



Bodybuild

Ingegneria del software e progettazione web
Progetto A.A. 2024/25

0307348, 0309540
Adamo Luca, De Santis Marco

Indice

1. SPECIFICA DEI REQUISITI SOFTWARE	3
1.1. Introduzione	3
1.1.1. Scopo del documento	3
1.1.2. Panoramica del sistema definito	3
1.1.3. Requisiti HW e SW	3
1.1.4. Sistemi correlati	4
1.2. User stories	4
Adamo Luca	4
US 1	4
US 2	4
US 3	4
De Santis Marco	4
US 1	4
US 2	5
US 3	5
1.3. Functional Requirements	5
Adamo Luca	5
FR 1	5
FR 2	5
FR 3	5
De Santis Marco	5
FR 1	5
FR 2	5
FR 3	5
1.4. Use cases	6
1.4.1. Overview diagram	6
1.4.2. Internal steps	6
Richiedi modifica scheda	6
Estensioni:	7
Prenota corso	7
Estensioni:	7
2. STORYBOARD	8
3. DESIGN	14
3.1. Class Diagram	14
3.1.1. VOPC (View Of Participating Classes)	14
Richiedi modifica	14
Prenota Corso	15
3.1.2. Design-Level diagram	16
3.1.2.1. Richiedi modifica	16
3.1.2.2. Prenota corso	17
3.2. Design pattern	18

3.3. Activity Diagram	19
3.3.1. Richiedi modifica	19
3.3.2. Penota Corso.....	20
3.4. Sequence Diagram	21
3.4.1. Richiedi modifica	21
3.4.2. Prenota Corso	22
3.5. State Diagram	22
3.5.1. Richiedi modifica	22
3.5.2. Prenota Corso	23
4. TESTING	23
4.1. Test effettuati da Adamo Luca	23
4.2. Test effettuati da Desantis Marco	23
5. SONARCLOUD	23
6. GITHUB	23

1. Specifica dei requisiti software

1.1. Introduzione

1.1.1. Scopo del documento

L'obiettivo del documento è quello di fornire una panoramica dettagliata del processo di sviluppo del progetto "Bodybuild" e di tutte le fasi di progettazione, dai requisiti alla fase di testing. Viene fornita una panoramica delle funzionalità e dell'architettura del progetto con l'utilizzo di strumenti come il linguaggio di modellazione UML e specificando i requisiti hardware e software necessari per il corretto funzionamento dell'applicazione. Il progetto è sviluppato per il supporto della gestione di una palestra e le relative richieste e prenotazioni come progetto accademico per il corso di Ingegneria del software e progettazione web nell'anno accademico 2024/25.

1.1.2. Panoramica del sistema definito

"Bodybuild" è un sistema software progettato per il supporto delle palestre e dei personal trainer per poter gestire le richieste in maniera più efficiente e fornire agli utenti un'applicazione che gli semplifichi loro tutto ciò che può servirgli per gli allenamenti, offrendo un'interfaccia intuitiva, funzionale e semplice da utilizzare. Nell'applicazione ogni utente viene gestito in base al proprio ruolo per poter offrire delle funzionalità specifiche. L'utente può:

- Inserire e aggiornare i propri dati personali
- Prenotarsi ai corsi in modo semplice
- Richiedere una scheda di allenamento personalizzata
- Richiedere modifiche alla propria scheda di allenamento per poterla adattare al massimo ai proprio bisogni, obiettivi ed esigenze
- Visualizzare i propri progressi nel corso del tempo
- Visualizzare tutte le proprie schede richieste con la visualizzazione in ogni momento di tutti gli esercizi sempre a portata di mano potendo visualizzare per ciascuno di essi anche la relativa esecuzione tramite video o descrizione
- Modificare la prenotazione per qualunque problema

Il personal trainer può:

- Accettare le richieste delle schede ed effettuare le relative modifiche
- Creare schede di allenamento ad hoc per ogni utente
- Visualizzare i progressi degli utente con le sue schede di allenamento

Abbiamo previsto anche la comunicazione tra utente e personal trainer per un supporto diretto ed un aiuto veloce ed immediato, che però non abbiamo inserito per ragioni di tempo.

1.1.3. Requisiti HW e SW

Requisiti Hardware Minimi:

- Processore: 1 GHz, consigliato 2 GHz
- Memoria (RAM): 2 GB, consigliato 4 GB
- Hard disk: 3 GB, consigliato 5 GB
- Connessione Internet: Necessaria per l'accesso ai servizi di terze parti.

Requisiti Software:

- Sistema Operativo:

- Windows 7 o successivo
- macOS 10.15 o successivo
- distribuzioni Linux con kernel 5.0 o superiore
- Java Runtime Environment (JRE): Versione 17 o successiva

1.1.4. Sistemi correlati

- McFit

Pro: Ti permette di avere pieno controllo di tutti i dati del contratto, puoi richiedere sospensioni e periodi di pausa a tuo piacimento, con un programma di fedeltà ti permette di avere dei vantaggi. Inoltre puoi anche controllare l'affollamento attuale della palestra.

Contro: Il controllo dell'affollamento si basa solo su dati attuali e non su dati storici per darti una idea più ampia, inoltre non hai contatto diretto con i personal trainer per la richiesta, modifica e visualizzazione delle schede e delle esecuzioni degli esercizi perché si basa maggiormente sulla gestione del contratto e dell'iscrizione

- Virgin Active

Pro: Ti permette di prenotarti ad una vastissima scelta di corsi, di monitorare i propri progressi se registrati, di gestire tutti i dati contrattuali, e di avere per alcuni livelli di fedeltà il servizio on-demand per poter seguire i corsi comodamente da casa.

Contro: L'accesso ad alcune funzionalità non è garantito a tutti, e anche in questo caso non c'è nessuna opportunità di contatto diretto con i personal trainer per una gestione personalizzata e richiesta di schede di allenamento se non i contatti generali della palestra.

