

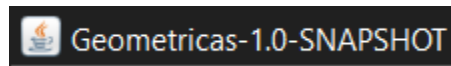
Manual de Usuario

Este manual de usuario está diseñado para guiar a los usuarios a través del uso de la aplicación de creación de figuras geométricas desarrollada en Java. Esta aplicación permite a los usuarios dibujar y manipular diversas figuras geométricas, como círculos, cuadrados, rectángulos y polígonos, a través de una interfaz gráfica interactiva construida con Java Swing. Además, la aplicación soporta la creación de animaciones para mover las figuras de manera dinámica dentro del lienzo de dibujo.

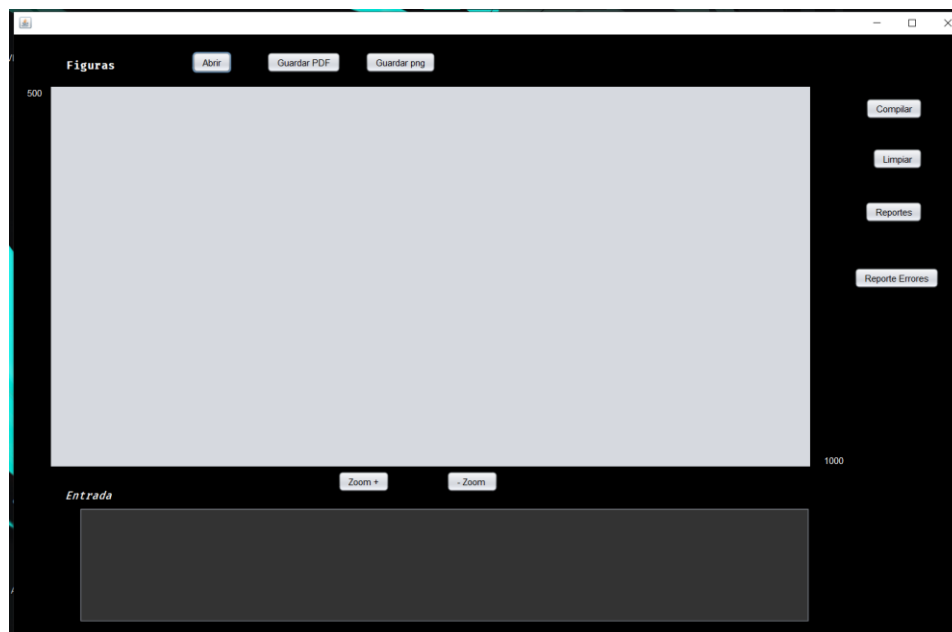
El sistema se ha construido utilizando un analizador léxico y un parser implementados con JFlex y CUP, respectivamente. Estos componentes permiten que los usuarios introduzcan comandos personalizados para dibujar, manipular, y animar las figuras a través de un editor de texto integrado en la aplicación. La aplicación también incluye funcionalidades avanzadas como la detección de errores léxicos y sintácticos, los cuales se presentan de manera clara en una tabla de errores para facilitar la corrección y depuración del código.

Este documento proporciona una guía detallada sobre cómo utilizar todas las funcionalidades de la aplicación, desde la creación básica de figuras hasta la animación avanzada y el manejo de errores. Además, se ofrece una explicación de la interfaz de usuario, las opciones de personalización, y las instrucciones para compilar y ejecutar correctamente los comandos.

