

Manual de Usuario

Bienvenido a **NoteBook**, una aplicación diseñada para crear y gestionar notas con formato **Markdown** y ejecutar código de tipo **Python** para operaciones Matemáticas. Este manual te guiará en el uso de sus funciones principales.

Instalación

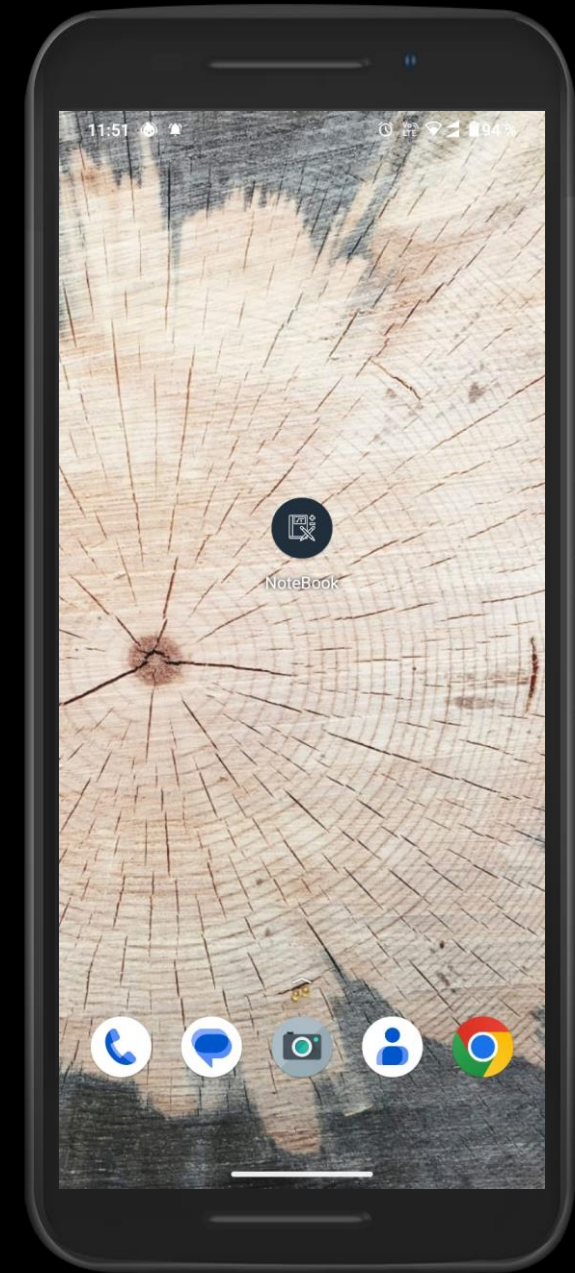
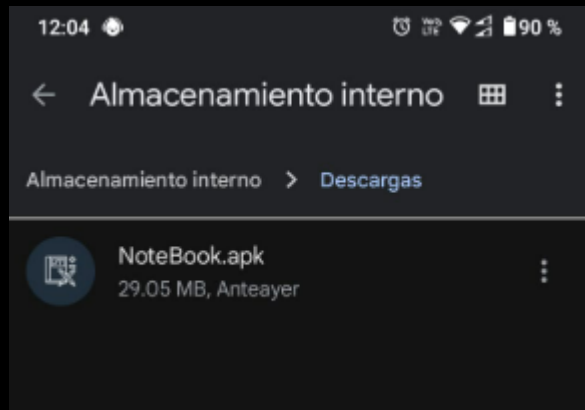
- Dispositivo con **Android 7.0 o superior**.
- Espacio de almacenamiento disponible.
- Descargar la aplicación.
- Instalar la aplicación.