1.2. User stories

Adamo Luca

US 1

Come utente voglio poter vedere le dimostrazioni degli esercizi presenti nella mia scheda di allenamento* per poterli eseguire correttamente. *(Non implementato)*

US 2

Come personal trainer voglio poter accedere per vedere il numero di persone prenotate ad un corso seguito da me. *(Non implementato)*

US 3

Come utente voglio poter richiedere modifiche alla mia scheda di allenamento per potermi allenare al meglio.

*scheda di allenamento: scheda contenente l'elenco di esercizi di ogni allenamento previsto, con il relativo ordine, quante ripetizioni fare per ciascun esercizio, con indicato il recupero tra gli esercizi, e quante volte ripetere un esercizio

De Santis Marco

US 1

Come cliente, voglio poter visualizzare l'elenco dei corsi offerti, per prenotare il corso di mio interesse.

US 2

Come cliente, voglio lasciare recensioni sul corso a cui ho partecipato, per condividere la mia esperienza.

(Non implementato)

US 3

Come cliente, voglio poter visualizzare la lista delle prenotazioni effettuate, così da poter tenere traccia delle attività a cui sono iscritto. *(Non implementato)*

1.3. Functional Requirements

Adamo Luca*FR 1*

Il sistema dovrà garantire a un utente di poter accedere al proprio account personale utilizzando username e password

FR 2

Il sistema permetterà ad un utente di modificare la prenotazione di un allenamento.

FR 3

Il sistema invierà all'utente una mail qualora venga confermata ed effettuata la richiesta di una scheda. *(Non implementato)*

De Santis Marco*FR 1*

Il sistema deve offrire un profilo personale dove gli utenti possono visualizzare e aggiornare le proprie informazioni

FR 2

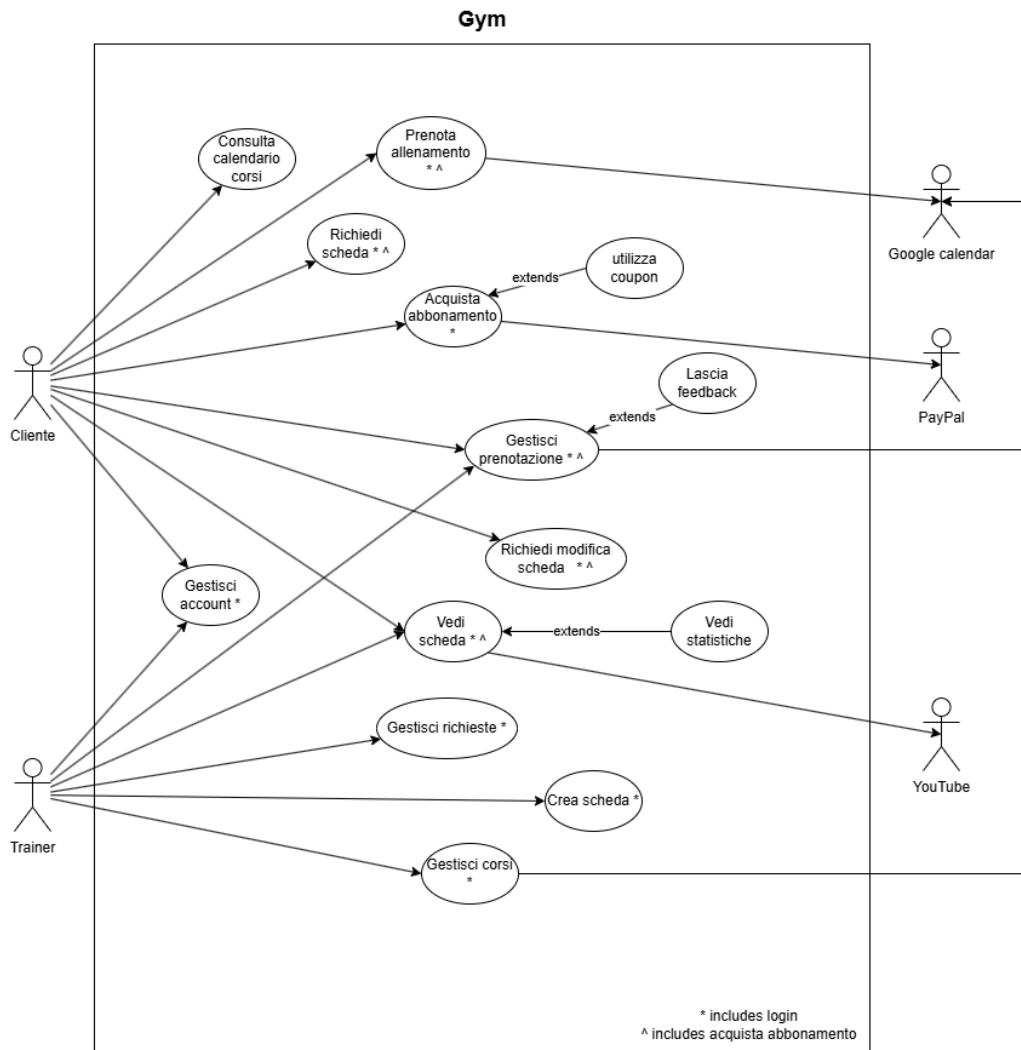
Il sistema deve notificare l'utente con un messaggio a schermo un giorno prima della *sessione d'allenamento*. *(Non implementato)*

FR 3

Il sistema deve mostrare all'utente una lista di tutti i corsi disponibili

1.4. Use cases

1.4.1. Overview diagram



Nota: Sono presenti nell'implementazione reale: login, richiedi modifica scheda, gestisci richieste e prenota allenamento

1.4.2. Internal steps

Richiedi modifica scheda

1. Il caso d'uso inizia quando l'utente visualizza la scheda e seleziona "richiedi modifica scheda"
2. Il sistema mostra una schermata con le varie schede selezionabili
3. L'utente selezionerà la scheda su cui vorrebbe apportare una modifica
4. L'utente indica di aver completato e va alla selezione dell'esercizio
5. Il sistema mostra una schermata con i vari esercizi selezionabili
6. L'utente selezionerà l'esercizio da voler modificare
7. Il sistema mostra un form per permettere all'utente di inserire la motivazione
8. L'utente inserisce la propria motivazione per la relativa modifica
9. L'utente indica di aver completato ed invia la richiesta
10. Il sistema notifica il personal trainer
11. Il caso d'uso termina