Ingresar al jar del proyecto



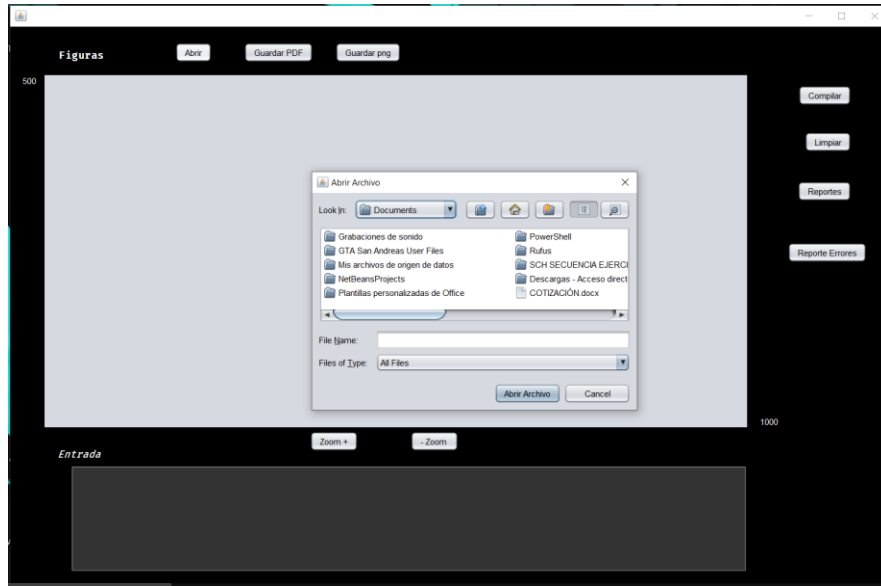
Visualizar el programa



Botones

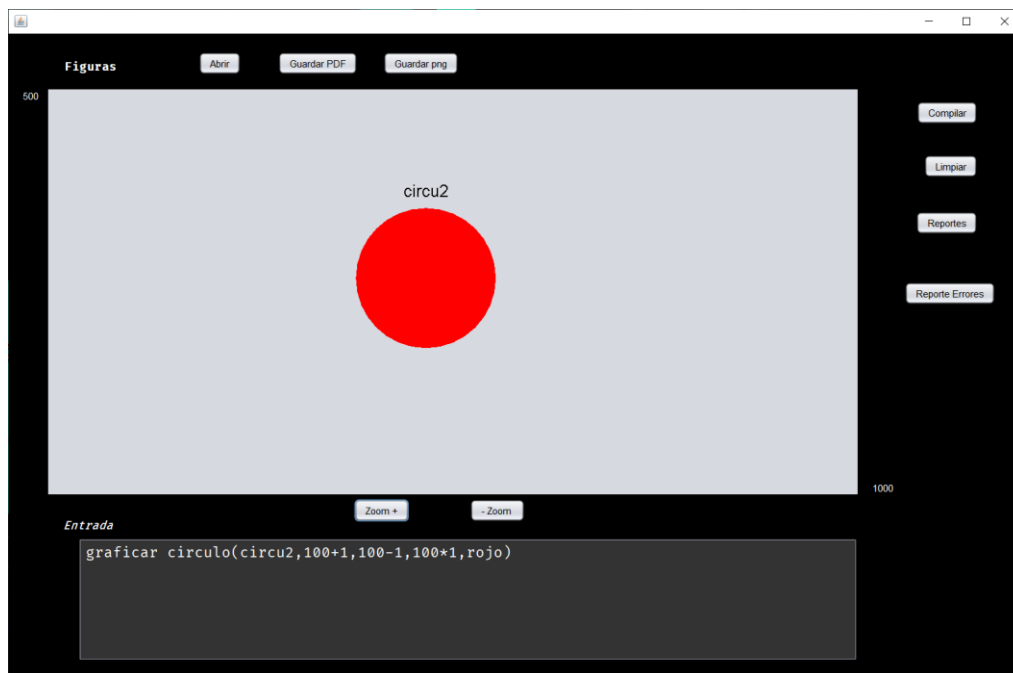
Botón abrir

Sirve para abrir documento txt y podrá visualizar en la entrada



Boton Compilar

Sirve para dibujar las figuras solicitada y si detecta error lo indica