NoteBook



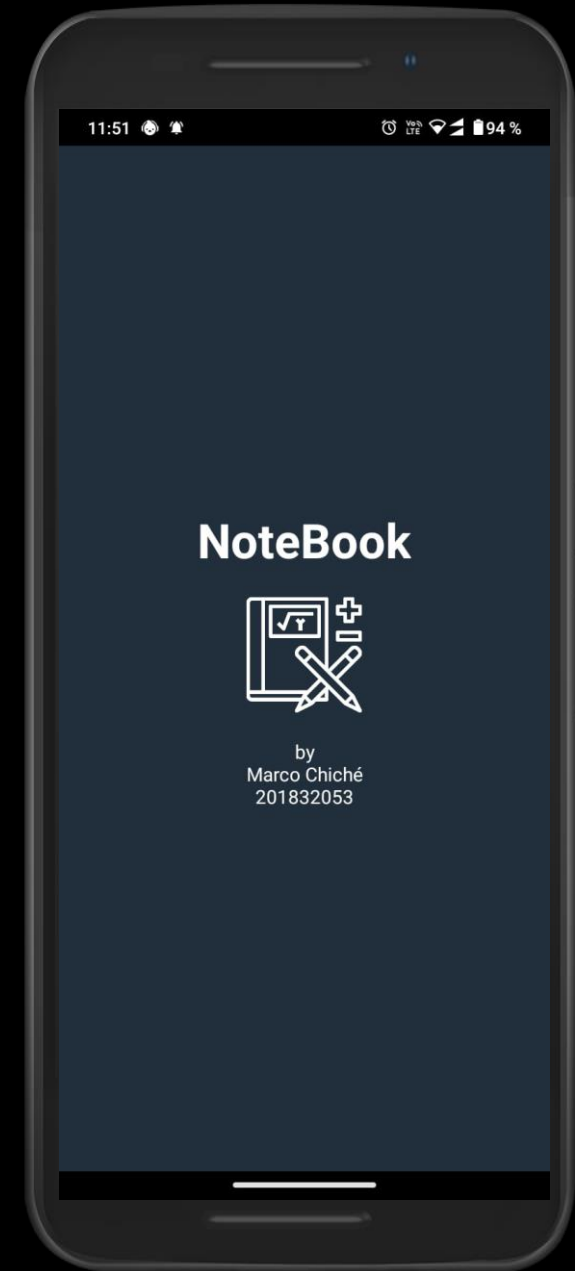
Aplicación NoteBook

Decargar, Instalar y Visualizar Aplicación NoteBook



Pantalla de Inicio

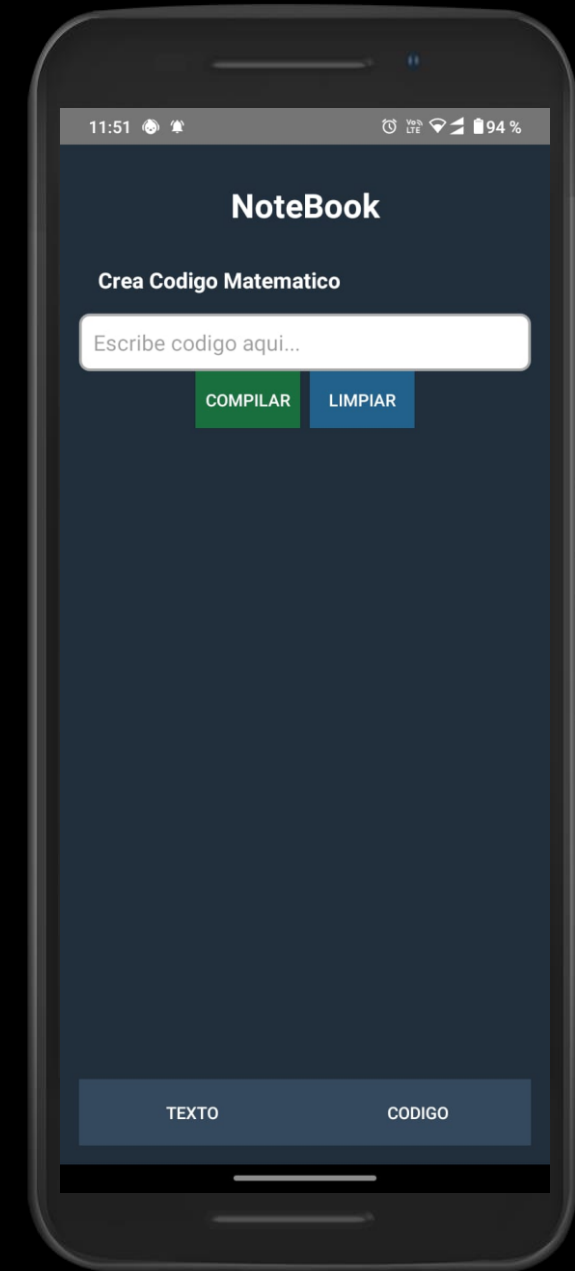
Podrás ver la pantalla de Inicio y los datos del desarrollador



Pantalla Principal

Al abrir la aplicación encontraras.

