## 3.- AUTOMATIZACIÓN DE TAREAS: CONSTRUCCIÓN DE GUIONES DE ADMINISTRACIÓN.

# 3.2.- Disparadores (triggers):

A partir de MySQL 5.0.2 se incorporó el soporte básico para disparadores (triggers). Un trigger (o disparador) en una Base de datos, es un procedimiento que se ejecuta cuando se cumple una condición establecida al realizar una operación. En otras palabras, un disparador es un objeto de base de datos con nombre que se asocia a una tabla, y se activa cuando ocurre un evento en particular para la tabla. Algunos usos para los disparadores es verificar valores a ser insertados o llevar a cabo cálculos sobre valores involucrados en una actualización.

Un disparador se asocia con una tabla y se define para que se active al ocurrir una sentencia INSERT, DELETE, o UPDATE sobre dicha tabla. Puede también establecerse que se active antes o después de la sentencia en cuestión. Por ejemplo, se puede tener un disparador que se active antes de que un registro sea borrado, o después de que sea actualizado. También se pueden ejecutar triggers al crear, borrar o editar usuarios, tablas, bases de datos u otros objetos.

Son usados para mejorar la administración de la Base de datos, sin necesidad de contar con que el usuario ejecute la sentencia de SQL. Además, pueden generar valores de columnas, previene errores de datos, sincroniza tablas, modifica valores de una vista, etc.

La estructura básica de un trigger es:

- Llamada de activación: es la sentencia que permite "disparar" el código a ejecutar.
- ➤ Restricción: es la condición necesaria para realizar el código. Esta restricción puede ser de tipo condicional o de tipo nulidad.
- Acción a ejecutar: es la secuencia de instrucciones a ejecutar una vez que se han cumplido las condiciones iniciales.

La **sintaxis** para crear una trigger es la siguiente:

```
CREATE TRIGGER nombre_disp momento_disp evento_disp
ON nombre tabla FOR EACH ROW sentencia disp
```

#### Donde

- ✓ Un disparador es un objeto con nombre (nombre\_disp) en una base de datos que se asocia con una tabla, y se activa cuando ocurre un evento en particular para esa tabla.
- ✓ El disparador queda asociado a la tabla nombre\_tabla. Esta debe ser una tabla permanente, no puede ser una tabla temporal ni una vista.
- ✓ momento\_disp es el momento en que el disparador entra en acción. Puede ser BEFORE (antes) o AFTER (después), para indicar que el disparador se ejecute antes o después que la sentencia que lo activa.

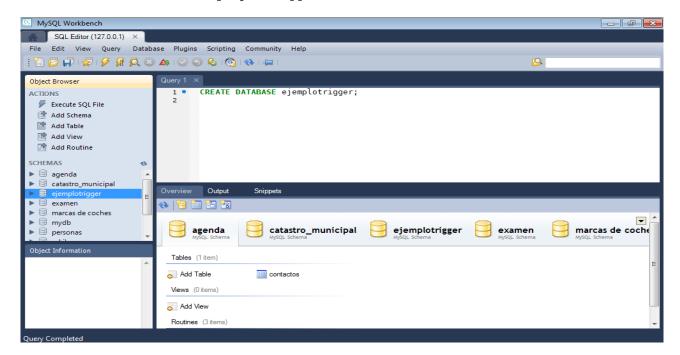
- ✓ evento\_disp indica la clase de sentencia que activa al disparador. Puede ser INSERT, UPDATE, o DELETE. Por ejemplo, un disparador BEFORE para sentencias INSERT podría utilizarse para validar los valores a insertar.
- ✓ No puede haber dos disparadores en una misma tabla que correspondan al mismo momento y sentencia. Por ejemplo, no se pueden tener dos disparadores BEFORE UPDATE. Pero sí es posible tener los disparadores BEFORE UPDATE y BEFORE INSERT o BEFORE UPDATE y AFTER UPDATE.
- ✓ sentencia\_disp es la sentencia que se ejecuta cuando se activa el disparador. Si se desean ejecutar múltiples sentencias, deben colocarse entre BEGIN ... END..
- ✓ Las sentencia FOR EACH ROW, define lo que se ejecutará cada vez que el disparador se active, lo cual ocurre una vez por cada fila afectada por la sentencia activadora.