Estensioni:

- 2a. Fallisce l'interazione con il database: il sistema segnala l'errore e chiede di riprovare
- 4a. Non viene portato alla schermata successiva: l'utente non ha selezionato la scheda
- 5a. Fallisce l'interazione con il database: il sistema segnala l'errore e chiede di riprovare
- 7a. Non viene inviata la richiesta: l'utente non ha inserito la motivazione

Nota: La notifica al personal trainer non è stata implementata per vincoli di tempo

Prenota corso

1. Il cliente procede nell'effettuare il login.
2. Il sistema visualizza la schermata principale per gli utenti autenticati.
3. Il cliente seleziona la sezione relativa alla prenotazione dei corsi.
4. Il sistema mostra una lista dei corsi disponibili.
5. Il cliente seleziona un corso di interesse.
6. Il cliente seleziona il giorno e l'orario tra quelli disponibili.
7. Il sistema verifica se ci sono posti disponibili.
8. Il cliente seleziona il pulsante per inviare la richiesta al trainer.
9. Il sistema invia la richiesta e mostra un messaggio di conferma al cliente.

Estensioni:

- 1a. Il cliente non è registrato: Il sistema notifica l'utente e lo invita a registrarsi.
- 4a. Non ci sono corsi disponibili: il sistema notifica l'utente e torna al punto 2
- 7a. Non ci sono posti disponibili: Il sistema notifica l'utente e torna al punto 4
- 8a. Richiesta già inviata: il sistema notifica l'utente e torna al punto 4

2. Storyboard

**Bodybuild**

Offerte

FAQ

Contattaci

Area Personale

Bodybuild: vieni ad allenarti da noi!



Tanti corsi diversi per ogni livello, schede personalizzate, assistenza e molto altro

Puoi scegliere tra tanti corsi diversi e prenotarti in qualunque momento, o scegliere di allenarti da solo o con un nostro esperto, con il massimo della libertà

I nostri esperti ti seguiranno e ti faranno un scheda personalizzata adatta a te e agli obiettivi che vuoi raggiungere. Con un supporto sempre a disposizione, possono soddisfare tutte le tue esigenze

Entra**Bodybuild**

Offerte

FAQ

Contattaci

Area Personale

**Accedi come****Utente**

/

Trainer

*Non sei ancora registrato?
Entra a far parte del nostro team!*

Registrati

**Bodybuild**[Offerte](#)[FAQ](#)[Contattaci](#)[Area Personale](#)

Accedi

Email

Password

*Hai dimenticato la password?***Accedi****Bodybuild**[Offerte](#)[FAQ](#)[Contattaci](#)[Area Personale](#)**Esci****Prenotati****Richiedi Scheda****Vedi progressi****Richiedi
modifica scheda****Modifica
prenotazione****Visualizza
schede**

**Bodybuild**[Offerte](#)[FAQ](#)[Contattaci](#)[Area Personale](#)[Indietro](#)

Nome	Trainer	Seleziona
prima	mattia.verdi@gmail.com	<input type="button" value="Seleziona"/>

**Bodybuild**[Offerte](#)[FAQ](#)[Contattaci](#)[Area Personale](#)[Indietro](#)

ID	Nome	Descrizione	Serie	Ripetizioni	Recupero	
10	Push ups	Basic push up	4	10	60 secondi	<input checked="" type="radio"/>
20	Squat	Basic squat	4	10	60 secondi	<input type="radio"/>
30	Cruch	Basic crunch	3	10	60 secondi	<input type="radio"/>
40	Lat machine	Presa larga	4	10	60 secondi	<input type="radio"/>

**Bodybuild**[Offerte](#)[FAQ](#)[Contattaci](#)[Area Personale](#)[Indietro](#)

Corsi

Name	Trainer	Remaining	Duration	Day	Hour	Request
pilates	Detail	30	60 min	giovedì	14	Iscriviti
pilates	Detail	30	60 min	martedì	14	Iscriviti
yoga	Detail	30	60 min	mercoledì	16	Iscriviti
yoga	Detail	30	60 min	venerdì	16	Iscriviti
full body	Detail	29	50 min	lunedì	18	Iscriviti
full body	Detail	29	50 min	mercoledì	18	Iscriviti
full body	Detail	29	50 min	venerdì	18	Iscriviti

**Bodybuild**[Offerte](#)[FAQ](#)[Contattaci](#)[Area Personale](#)

Dettagli trainer

First Name

mattia

Gender

Maschio

Last Name

verdi

Specialization

posturale, fisioterapia

Mail

mattia.verdi@gmail.com

[Torna alla homepage](#)



Bodybuild

Offerte

FAQ

Contattaci

Area Personale

Esci



Richieste corsi



Richieste schede



Bodybuild

Offerte

FAQ

Contattaci

Area Personale

Indietro

Richieste

Name	Course	Date	Hour	Detail	Accept	Refuse
Mario	pilates	giovedì	14	<button>vedi</button>	<button>Accetta</button>	<button>Rifiuta</button>
Mario	yoga	mercoledì	16	<button>vedi</button>	<button>Accetta</button>	<button>Rifiuta</button>
Mario	full body	lunedì	18	<button>vedi</button>	<button>Accetta</button>	<button>Rifiuta</button>