- Botones (Texto, Código)
- Entrada de Texto
- Botones(Compilar y Limpiar)
 - Compilar (código)
 - Limpiar (historial de texto)



Funcionalidad de Texto

Escribir en Markdown

Puedes escribir texto usando Markdown para dar formato a tus notas. Ejemplos:

- Títulos
- Tipo de Letra
- Listas
- Párrafo simple



Títulos

Ingresa primero un hash para agregar el titulo depende del numero de hash será el tamaño del titulo, mientras mas hash tendrá será mas pequeño el titulo.

Limite 6 hash



```
1# Titulo 1
```

```
2## Titulo 2
```

```
3### Titulo 3
```

```
4#### Titulo 4
```

```
5##### Titulo 5
```

```
6##### Titulo 6
```

Tipo de Letra

Para poder ingresar un tipo de letra ya sea, itálica, negrita, negrita e itálica. Usaras asteriscos de inicio y fin lo que esta dentro será que cambien de estilo. Ejemplo:



1 **Italica**

2 ****Negrita****

3 ******Negrita e Italica******

Crear Listas

Para crear listas simples usa de primero el signo + luego de ingresa el texto deseado.

Para crear lista ordenadas usa un numero y punto seguido luego agrega el texto deseado. Ejemplo:



1+ Elemento uno

2+ Elemento dos

31. Lista uno

42. Lista dos

Párrafo Simple

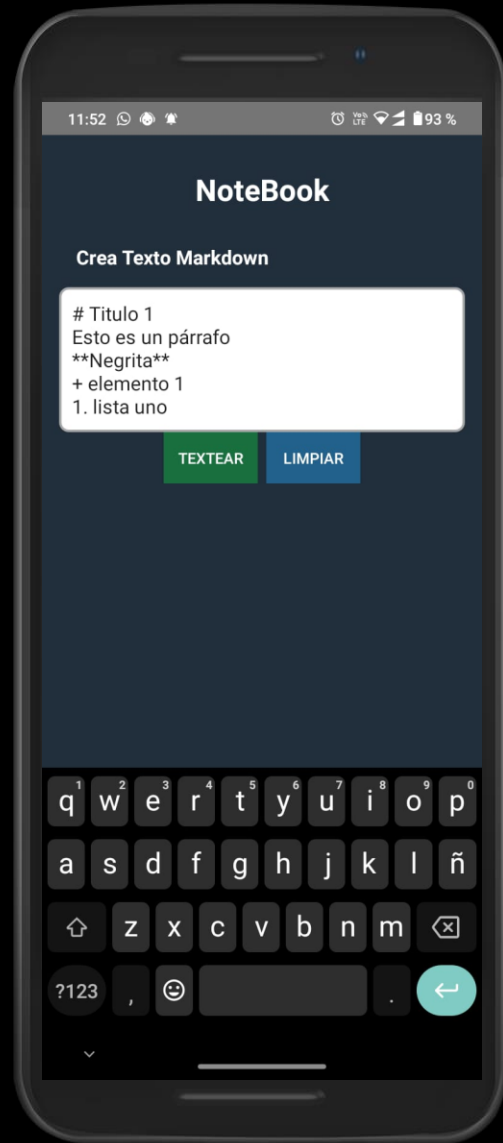
Para el párrafo solo ingreso texto normal sin ningún tipo de signo especial en el inicio de los mencionados, (#, *, y +). Ejemplo:



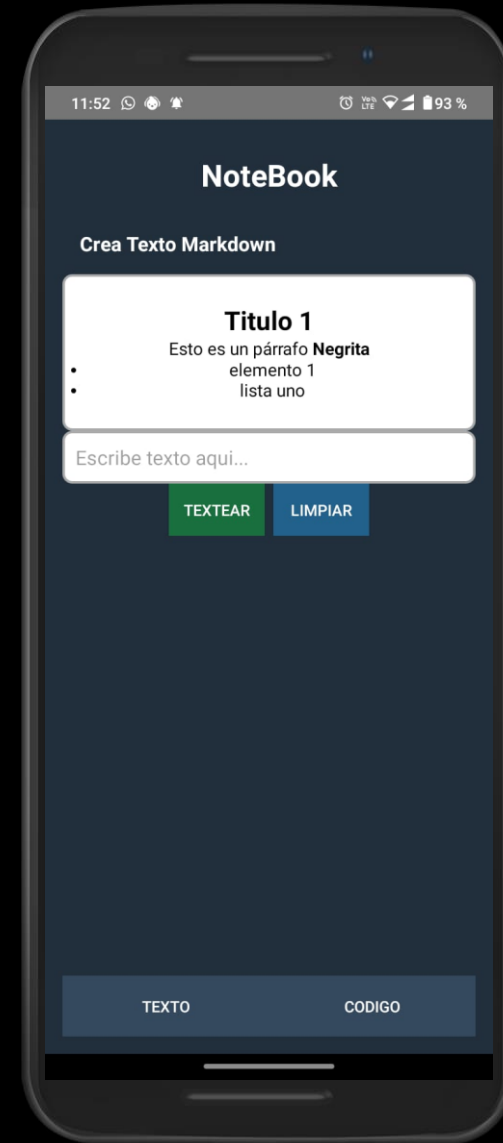
```
1 Esto es un parrafo donde se  
2 agrego texto a tu de contenido  
3 al tema que quieras.
```

Ejemplo en la aplicación

Ingreso del código
Markdown



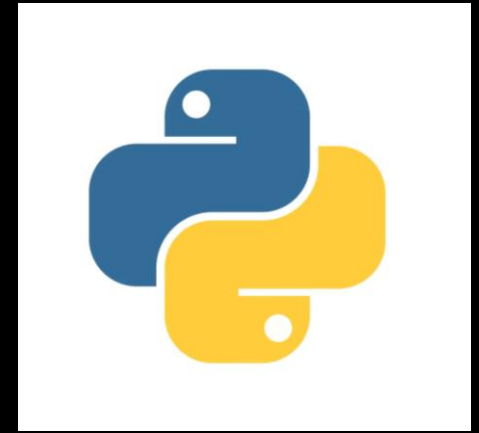
Resultado en la
app



Funcionalidad de Código

Escribir código es igual a la escritura de Python para sea mas flexible el uso y uso de LaTeX para ver la ecuaciones.

- Imprimir (print)
- Asignación
- Operaciones Matemáticas
- Función (plot)
- Función (format)
- Reportes



Print

Es un función que se usa para mostra información Usando la palabra reservada print, agregando cadenas, números y variables. Ejemplo:



```
1 print("Hola mundo")
```

Asignación

Esto permite almacenar valores en variables para su uso posterior. El tipo de dato según el valor asignado. Ejemplo:



```
1 entero = 25           # Tipo int (entero)
2 decimal = 3.14        # Tipo float (decimal)
3 texto = "Hola"        # Tipo str (cadena de texto)
```

Operaciones Matemáticas

Puedes realizar **operaciones matemáticas** utilizando operadores básicos y avanzados. Aquí tienes. Ejemplo:

```
●●●
1 print("Suma:", a + b)           # 13
2 print("Resta:", a - b)         # 7
3 print("Multiplicación:", a * b) # 30
4 print("División:", a / b)      # 3.3333
5 print("Potencia:", a ^ b)      # 1000
```

Funcion Plot

Con la Funcion plot podras imprimir el resultado de una función evaluada de un rango de inicio y fin, necesitar usar la función plot dentro de los paréntesis poner la función $f(x)$ y luego los valores de inicio y fin separándolos de coma.



```
1plot(x+2, 1, 5)
```


Función Format

Con la Función `format`, podrás visualizar la ecuación matemática en una imagen de LaTeX, solo usa la función `format` dentro de paréntesis agrega tu ecuación. Ejemplo:



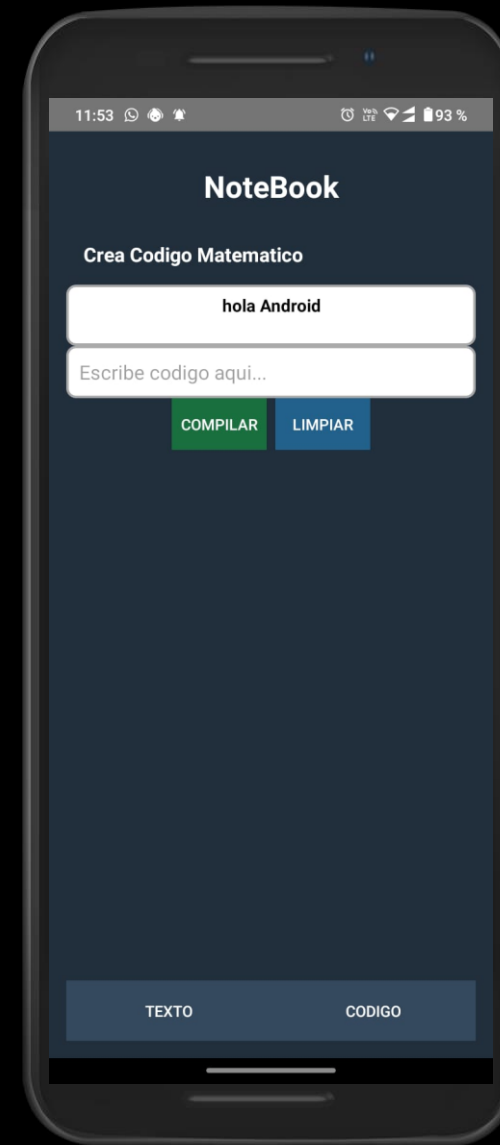
```
1format(x+1/x-4)
```

Ejemplo en la aplicación

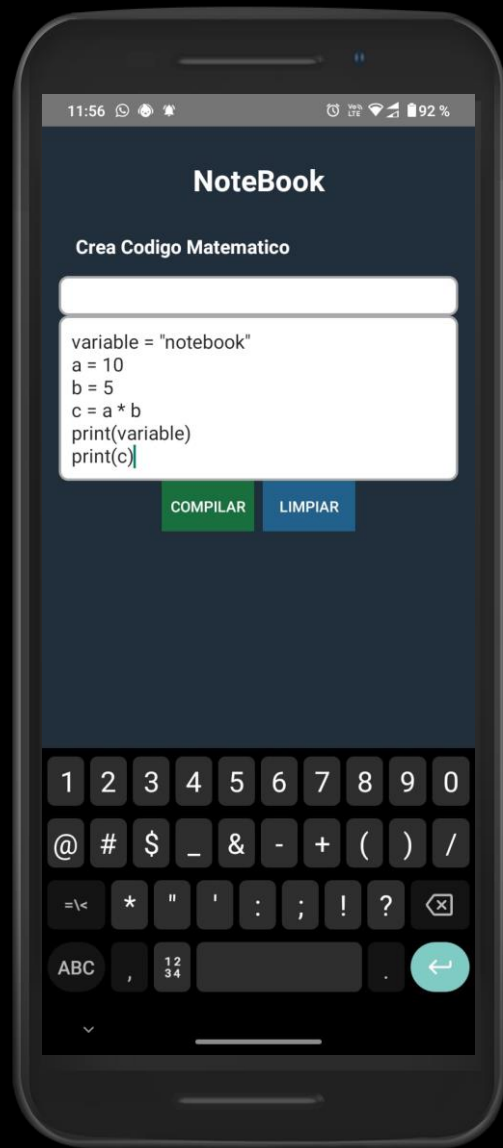
Función print



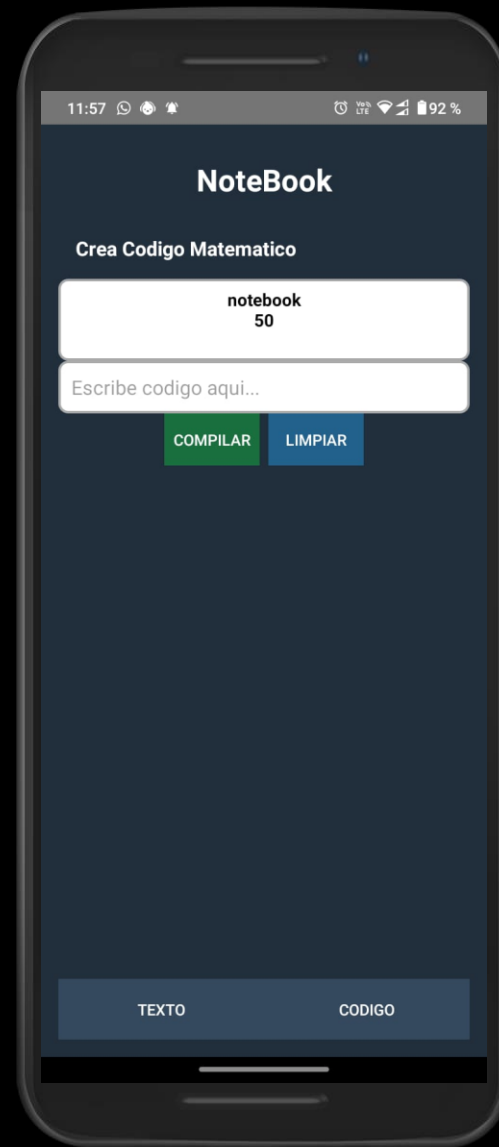
**Resultado de
impresión**



Variables y uso de operadores Matemáticos



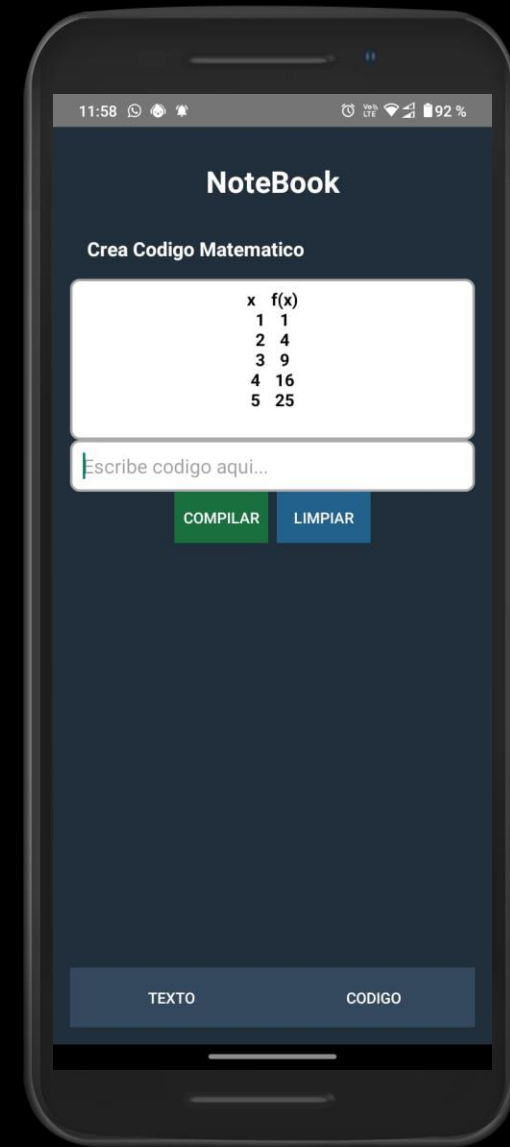
Resultado de impresión



Función de plot



Resultado de
impresión



TEXTO

CODIGO

**Función de
format**



**Resultado de
impresión**



Reportes

El uso de reportes te muestra un resumen del uso de la aplicación, consta dos tipos de reportes.

- Reportes de Ocurrencias
- Reportes de Errores

Reportes de Ocurrencias

En el reporte de ocurrencias podrás ver en una tabla todas las operaciones usadas en la aplicación de los tipos (suma, resta, multiplicación, división, potencia) usando el comando en la aplicación. Ejemplo



```
1 reportes.operadores()
```