## Ejemplo:

Vamos a crear un trigger que almacenará la fecha de la inserción, el nombre del usuario, el tipo de proceso y el id del registro agregado del usuario que introduzca un artículo en una tabla que almacena los artículos de la empresa. Es decir cuando un usuario hace una nueva entrada en la tabla artículos se insertará en una tabla llamada log\_artículos un registro con los datos del usuario que insertó ese nuevo artículo.

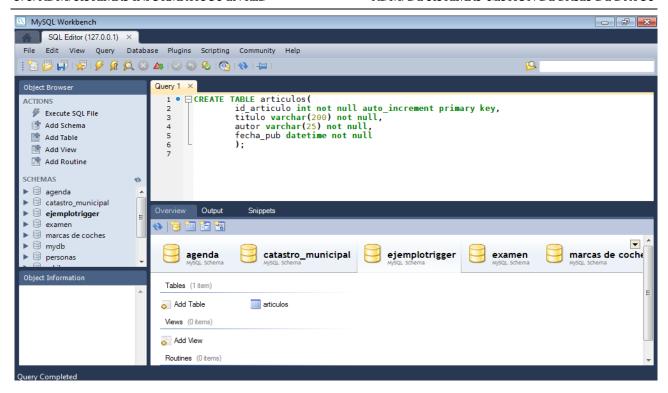
#### Creamos la base de datos:

CREATE DATABASE ejemplotrigger;



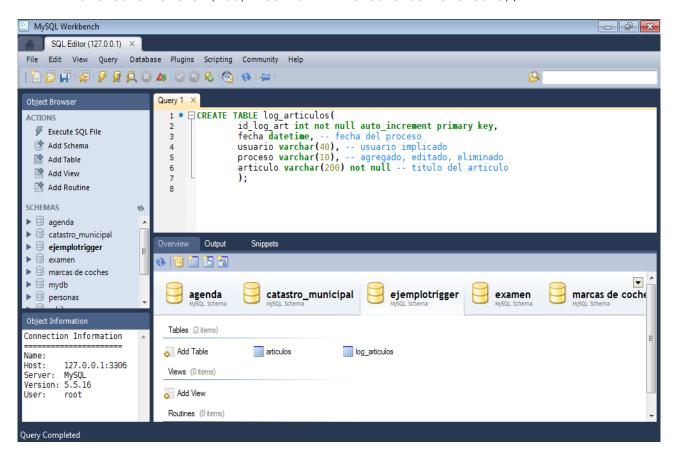
### Creamos la tabla donde se almacenan los artículos:

```
CREATE TABLE articulos(
id_articulo int not null auto_increment primary key,
titulo varchar(200) not null,
autor varchar(25) not null, -- podría ser el id de una tabla "usuarios"
fecha_pub datetime not null, -- fecha de la publicacion);
```

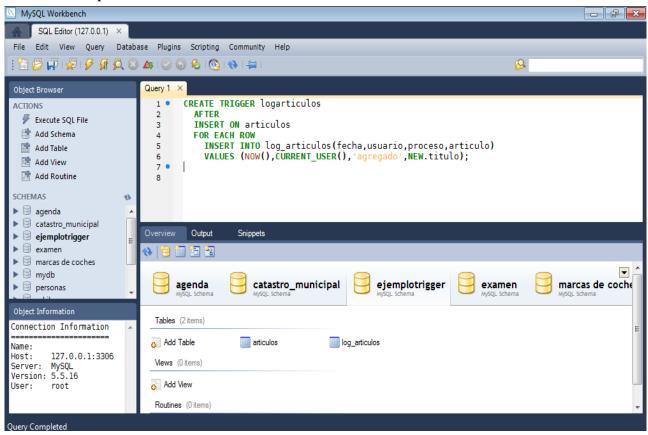


## Creamos la tabla que almacena los logeos sobre la tabla "articulos"

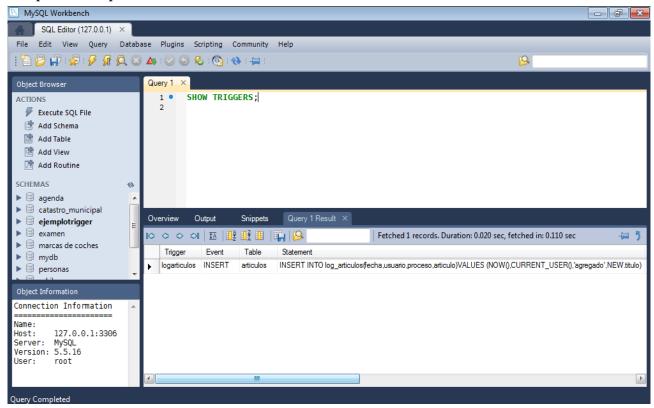
```
CREATE TABLE log_articulos(
id_log_art int not null auto_increment primary key,
fecha datetime, -- fecha del proceso
usuario varchar(40), -- usuario implicado
proceso varchar(10), -- agregado, editado, eliminado
articulo varchar(200) not null -- titulo del articulo);
```