**Bodybuild**[Offerte](#)[FAQ](#)[Contattaci](#)[Area Personale](#)

Dettagli cliente

First Name

Mario

Gender

Maschio

Last Name

Rossi

Date

2025-02-04

Mail

mario.rossi@gmail.com

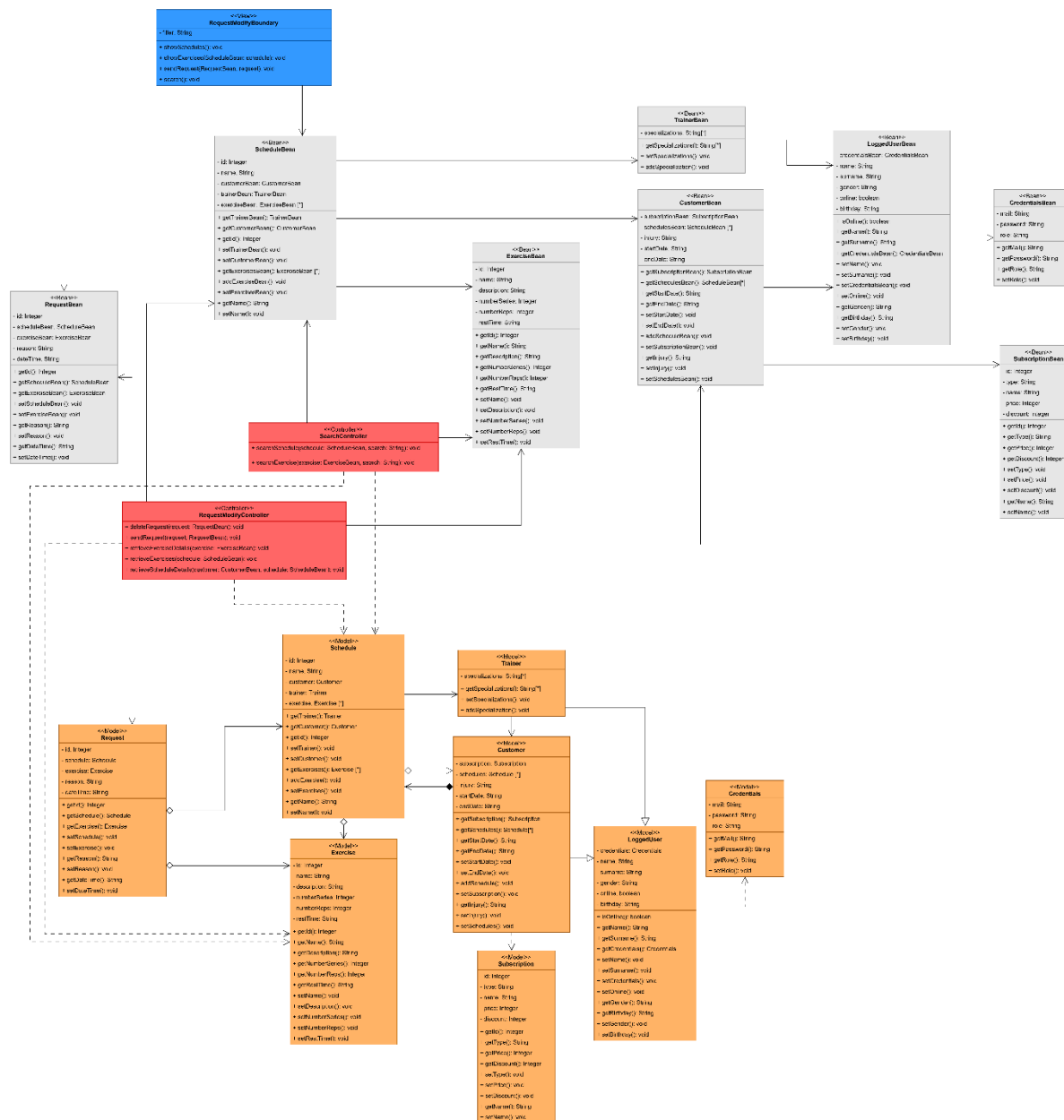
Injury

Indietro

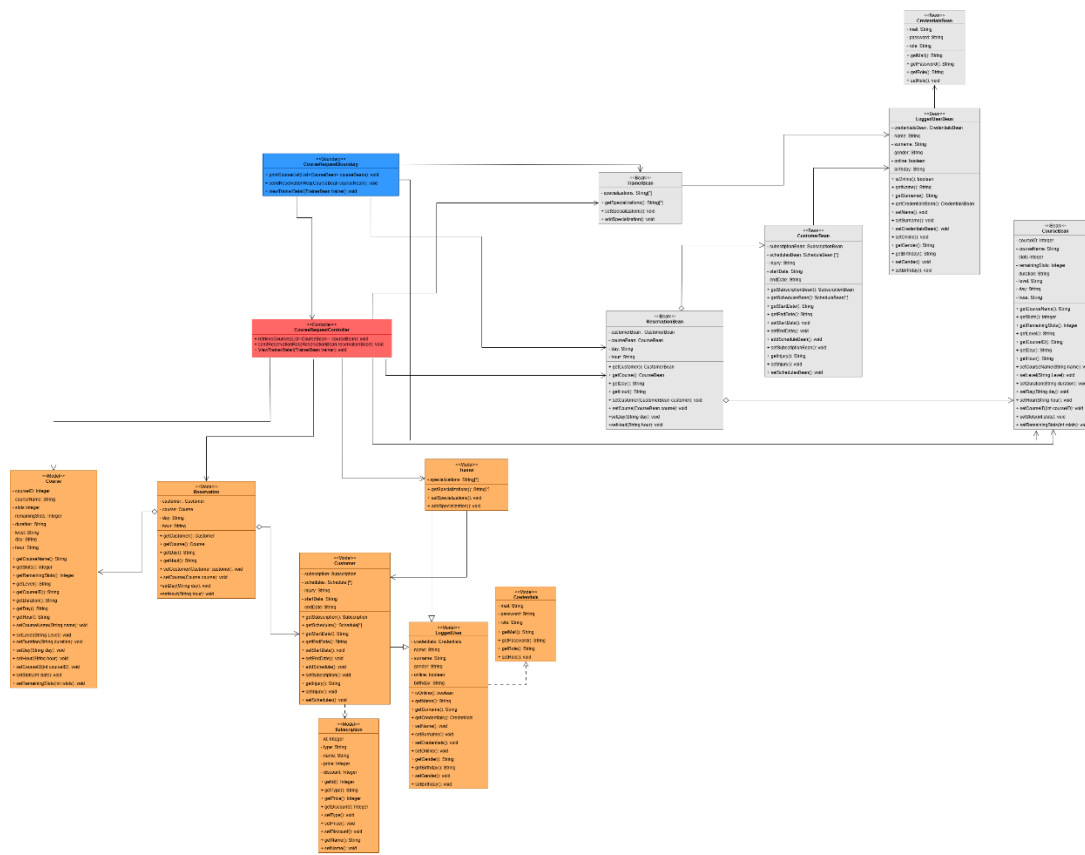
3. Design

3.1.1. VOPC (View Of Participating Classes)

Richiedi modifica



Prenota Corso

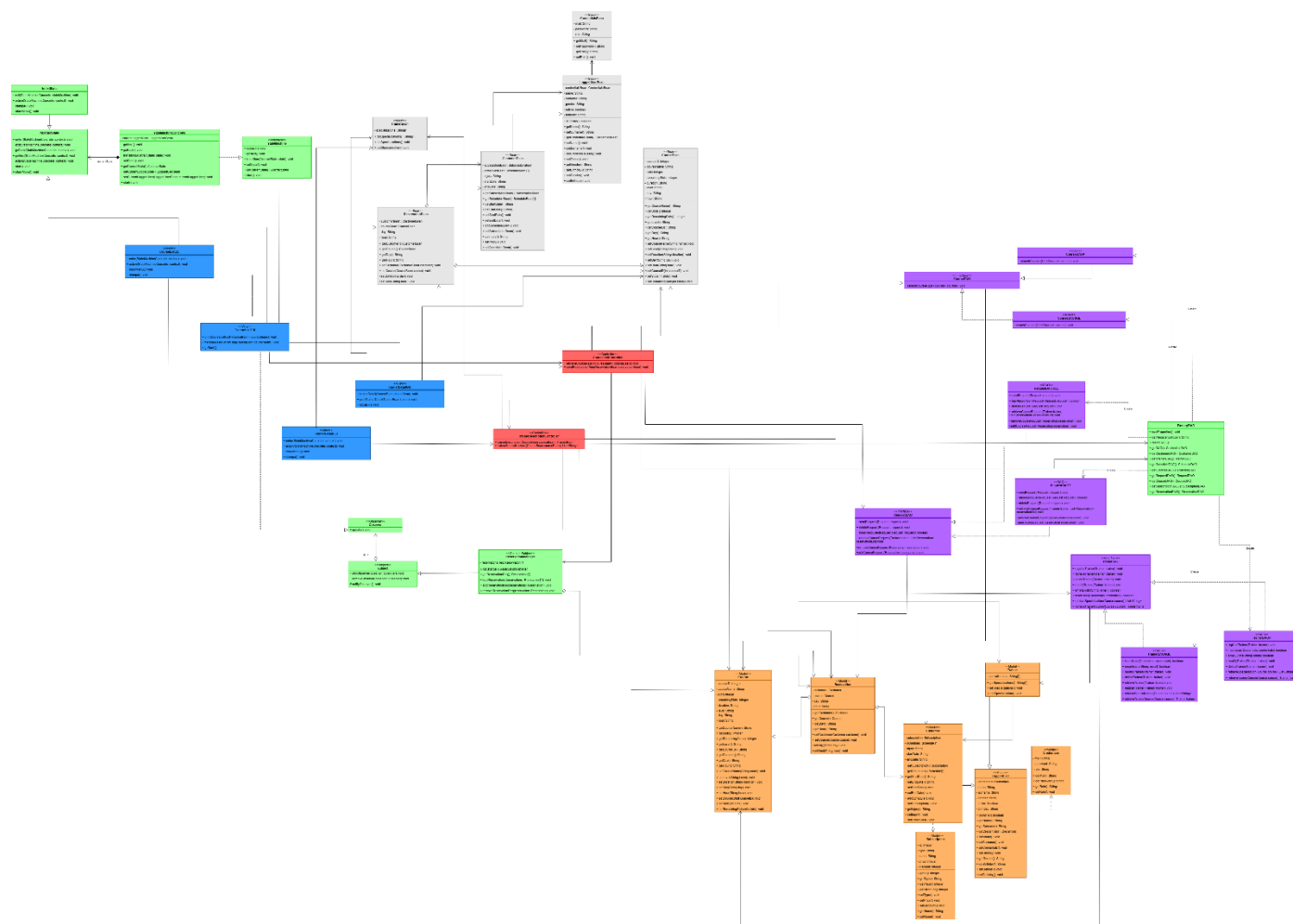


3.1.2. Design-Level diagram

3.1.2.1. Richiedi modifica



3.1.2.2. Prenota corso



3.2. Design pattern

I pattern GoF utilizzati nel progetto sono:

Pattern singleton per la versione demo, per i DAO e per i mapper:

È stato utilizzato per permettere di avere una gestione centralizzata dei dati in memoria, memorizzando i dati in un'unica istanza e garantendo quindi la coerenza delle informazioni, poiché tutti i componenti dell'applicazione accederanno allo stesso set di dati. Nel caso dei DAO ogni DAO specifico viene gestito come un Singleton all'interno della FactoryDAO, assicurando che per ogni tipo di DAO esista una sola istanza nell'applicazione. Invece nel caso dei mapper permette sempre di avere un punto unico e coerente per tutte le operazioni di mappatura all'interno dell'applicazione, garantendo che le conversioni siano gestite in modo uniforme.

Pattern Observer per le richieste di modifiche e per le richieste dei corsi:

È stato utilizzato nel caso delle richieste delle modifiche e nelle richieste dei corsi per soddisfare la stessa esigenza di due funzioni diverse, per permettere che la lista delle richieste quando viene visualizzata dal trainer verrà aggiornata nel caso in cui arrivino altre richieste, solo che nel caso delle richieste delle modifiche vengono solo aggiunte le richieste poiché non essendo stato implementato l'aspetto del trainer di gestire le richieste di modifiche, non è stato nemmeno implementato l'aggiornamento della lista tramite observer di conseguenza. Viene utilizzato per garantire che le interfacce utente (GUI) e altri componenti siano automaticamente aggiornati in risposta a modifiche nello stato delle richieste (Request) e delle prenotazioni (Reservation), così che quando viene notificato un cambiamento le interfacce utente possono aggiornarsi.

Pattern State per l'interfaccia CLI:

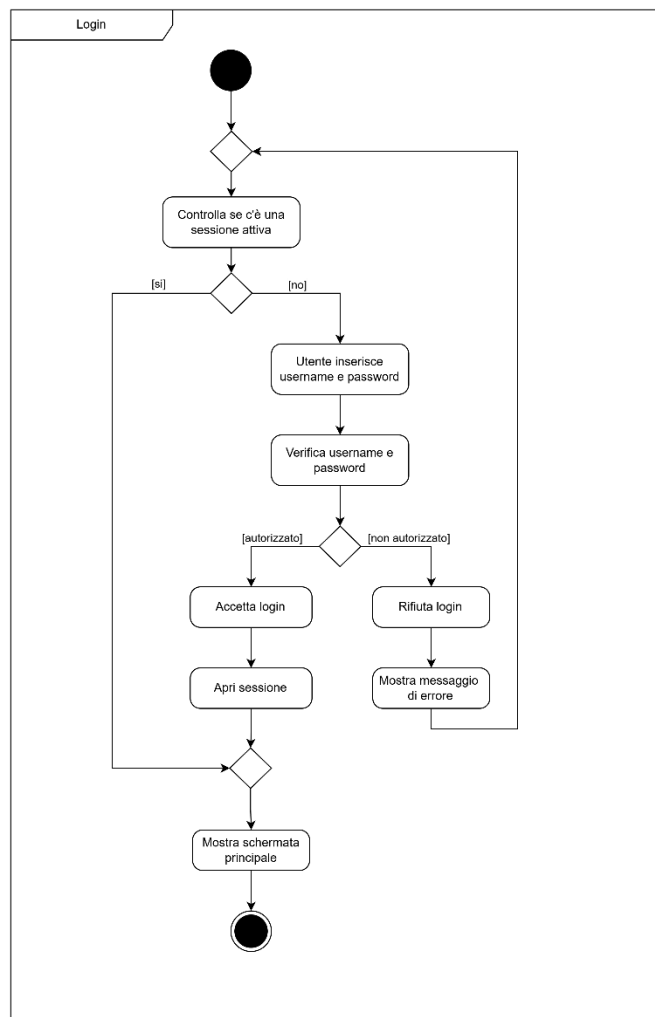
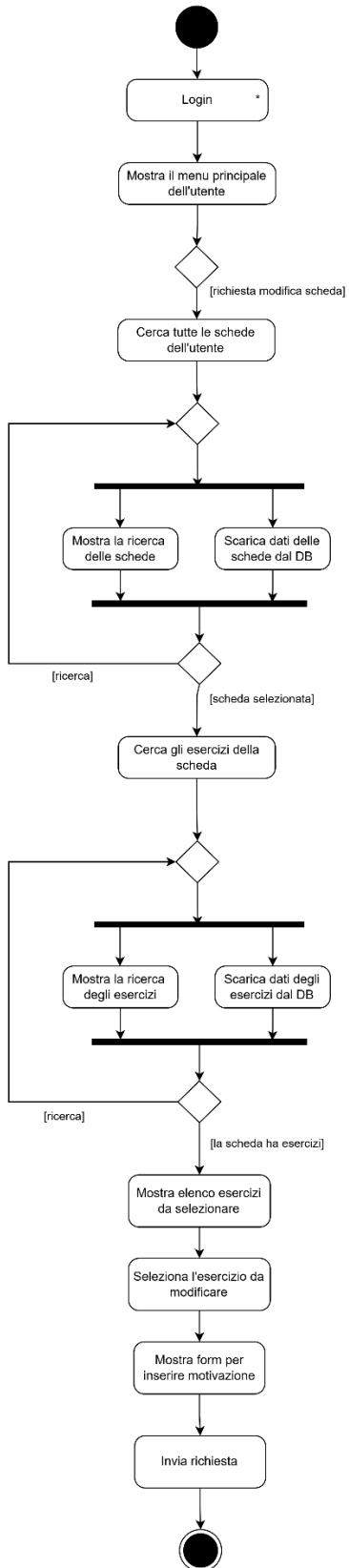
È stato utilizzato per gestire la navigazione e il comportamento dell'applicazione a riga di comando (CLI) in base allo stato corrente dell'utente, perché permette una navigazione più semplice facilitando la gestione di schermate e menu visto che il pattern appunto permette di cambiare il comportamento di un oggetto quando cambia il suo stato che con le transizioni esplicite rende il flusso più semplice, disaccoppiando la logica all'interno di una schermata, dall'implementazione della transizione o della stampa del menu.

Pattern Factory nella creazione dei DAO e dei mapper:

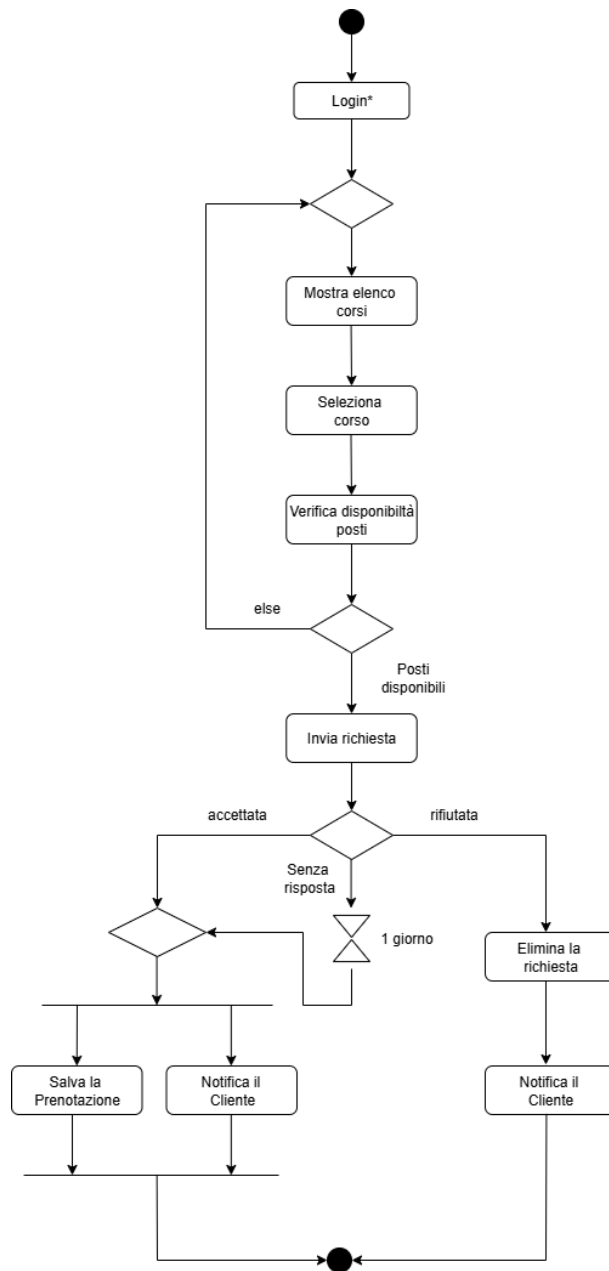
È stato utilizzato perché fornisce un'interfaccia per creare oggetti in una superclasse, ma permette alle sottoclassi di creare diverse implementazioni dei DAO (es. per SQL, per la demo in memoria, o per JSON), così da centralizzare la creazione di oggetti DAO e gestire in maniera centralizzata la strategia di persistenza dell'intera applicazione. Nel caso dei mapper i metodi fromBeanToModel() e fromModelToBean() fungono da "metodi factory" che recuperano il mapper appropriato dal registro della factory in base ai tipi di oggetti coinvolti nella conversione, che ogni mapper concreto dovrà implementare per specificare le regole di conversione.

3.3. Activity Diagram

3.3.1. Richiedi modifica

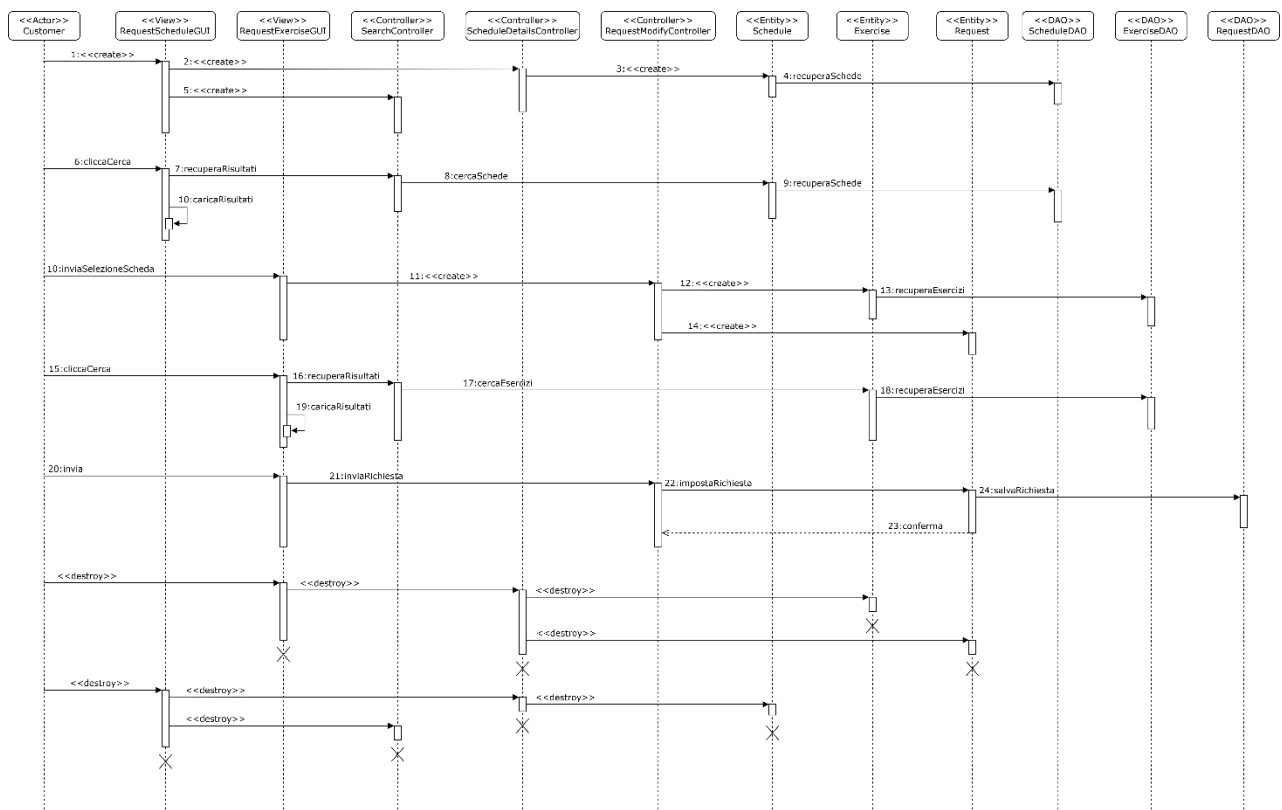


3.3.2. Penota Corso

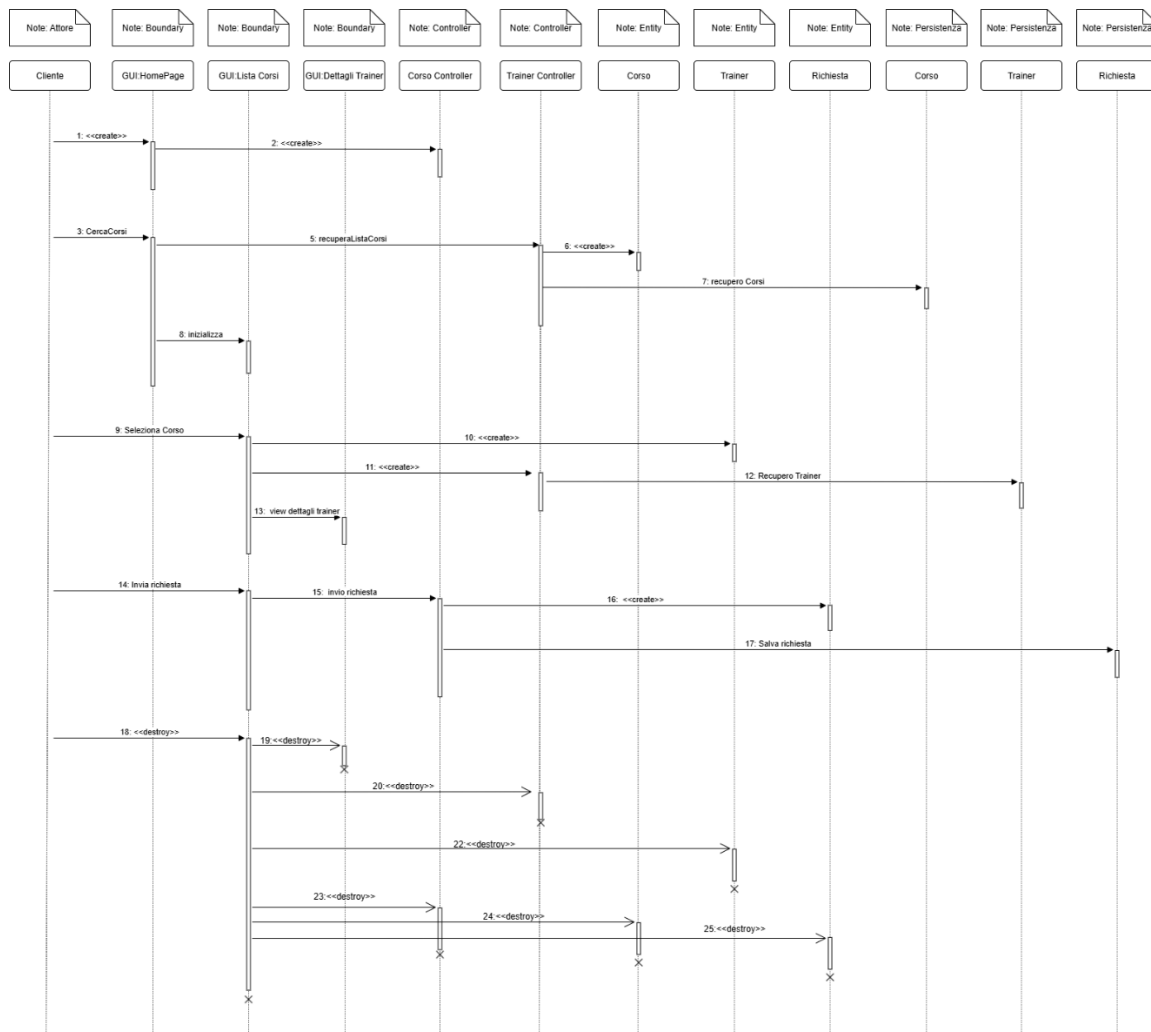


Nota: la notifica del cliente non   stata implementata per i vincoli di tempo.

3.4.1. Richiedi modifica

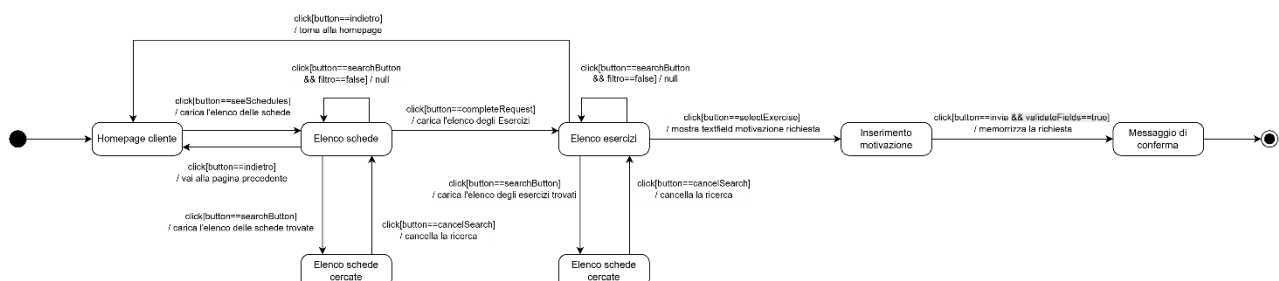


3.4.2. Prenota Corso

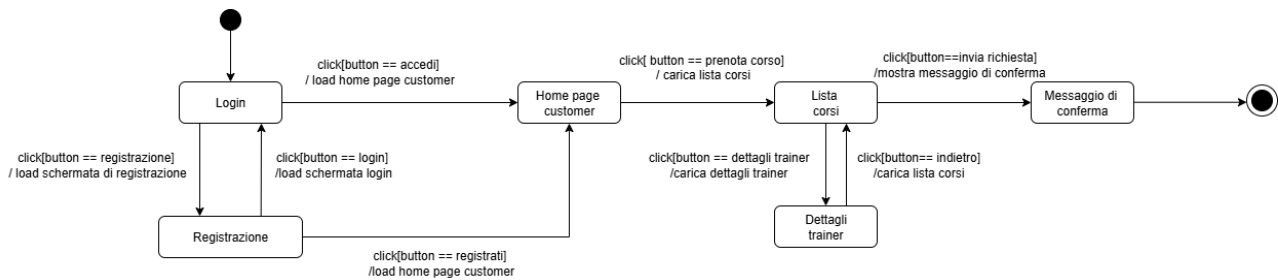


3.5. State Diagram

3.5.1. Richiedi modifica



3.5.2. Prenota Corso



4. Testing

4.1. Test effettuati da Adamo Luca

1. Verifica la buona riuscita del login per il cliente.
2. Verifica che le schede per il cliente vengano recuperate correttamente.
3. Verifica che la richiesta di una modifica fatta dal cliente venga salvata correttamente.

4.2. Test effettuati da Desantis Marco

- 1 Verifica che i corsi vengano recuperati correttamente
- 2 Verifica la corretta registrazione della richiesta al corso
- 3 Verifica che le prenotazioni vengano recuperate correttamente

5. Sonarcloud

Il link di sonarcloud associato al progetto è:

https://sonarcloud.io/summary/new_code?id=Marco17-2_ISPW2&branch=master

6. Github

Il link della repository github associato al progetto è:

<https://github.com/Marco17-2/ISPW2.git>

Nella repository è presente anche il video.