Reportes de Errores

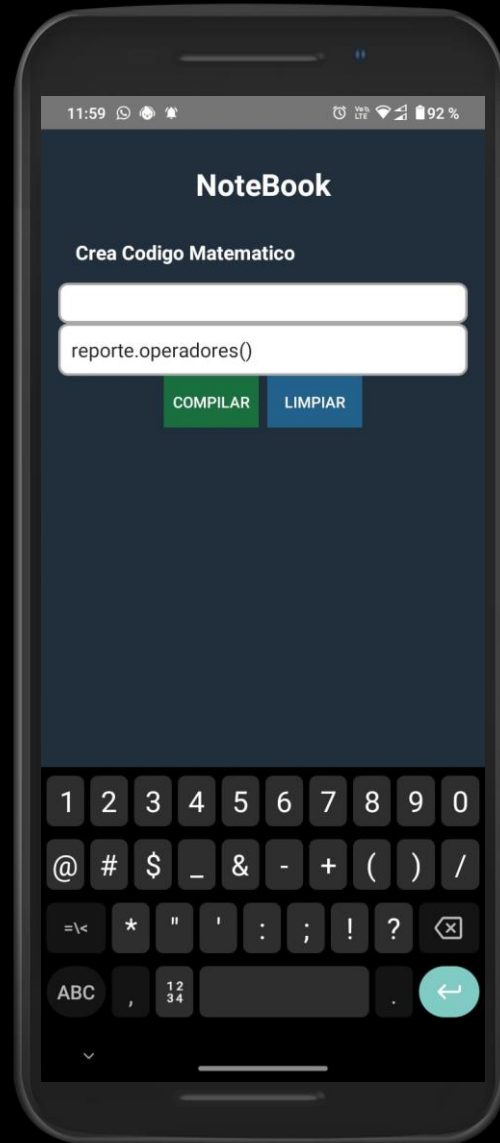
En el reporte de errores podrás ver en una tabla con el historial de errores que tuvo al usar la aplicación **NoteBook** usando el comando en la aplicación. Ejemplo:



```
1 reportes.operadores()
```


Ejemplo en la aplicación Ourrencias

Comando
ocurrencias



Resultado de
la tabla

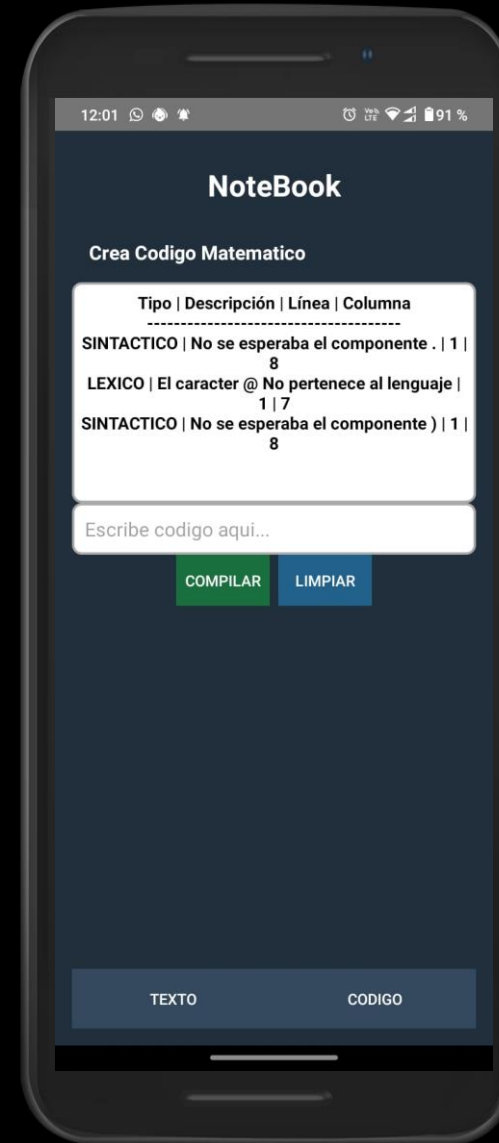


Ejemplo en la aplicación Errores

Comando
errores



Resultado de
la tabla



Reconocimiento de Errores

La aplicación **NoteBook** tiene reconocimiento de errores cuando escribes mal algún comando o te falta un carácter la aplicación te lanza una ventana de error explicándote el tipo de error, puede ser (Léxico, Sintáctico y Semántico).

También muestra una descripción del error y la línea y columna donde se ubica el error encontrado.

Ejemplo reconocimiento de Errores

**Mostrando
errores en la
pantalla por
comando erróneo,
o fata de
carácter.**