## Creamos el disparador:

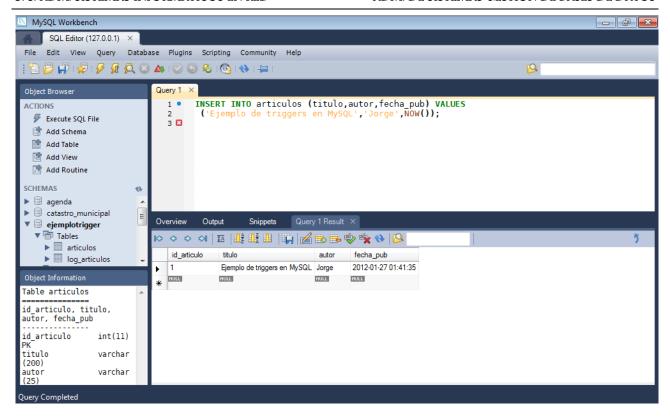


### Comprobamos que se ha creado:



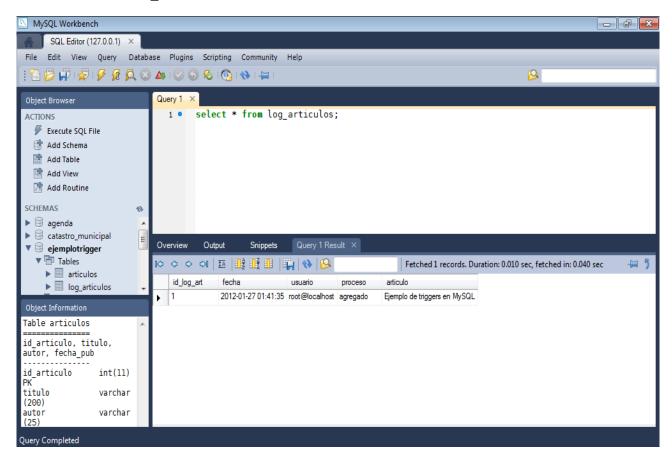
## Ahora insertamos un artículo:

INSERT INTO articulos (titulo,autor,fecha\_pub) VALUES
 ('Ejemplo de triggers en MySQL','Jorge',NOW());



Ahora comprobamos que se ha introducido un nuevo registro en la tabla log\_articulos que nos da información sobre el usuario que introdujo el nuevo artículo:

select \* from log articulos;



Las columnas de la tabla asociada con el disparador pueden referenciarse empleando los alias OLD y NEW. OLD se refiere a un registro existente que va a borrarse o que va a actualizarse antes de que esto ocurra. NEW se refiere a un registro nuevo que se insertará o a un registro modificado luego de que ocurre la modificación.

Las palabras clave OLD y NEW permiten acceder a columnas en los registros afectados por un disparador. En un disparador para INSERT, solamente puede utilizarse NEW.nom\_col; ya que no hay una versión anterior del registro. En un disparador para DELETE sólo puede emplearse OLD.nom\_col, porque no hay un nuevo registro. En un disparador para UPDATE se puede emplear OLD.nom\_col para referirse a las columnas de un registro antes de que sea actualizado, y NEW.nom\_col para referirse a las columnas del registro luego de actualizarlo.

Una columna precedida por OLD es de sólo lectura. Es posible hacer referencia a ella pero no modificarla. Una columna precedida por NEW puede ser referenciada si se tiene el privilegio SELECT sobre ella. En un disparador BEFORE, también es posible cambiar su valor con SET NEW.nombre\_col = valor si se tiene el privilegio de UPDATE sobre ella. Esto significa que un disparador puede usarse para modificar los valores antes que se inserten en un nuevo registro o se empleen para actualizar uno existente.

