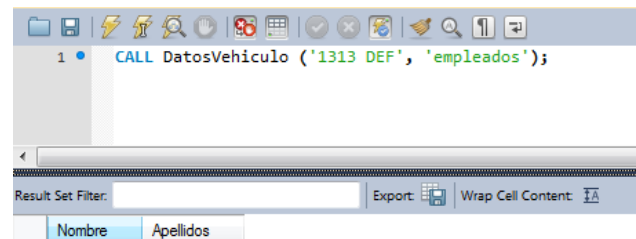
- 1.- Si la operación es 'datos': escriba la marca, modelo y color del automóvil
- 2.- Si la operación es 'reparaciones': me da el número de reparaciones que ha sufrido ese automóvil
- 3.- Si la operación es 'empleados': me dice los empleados que han realizado esas reparaciones
- 4.- Si la operación es 'marca': muestra los datos de los vehículos de la misma marca.

```
1 • CALL DatosVehiculo ('1313 DEF', 'datos');
```

Marca	Modelo	Color
Seat	Ibiza	Gris

```
1 • CALL DatosVehiculo ('1313 DEF', 'reparaciones');
```

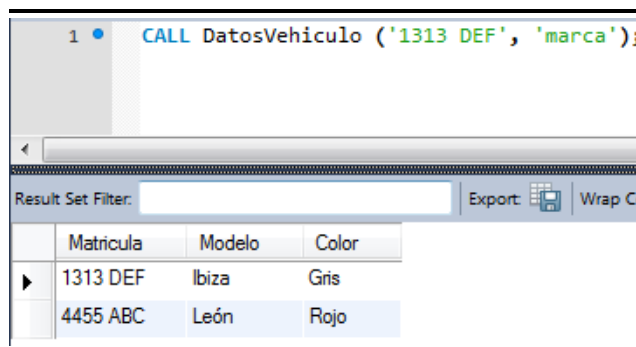
Número_Reparaciones
2



1 • CALL DatosVehiculo ('1313 DEF', 'empleados');

Result Set Filter: Export: Wrap Cell Content: [IA](#)

Nombre	Apellidos
--------	-----------



1 • CALL DatosVehiculo ('1313 DEF', 'marca');

Result Set Filter: Export: Wrap Cell Content: [IA](#)

Matricula	Modelo	Color
1313 DEF	Ibiza	Gris
4455 ABC	León	Rojo

EJERCICIO 3

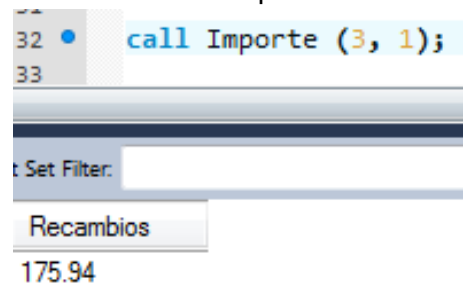
Creación de un procedimiento donde envías el Código de Reparación y una de las siguientes opciones:

1.- Y me devuelve el importe de los recambios sustituidos en una reparación (para calcular el importe multiplica las unidades por el importe del recambio).

2.- Me da el importe de las actuaciones que se llevan a cabo en una reparación (para calcular el importe multiplica las horas por el importe de cada actuación).

Cualquier otro número.- Hacer una consulta que calcule el importe total (mano de obra y recambios) de las reparaciones que se le hayan realizado.

En cualquier caso pasa como variable el Id de la reparación.