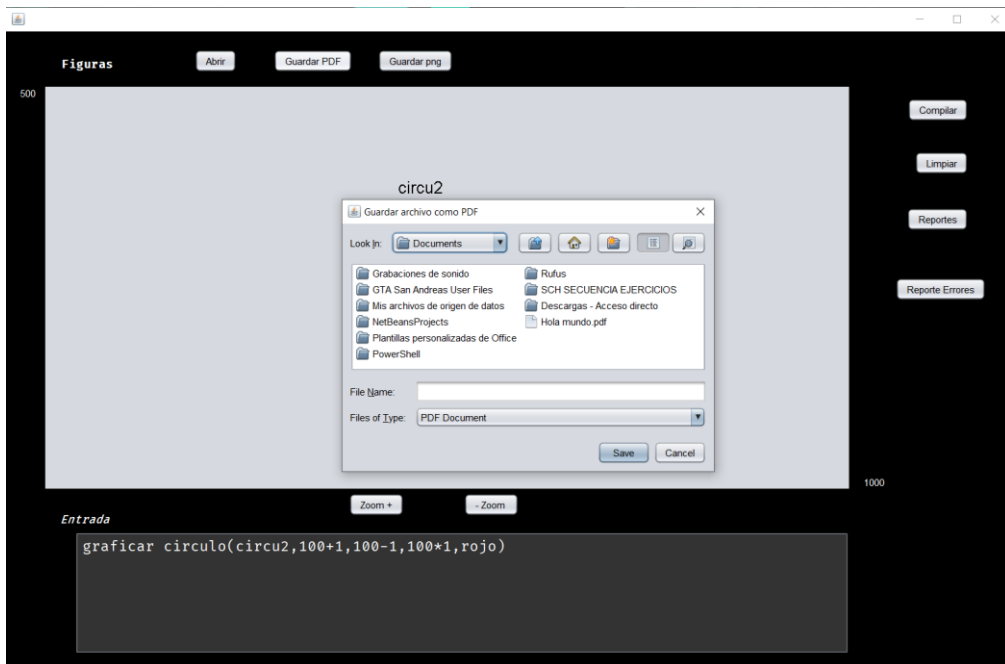
Boton Limpiar

sirve para limpiar al ventana y el espacio de entrada



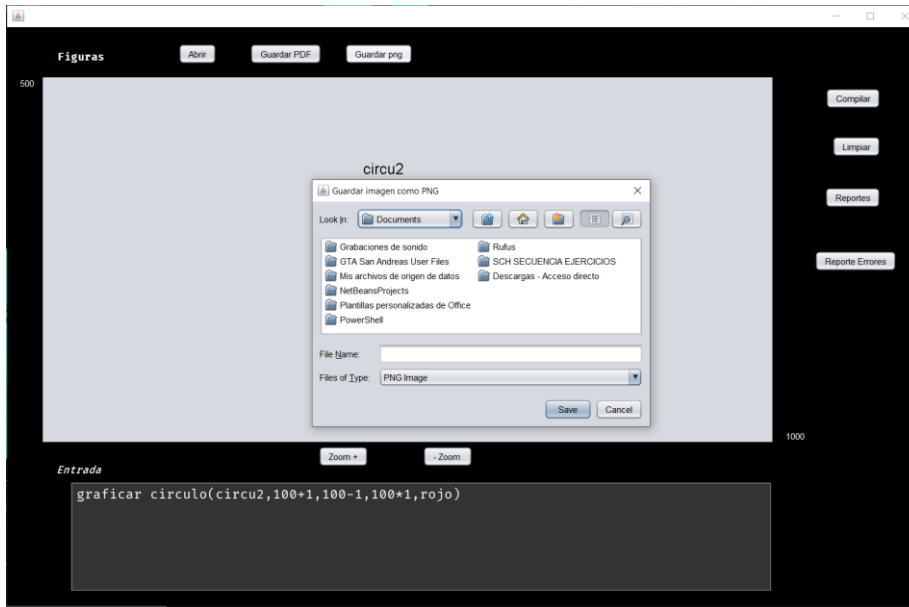
Boton guardar pdf

Sirve para guardar el la imagen de figuras en un pdf y puedes dejarlo donde quieras