Para mostrar los triggers dentro de una base de datos, usamos:

show triggers;

Podemos eliminar un disparador si posee un nombre que vayamos a usar:

DROP TRIGGER IF EXISTS nombre de trigger;

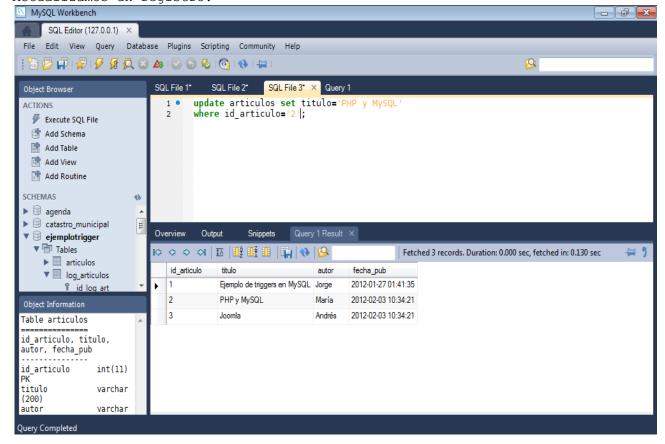
Debido a que un disparador está asociado con una tabla en particular, no se pueden tener múltiples disparadores con el mismo nombre dentro de una tabla. También se debería tener en cuenta que el espacio de nombres de los disparadores puede cambiar en el futuro de un nivel de tabla a un nivel de base de datos, es decir, los nombres de disparadores ya no sólo deberían ser únicos para cada tabla sino para toda la base de datos. Para una mejor compatibilidad con desarrollos futuros, se debe intentar emplear nombres de disparadores que no se repitan dentro de la base de datos.

Adicionalmente al requisito de nombres únicos de disparador en cada tabla, hay otras limitaciones en los tipos de disparadores que pueden crearse. En particular, no se pueden tener dos disparadores para una misma tabla que sean activados en el mismo momento y por el mismo evento. Por ejemplo, no se pueden definir dos BEFORE INSERT o dos AFTER UPDATE en una misma tabla. Es improbable que esta sea una gran limitación, porque es posible definir un disparador que ejecute múltiples sentencias empleando el constructor de sentencias compuestas BEGIN ... END luego de FOR EACH ROW.

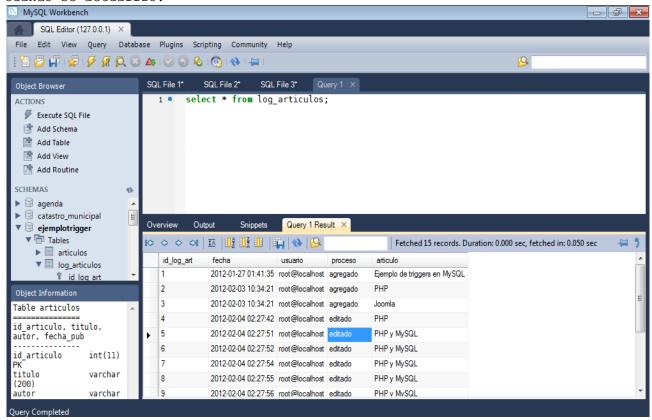
A continuación seguimos con el ejemplo anterior, pero aplicado a UPDATE Y DELETE.

-- creamos el disparador para las actualizaciones MySQL Workbench SQL Editor (127.0.0.1) × File Edit View Query Database Plugins Scripting Community Help ! 🛅 📂 🔐 | 😾 | P 🔐 💫 ! 🖟 🖟 🖟 🖟 🗀 | SQL File 1\* SQL File 2\* × SQL File 3\* Object Browser CREATE TRIGGER tgr\_upd\_logarticulos ACTIONS BEFORE Execute SQL File UPDATE ON articulos 3 Add Schema FOR EACH ROW 4 INSERT INTO log\_articulos(fecha,usuario,proceso,articulo) Add Table 5 6 VALUES (NOW(),CURRENT\_USER(),'editado',OLD.titulo); Add View Add Routine 8 SCHEMAS ▶ 🛢 agenda ▶ 🖯 catastro\_municipal SQL File 2 Result × SQL File 3 Result Overview Output Snippets ▼ 🛢 ejemplotrigger **▼** 🖶 Tables - 5 N 🗘 🔐 🖽 💯 🖾 | N 🗘 🗘 Fetched 1 records. Duration: 0.020 sec, fetched in: 0.120 sec ▶ articulos Table Trigger Event Statement ▼ 🗏 log\_articulos logarticulos INSERT articulos INSERT INTO log\_articulos(fecha,usuario,proceso,articulo)VALUES (NOW(),CURRENT\_USER(),'agregado',NEW.titulo) ₹ id\_log\_art fecha usuario proceso articulo ▶ 📅 Views ▶ 📅 Routines examen Object Information Table log articulos Query Completed