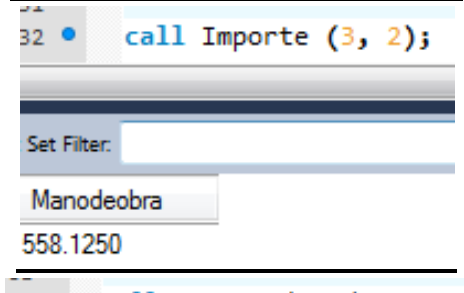


32 • call Importe (3, 1);

33

Result Set Filter: Export: Wrap Cell Content: [IA](#)

Recambios
175.94

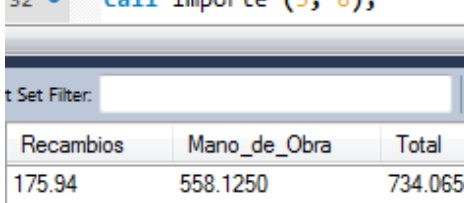


32 • call Importe (3, 2);

33

Result Set Filter: Export: Wrap Cell Content: [IA](#)

Manodeobra
558.1250



32 • call Importe (3, 6);

33

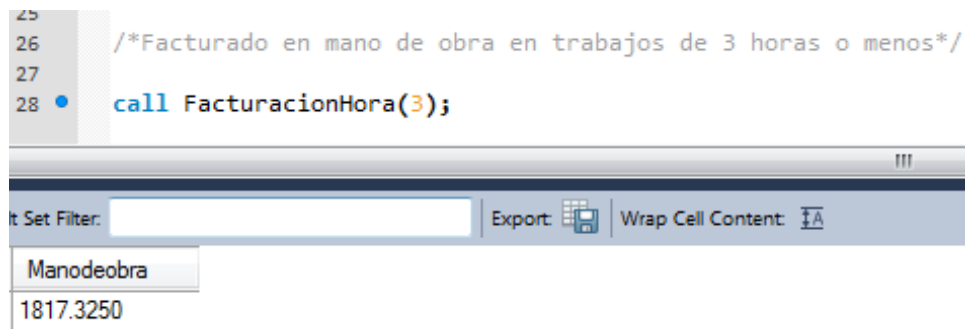
Result Set Filter: Export: Wrap Cell Content: [IA](#)

Recambios	Mano_de_Obra	Total
175.94	558.1250	734.0650

EJERCICIO 4

A la empresa le interesa conocer sus gastos en mano de obra según lo que han tardado en reparar el vehículo, es decir cuánto han facturado en reparaciones de una hora de duración, dos, tres, etc.

Crear un procedimiento que reciba como parámetro el número de horas de mano de obra y devuelva el importe total facturado en mano de obra. Utiliza el siguiente While: WHILE Existe=1 DO



EJERCICIO 5

GESTIÓN DE EMPLEADOS:

Crea los procedimientos necesarios para realizar toda la gestión del personal del taller, donde:

1.- ALTA: en caso de que se contrate un nuevo empleado, se tienen que insertar todos sus datos en la base de datos, donde el CodEmpleado que tendrá será el siguiente en la relación de códigos que ya existen con sus misma secuencia, es decir: 10000, 20000, 30000, etc.

```
call alta('42112233H', 'Juan', 'Barrera Santos', 'Camino Viejo', 655443322, 38700, '2015-06-5', 'jefe', null);
```

2.- MODIFICACIÓN:

a.- Si un empleado tiene algún cambio en sus datos que se puedan modificar según el DNI del empleado que quiera cambiar sus datos.

```
call modificacion('42112233H', 'pepe', 'antonio casal', 'camino', null, 38750, '2015-06-05', 'jefe');
```

b.- La empresa le gusta premiar a sus empleados por las horas trabajadas, para ello añade un campo en la tabla de empleados llamada TRABAJA donde se inserta el texto "TRABAJA MÁS DE h HORAS", donde h es el número mínimo de horas que ha trabajado. Por ejemplo hago una llamada al procedimiento con el valor 3, pues a todos los trabajadores que trabajen más de 3 horas le inserta en el campo TRABAJA el texto "TRABAJA MAS de 3 HORAS".

```
call premiar(3);
```

3.- ELIMINAR: la empresa decide reducir la plantilla. Esta reducción afectará a los empleados que hayan intervenido en un número de horas, determinado en la llamada al procedimiento, en las reparaciones o menos. Por ejemplo si llamo al procedimiento con el 3 me elimina a los empleados que hayan trabajado menos de tres.

```
call eliminar(3);
```