Boton guardar png

Sirve para guardar el la imagen de figuras en png y puedes dejarlo donde quieras

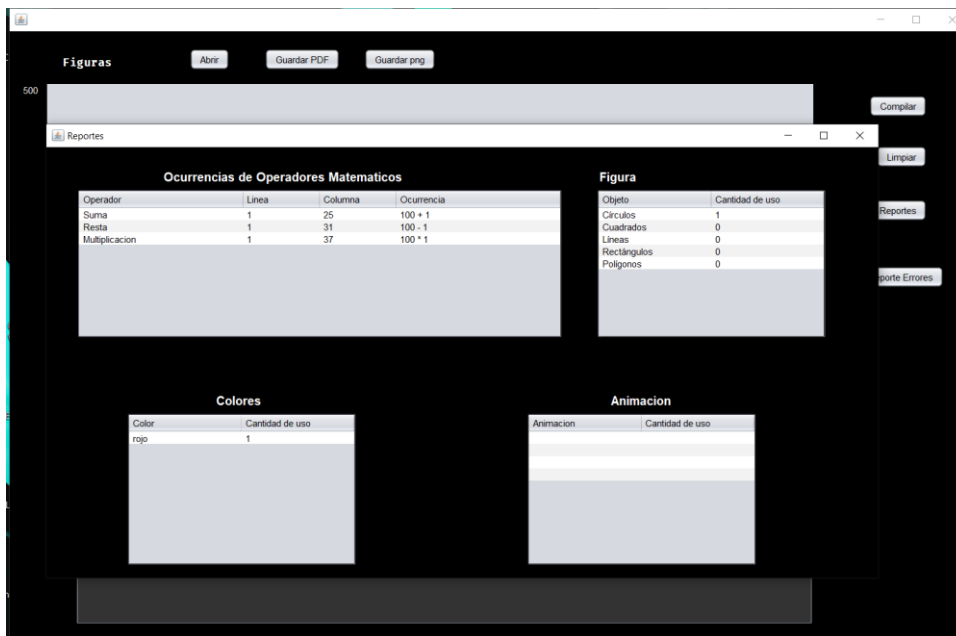


Botón zoom + y zoom -

Sirve para acercar o alejar la ventana para visualizar mejor las figuras

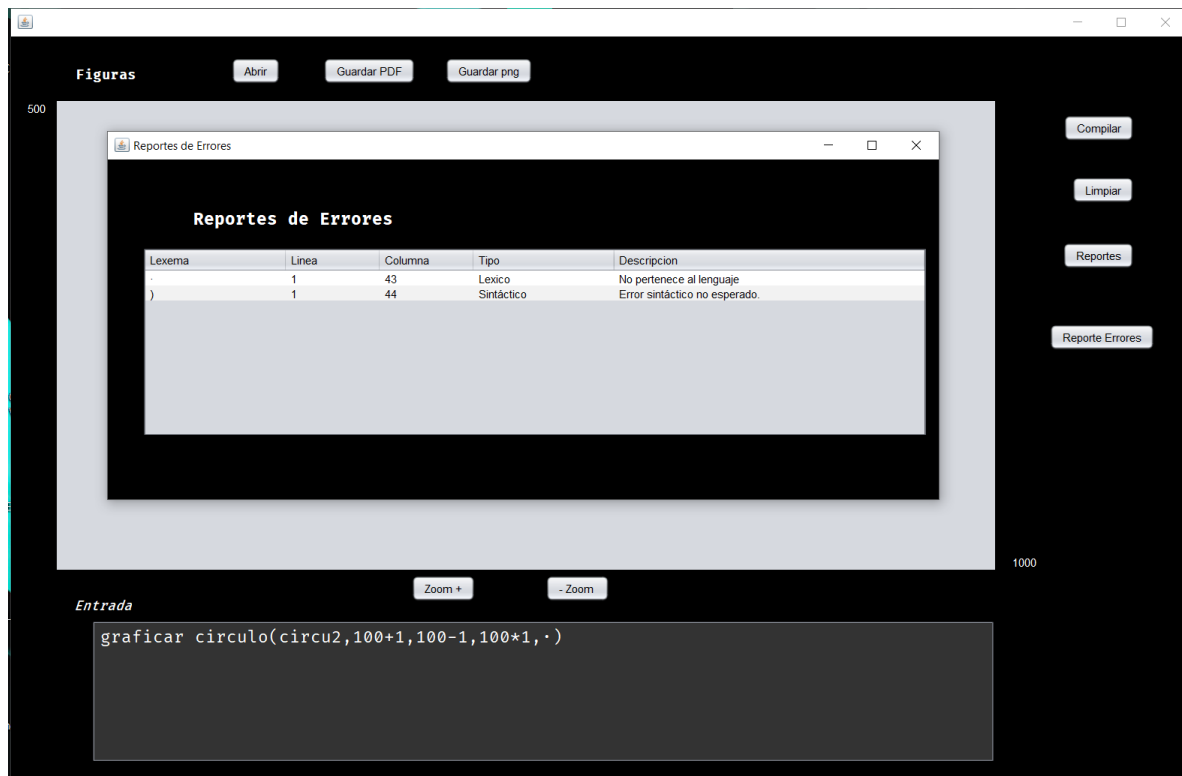
Boton Reportes

sirve para visualizar todos los datos que fueron encontrados



Botón Reportes Errores

Con el podras ver si existen errores



The screenshot displays a software interface with a dark theme. At the top, there's a header bar with the word "Figuras" and three buttons: "Abrir", "Guardar PDF", and "Guardar png". Below this, a large window titled "Reportes de Errores" is open, showing a table of errors. The table has five columns: "Lexema", "Linea", "Columna", "Tipo", and "Descripcion". It contains two rows of error data. To the right of the error report window, there are four buttons stacked vertically: "Compilar", "Limpiar", "Reportes", and "Reporte Errores". At the bottom of the interface, there's a section labeled "Entrada" with a text area containing the code "graficar circulo(circu2,100+1,100-1,100*1,.)". Below the text area are two buttons: "Zoom +" and "- Zoom".

Reportes de Errores

Lexema	Linea	Columna	Tipo	Descripcion
.	1	43	Lexico	No pertenece al lenguaje
)	1	44	Sintáctico	Error sintáctico no esperado.

Entrada

```
graficar circulo(circu2,100+1,100-1,100*1,.)
```