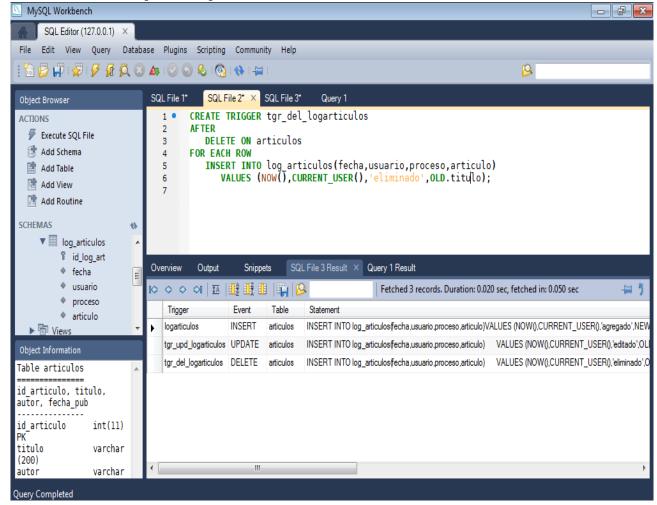
Actualizamos un registro:



Comprobamos en la tabla log\_articulos el artículo que se ha editado, quién y cuándo se actualizó:

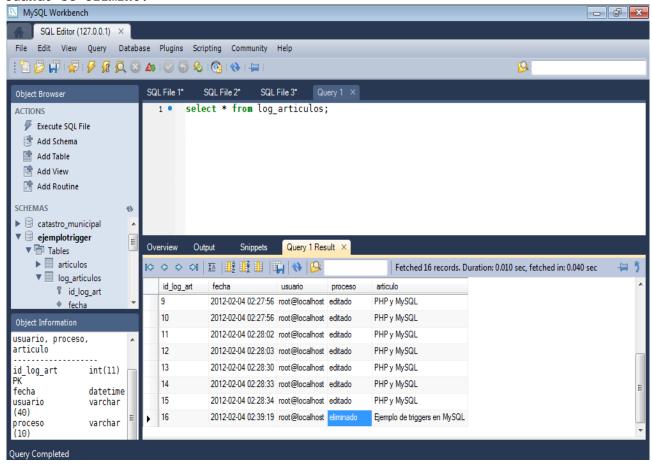


-- creamos el disparador para las eliminaciones:



Borramos un registro para comprobarlo: MySQL Workbench - F X SQL Editor (127.0.0.1) × File Edit View Query Database Plugins Scripting Community Help 1 ! 🛅 📂 🔐 ! 😾 ! 🧲 📝 👰 🐼 💵 ! 🥥 😘 🍪 : 🔇 : 🦠 : 🛶 SQL File 1\* SQL File 2\* SQL File 3\* × Query 1 Object Browser ACTIONS delete from articulos where id\_articulo='l'; Execute SQL File Add Schema Add Table Add View Add Routine SCHEMAS ▶ 🗐 catastro\_municipal ▼ 🖯 ejemplotrigger Snippets Query 1 Result × Overview Output ▼ 🛅 Tables ▶ ■ articulos NO O O O | II | III | III | II | II | (A) | (A) Fetched 2 records. Duration: 0.010 sec, fetched in: 0.120 sec J 5 ▼ 🗏 log\_articulos id\_articulo titulo autor fecha pub ♀ id\_log\_art 2 PHP y MySQL María 2012-02-03 10:34:21 3 Joomla Andrés 2012-02-03 10:34:21 Object Information usuario, proceso, articulo id\_log\_art int(11) fecha datetime usuario varchar (40)varchar proceso

Comprobamos en la tabla log\_articulos el artículo que se ha borrado, quién y cuándo se eliminó:



(10)
Query Completed

Ahora hacemos una consulta de la tabla log\_articulos para ver los movimientos que se han producido en la tabla artículos:

