

# Java Swing



- **Autor:** Marco Antonio López Expósito.
- **Fecha:** 02/01/2025.

## ÍNDICE.

<b>Objetivo.....</b>	<b>3</b>
<b>Dependencias.....</b>	<b>4</b>
<b>Vistas.....</b>	<b>5</b>
Conversor.....	5
Calculadora.....	6
Tienda discos.....	7
<b>Bibliografía.....</b>	<b>9</b>

## Objetivo.

Debes realizar la entrega de la Tarea 1 siguiendo las mismas instrucciones de su entrega original.

Recuerda subir el archivo PDF (UT01\_Tarea1\_tunombre) por un lado y el proyecto comprimido de esta Tarea.

Entrega en formato comprimido los siguientes Proyectos:

- Una aplicación que tenga opciones para realizar la conversión de: a) De Grados Centígrados a Grados Fahrenheit: debes utilizar un JSlider para los grados centígrados y que se vean los valores numéricos de ambas escalas. Añade formatos y cualquier otro componente que consideres necesario. b) De Euros a Dólares y de Dólares a Euros: Utiliza algún tipo de componente que permita seleccionar una de las dos opciones. En las cajas de los valores, no se podrán introducir dólares si el cambio es a dicha moneda. Igualmente si es un cambio a Euros. Añade formatos y cualquier otro componente que consideres necesario.
- Una aplicación que simule las interfaces de una calculadora (parecida a la de Windows pero NO IGUAL, debes usar tu creatividad para realizar las interfaces). Debes presentar dos modos: reducido u operaciones básicas y el modo científico, con un menú para cambiar entre ambos. No hace falta que se implemente la funcionalidad de las operaciones, pero sí que escriba los números y caracteres. Añade formatos y cualquier otro componente que consideres necesario.

## Dependencias.

- [Link](#) del repositorio de GitHub con las apps.
- Apache NetBeans IDE 21.

## Vistas.

### Conversor.



**Conversor**

Celsius 0 20 40 60 80 100

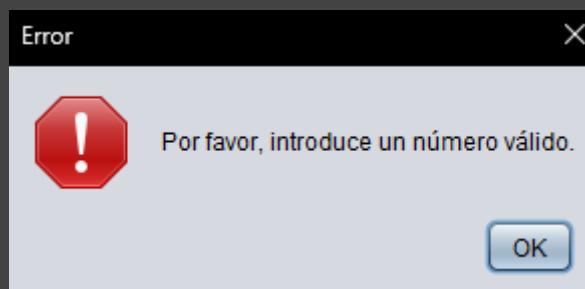
Fahrenheit: 32

Conversión de moneda

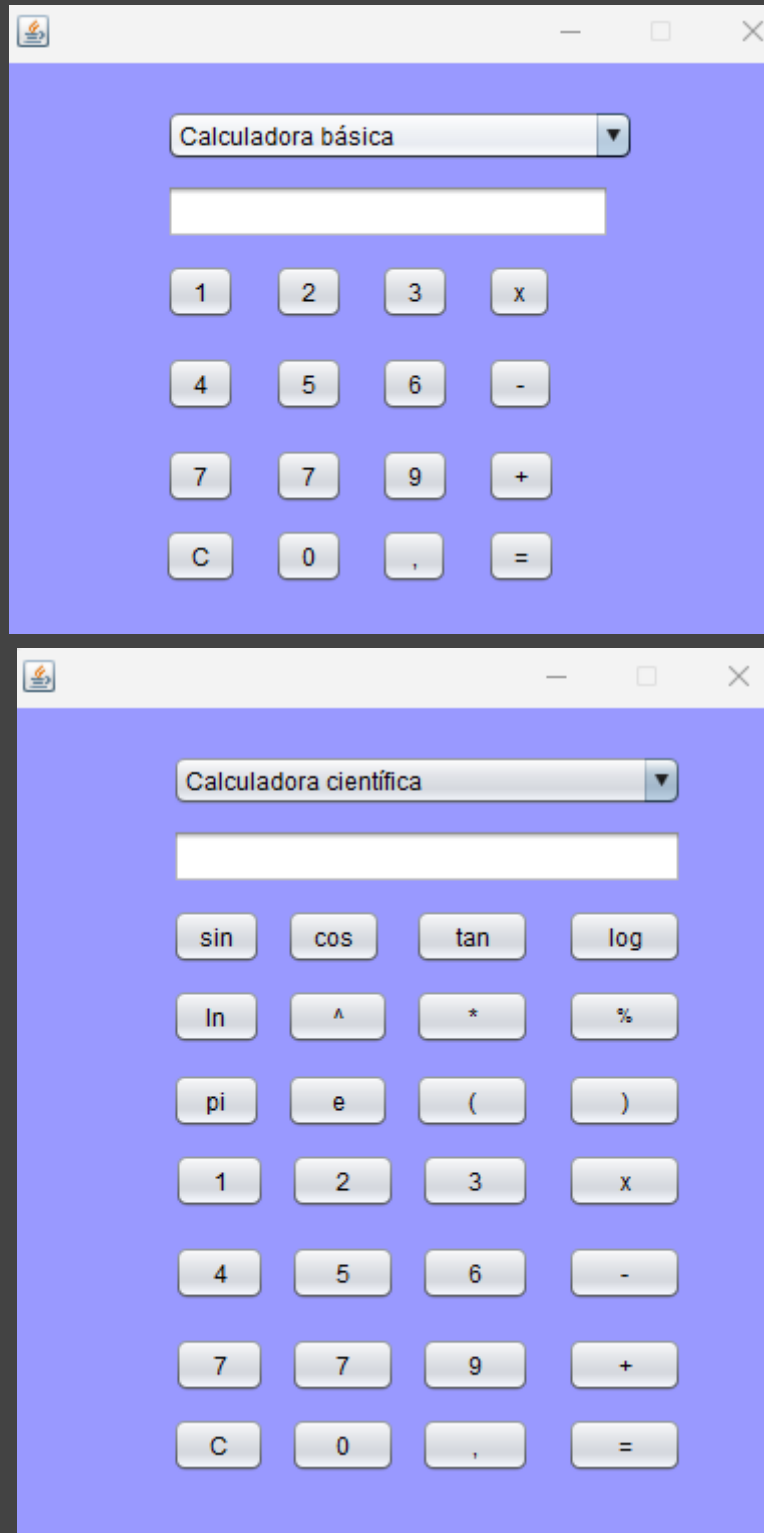
Euros a Dólar ▼

**Convertir**

Resultado:



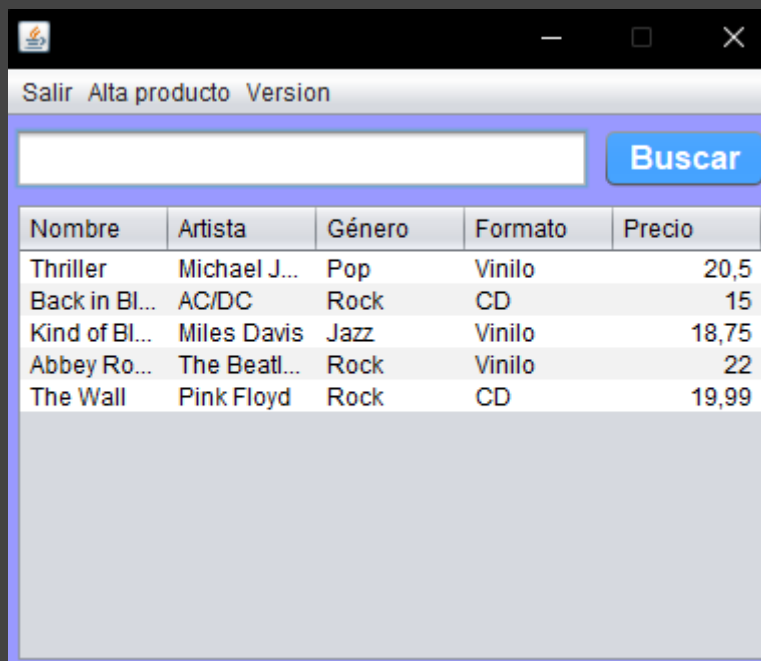
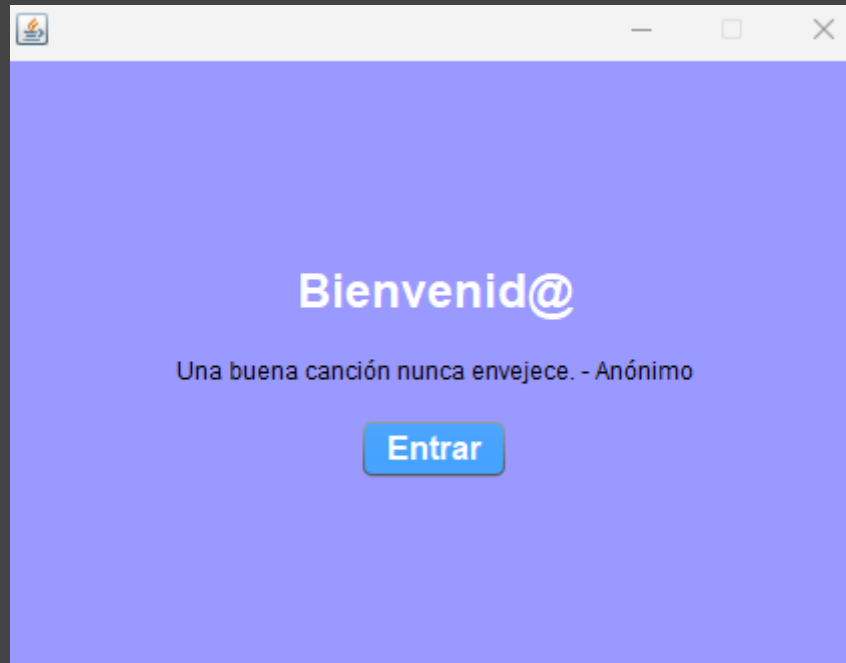
## Calculadora.



CIFP César Manrique.  
Desarrollo de aplicaciones multiplataforma.

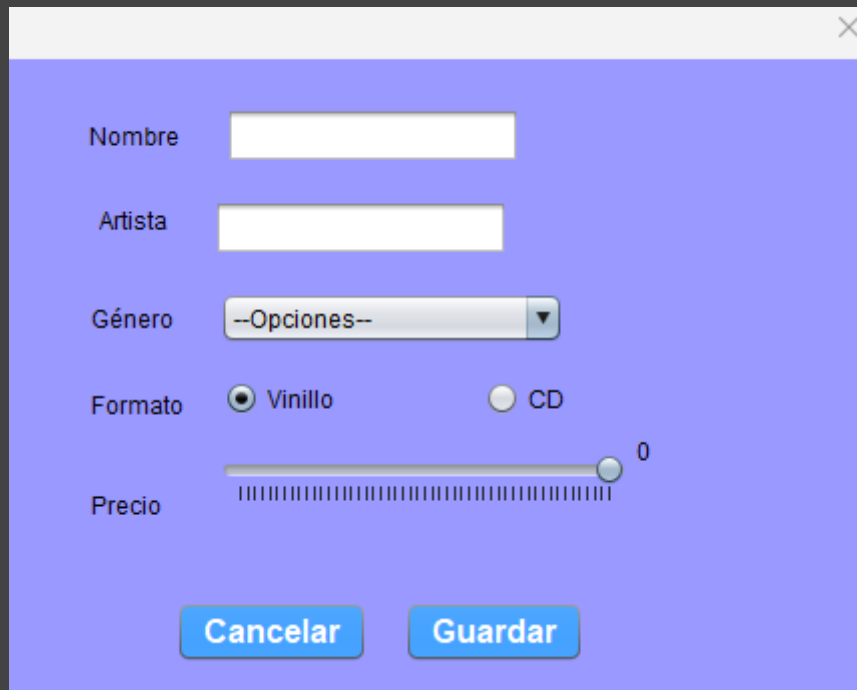
---

Tienda discos.



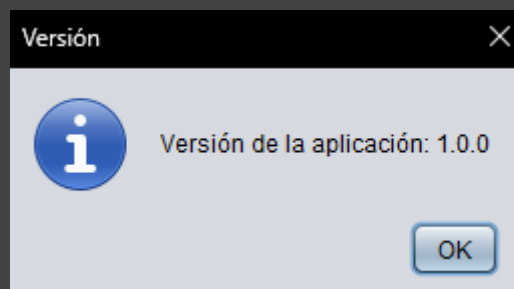
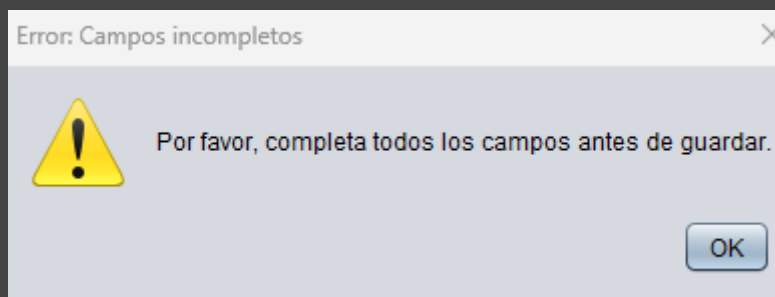
CIFP César Manrique.  
Desarrollo de aplicaciones multiplataforma.

---



Formulario de registro de un nuevo álbum. El formulario tiene un fondo azul claro y una barra de cierre (X) en la esquina superior derecha. Contiene los siguientes campos:

- Nombre:** Un campo de texto vacío.
- Artista:** Un campo de texto vacío.
- Género:** Un menú desplegable con la opción seleccionada "--Opciones--".
- Formato:** Dos botones de radio. El primero, etiquetado "Vinillo", está seleccionado. El segundo, etiquetado "CD", no está seleccionado.
- Precio:** Un control deslizante horizontal. El valor actual es 0, indicado por un círculo azul en la barra y el número "0" a la derecha.
- Botones:** Dos botones azules con texto blanco: "Cancelar" y "Guardar".





## Bibliografía.

- [Link](#) del repositorio de GitHub con las apps.
- [Link](#) de Flaticon de la imagen utilizada en la portada.