Virtual Tianguis: Manual de Usuario

Índice

[Primeros pasos 1](#_Toc10048972)

[Iniciar sesión 2](#_Toc10048973)

[Registrar un cliente 3](#_Toc10048974)

[Menú Principal 4](#_Toc10048975)

[Editar 5](#_Toc10048976)

[Editor de empleados 6](#_Toc10048977)

[Editor de Clientes 7](#_Toc10048978)

[Almacén 8](#_Toc10048979)

[Vender 9](#_Toc10048980)

[Nueva Venta 9](#_Toc10048981)

[Ventana de productos 10](#_Toc10048982)

[Ventana de clientes 11](#_Toc10048983)

[Registro de ventas 12](#_Toc10048984)

# Primeros pasos

Cuando inicie la aplicación de Virtual Tianguis aparecerá la ventana que mostramos a continuación la cual está conformada por los siguientes elementos:

1. Caja de texto para nombre de usuario: En esta caja de texto se tiene que escribir el nombre de usuario que se ha escogido a la hora de instalar la aplicación al igual que los nombres de usuario que se asignaran a los empleados que se registren en la aplicación.
2. Caja de texto para contraseña: Aquí se escribe la contraseña, la cual oculta los caracteres al momento de escribirla por seguridad, al usuario correspondiente.
3. Botón de inicio de sesión: En este botón se confirma el contenido dentro de las cajas de texto para acceder al menú principal siempre y cuando coincida con algún nombre y contraseña de los usuarios registrados
4. Botón para registrar clientes: Al ser presionado, abre una nueva ventana para registrar clientes sin necesitar utilizar la ventana Editar-> Clientes (), una función practica para registrar rápido a un cliente que puede utilizar cualquier usuario sin privilegios especiales.



**4.**

**3.**

**2.**

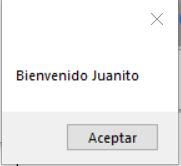
**1.**

## Iniciar sesión

Para iniciar sesión sigue estos pasos en orden:

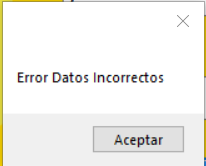
1. Escribe tu nombre de usuario y tu contraseña en las cajas de texto 1 y 2 correspondientemente.
2. Haz clic en el botón Iniciar (3)

En el caso de que se hallan ingresado los datos correctamente te aparecerá el siguiente mensaje de texto antes el menú principal

 ‘\*’ El nombre de usuario que inicio sesión

**\***

En el caso contrario te aparecerá el siguiente mensaje de error:

****

## Registrar un cliente

Para registrar un cliente en esta ventana solo presiona el botón Registrar y llenar los datos de la siguiente ventana que aparecerá al momento de presionar el botón:

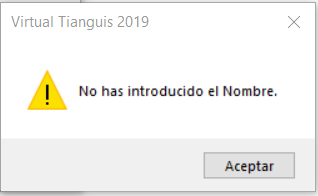


**\***

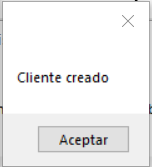
**\***

**\***

Los campos marcados con un asterisco \* es obligatorio llenarlos. Cuando se termine de escribir los datos del cliente se presiona el botón de Crear Cliente para regístralo, en el caso de que no se llene alguno de los campos obligatorios aparecerá un mensaje como este:



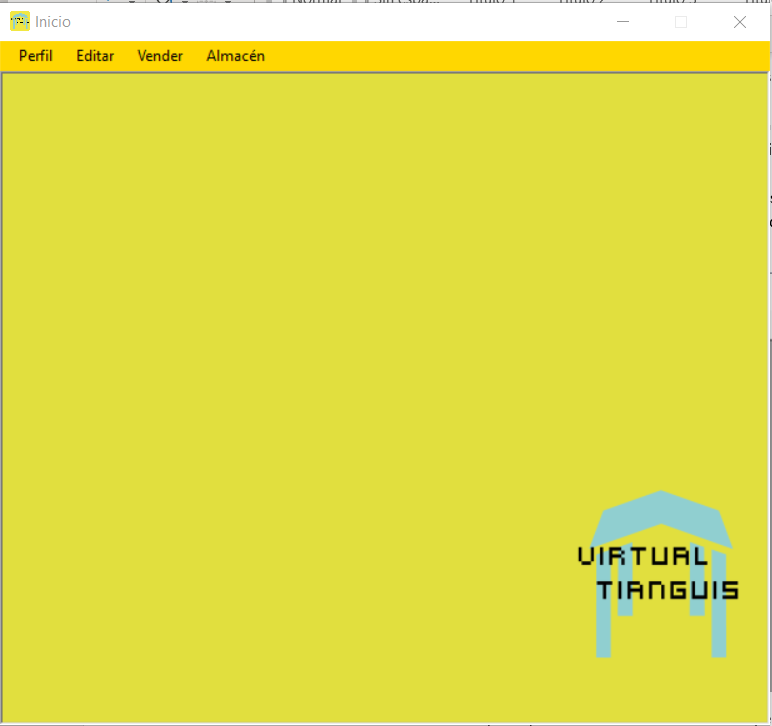
Del caso contrario aparecerá el siguiente mensaje confirmando que se ha registrado exitosamente el cliente:



# Menú Principal

Esta es la ventana principal para realizar las funciones principales de la aplicación, esta conformada por los siguientes elementos:

1. Botón de perfil: Te muestra las opciones de “Cerrar sesión” que cierra solo la ventana principal y “Salir” que cierra la aplicación.
2. Botón de Editar: Te muestra las opciones de “Gerente”, “Supervisor”, “Empleado”, “Otros” y “Clientes” para abrir la ventana del editor cada uno de este tipo de perfiles.
3. Botón de Vender: En este botón te despliega las opciones “Nueva venta” y “Registro de Ventas” para hacer una nueva venta o ver y buscar las ventas registradas respectivamente.
4. Botón de Almacén: Abre el administrador del almacén.
5. Campo para las ventanas: Aquí es donde se abren os editores y las ventas para no tener varias ventanas revueltas en tu pantalla, se encuentran maximizadas y acomodadas dentro de este campo



**5.**

**2.**

**3.**

**4.**

**1.**

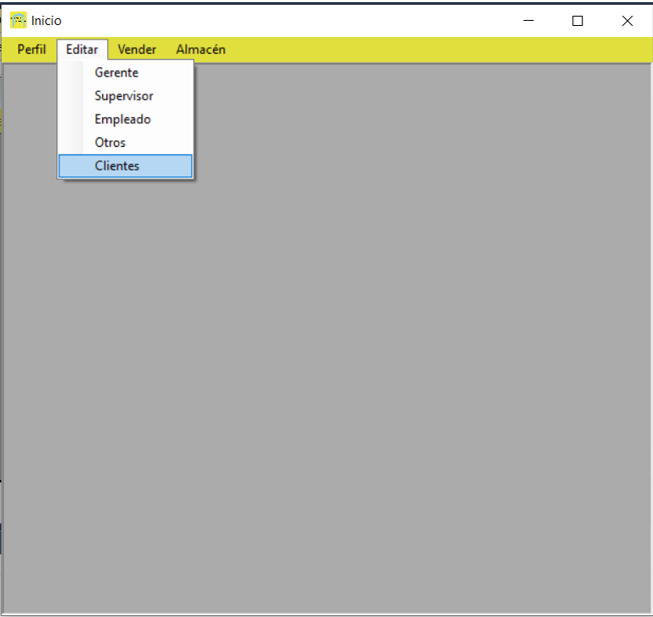
Cada uno de los botones del menú principal se encuentra habilitado dependiendo de los permisos que cuente el usuario que inicie sesión si es un:

* Gerente: tiene habilitados todos los botones
* Supervisor: tiene habilitados los botones “Perfil”, “Vender” y “Almacén”
* Empleado: tiene habilitados los botones “Perfil” y “Vender”
* Otros: tiene habilitado solo el botón “Perfil”

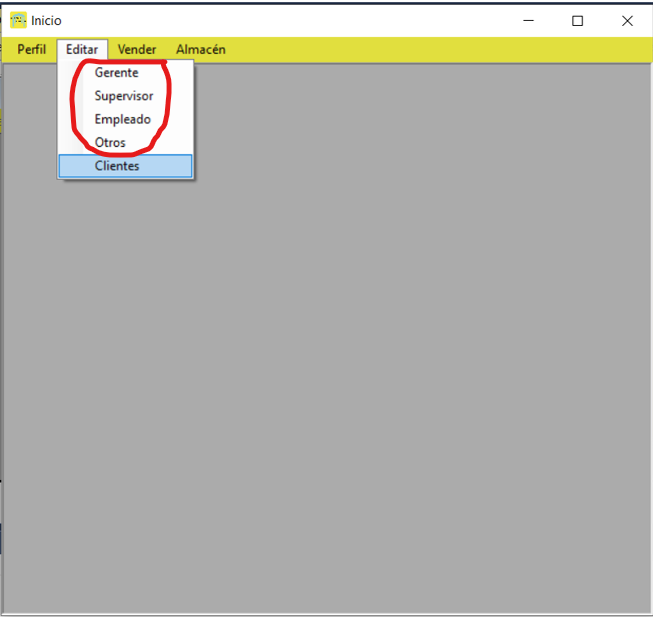
Estos perfiles solo pueden ser dados de alta por los “Gerentes” a partir de los editores de empleados que explicaremos como se usan a continuación.

# Editar

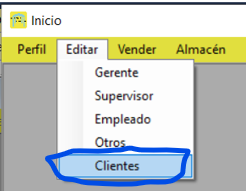
Para poder acceder a algún editor de la aplicación, despliega el botón de “Editar” para desplegar las siguientes opciones:



Estas opciones son para los empleados separados por su tipo de permisos:



Y esta opción es para editar los perfiles de los clientes



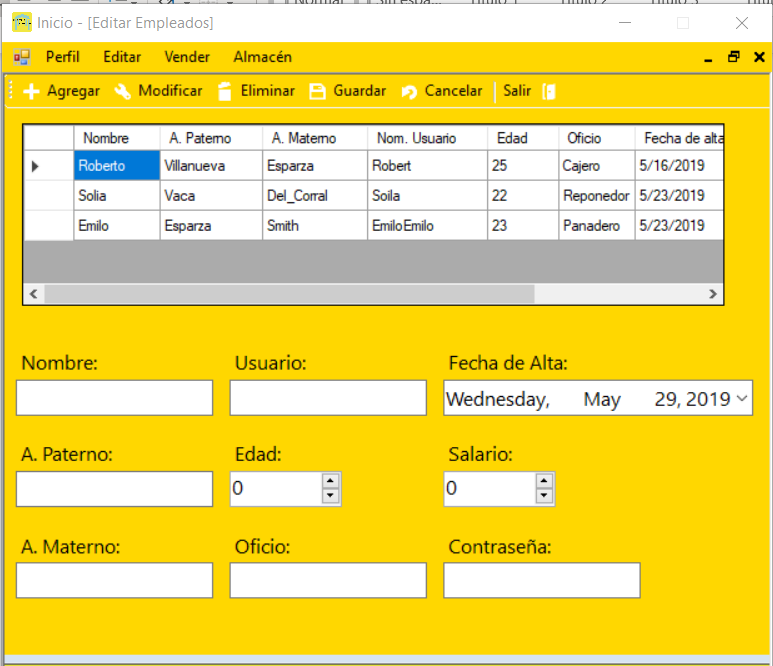
Los editores para manejar los datos utilizan dos estados para evitar la corrupción de estos:

* Modo editable activado: Se entra en este modo cuando se presionan los botones de Agregar o Modificar. Dentro de este estado deshabilita los botones de Agregar, Modificar y Eliminar pana no realizar ninguna de estas acciones mientras el modo editable este activo y se habilitan los botones de Guardar y Cancelar.
* Modo editable desactivado: Para salir de este modo se tiene que presionar los botones de Guardar o Cancelar. Al salir de modo editable se desactivan los botones de Guardar o Cancelar para evitar la corrupción de datos y se activan los botones de Agregar, Modificar y Eliminar.

Ambos tipos de editores están conformados por los siguientes elementos

1. Botón de Agregar: Se encarga de registrar a un nuevo usuario/cliente en la aplicación, activa el modo editable para llenar los datos en las cajas de texto.
2. Botón de Modificar: Se encarga de modificar los datos de un usuario/cliente seleccionado en la vista de datos, activa el modo editable para modificar los datos en las cajas de texto que si están habilitadas para ser editables.
3. Botón de Eliminar: Se encarga de eliminar la fila que se seleccione en la vista de datos.
4. Botón de Guardar: Guarda los cambios hechos en el modo editable (ya sea haber agregado o modificado un usuario/cliente) y lo desactiva después de que los guarda
5. Botón de Cancelar: Desactiva el modo editable sin guardar los cambios hechos en el modo editable dejando los registros sin ninguna modificación.
6. Botón de salir: Cierra la ventana del editor, dejando vacío el Campo para las ventanas para poder abrir otra ventana que se desee.
7. Vista de los datos: Aquí se muestran todos los registros guardados de la aplicación, muestra los perfiles correspondientes dependiendo del editor que se seleccione (Gerentes, Supervisores, Empleados, Otros y Clientes).

## Editor de empleados



**\***

**\***

**\***

**7.**

**6.**

**5.**

**4.**

**1.**

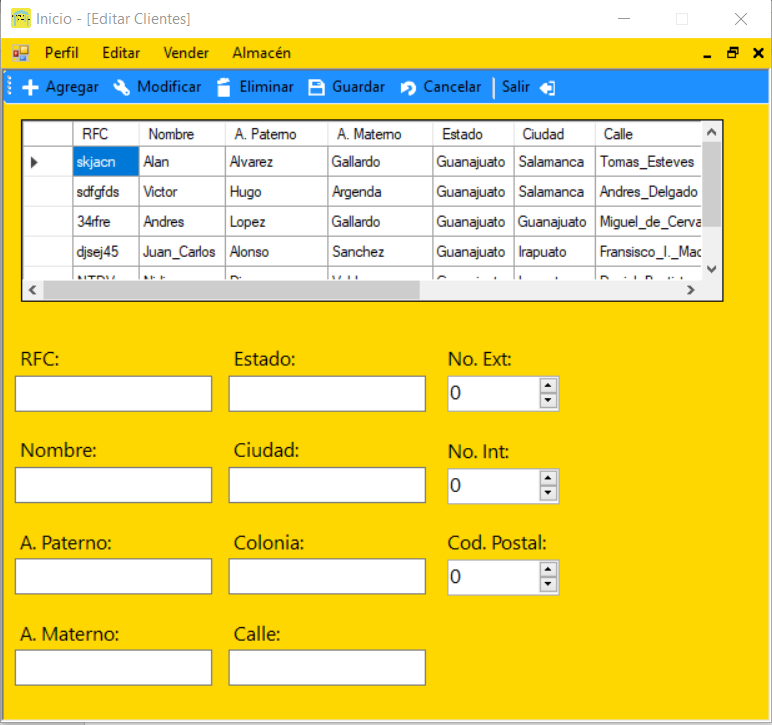
**2.**

**3.**

‘\*’ Significa no editable en modificación y obligatorio en agregar

‘\*’ Significa no editable en modificación

## Editor de Clientes



**\***

**\***

**\***

**\***

**1.**

**2.**

**3.**

**4.**

**5.**

**6.**

**7.**

‘\*’ Significa obligatorio en agregar

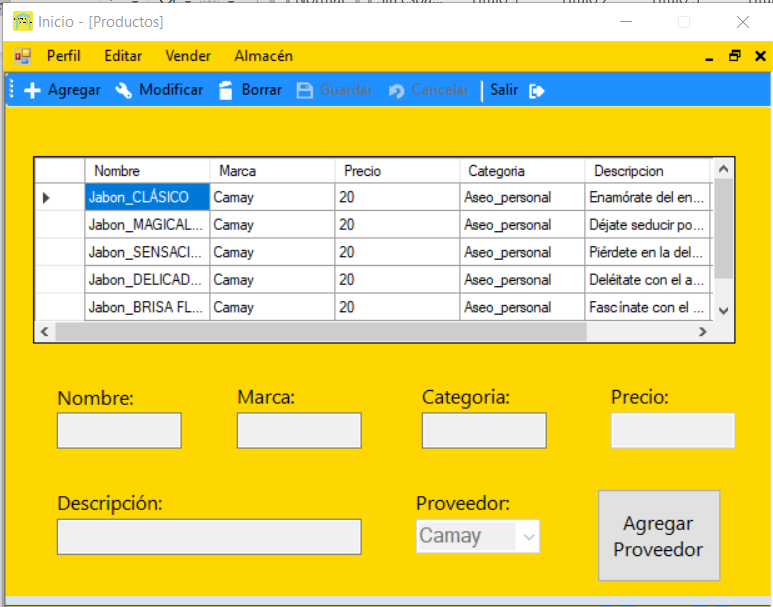
‘\*’ Significa no editable en modificación y obligatorio en agregar

‘\*’ Significa no editable en modificación

# Almacén

Al igual que los editores de empleados y clientes, el administrador de almacén utiliza el modo editable, activándolo y desactivándolo, dependiendo del caso. El administrador de almacén está conformado por los siguientes elementos:

1. Botón de Agregar: Se encarga de registrar un nuevo producto en el almacén, activa el modo editable para llenar los datos en las cajas de texto.
2. Botón de Modificar: Se encarga de modificar los datos del producto seleccionado en la vista de datos, activa el modo editable para modificar los datos en las cajas de texto que si están habilitadas para ser editables.
3. Botón de Eliminar: Se encarga de eliminar la fila que se seleccione en la vista de datos.
4. Botón de Guardar: Guarda los cambios hechos en el modo editable (ya sea haber agregado o modificado un producto) y lo desactiva después de que los guarda
5. Botón de Cancelar: Desactiva el modo editable sin guardar los cambios hechos en el modo editable dejando los registros sin ninguna modificación.
6. Botón de salir: Cierra la ventana del editor, dejando vacío el Campo para las ventanas para poder abrir otra ventana que se desee.
7. Vista de los datos: Aquí se muestran todos los registros guardados de la aplicación, muestra los perfiles correspondientes dependiendo del editor que se seleccione (Gerentes, Supervisores, Empleados, Otros y Clientes).



**8.**

**6.**

**5.**

**4.**

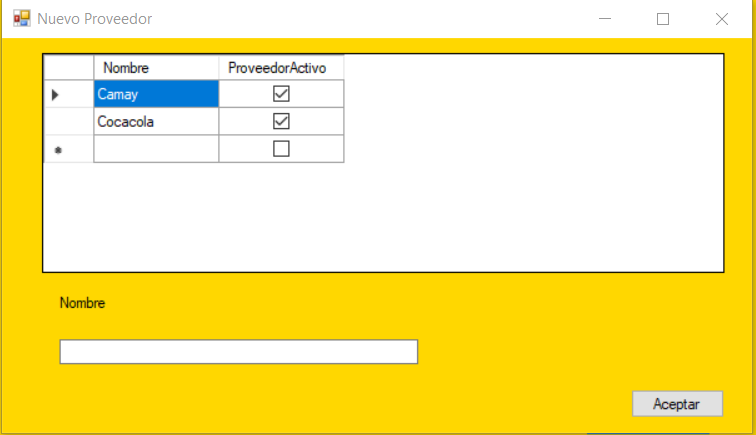
**3.**

**2.**

**1.**

**7.**

1. Botón Agregar proveedor: Abre la ventana mostrada a continuación para agregar proveedores para los productos que se deseen crear o cambiar su proveedor para futuros pedidos.

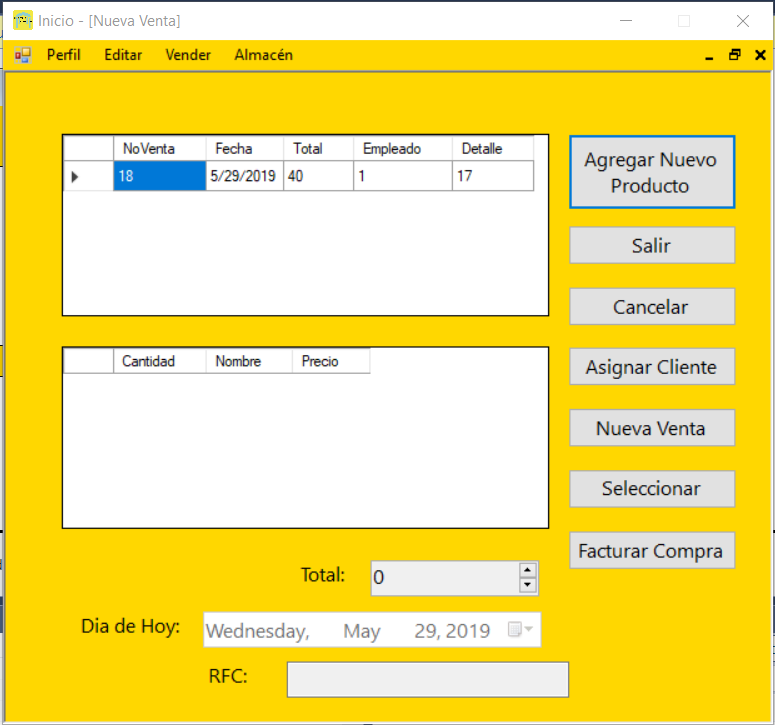


# Vender

## Nueva Venta

La ventana de nueva venta esta conformada por los siguientes elementos:

1. Botón agregar nuevo producto: Abre una ventana que muestra todos los productos disponibles en la tienda y se asignan a la venta seleccionada.
2. Botón salir: Cierra la ventana de nueva venta.
3. Botón cancelar: Elimina la venta seleccionada.
4. Botón asignar cliente: Abre una ventana que muestra a todos los clientes registrados y se carga su RFC en el cuadro de texto para el RFC, este dato se utiliza después para asignarlo en la factura.
5. Botón nueva venta: Crea una nueva venta en la vista de ventas.
6. Botón seleccionar: Selecciona la venta que se desea utilizar para facturar, agregarle productos y ver los productos que tiene asignados.
7. Botón facturar compra: Abre una ventana nueva en donde se ve un formulario de los datos de la factura y la lista los productos comprados la cual se puede guardar como un PDF.
8. Vista de ventas: Se muestran todas las ventas creadas el día en que se abre la aplicación, se muestran las ventas de esta manea para no sobrecargar de datos a la vista de ventas.
9. Vista de detalles de ventas: Muestra los productos asignados a la venta seleccionada.



**9.**

**8.**

**2.**

**3.**

**5.**

**6.**

**7.**

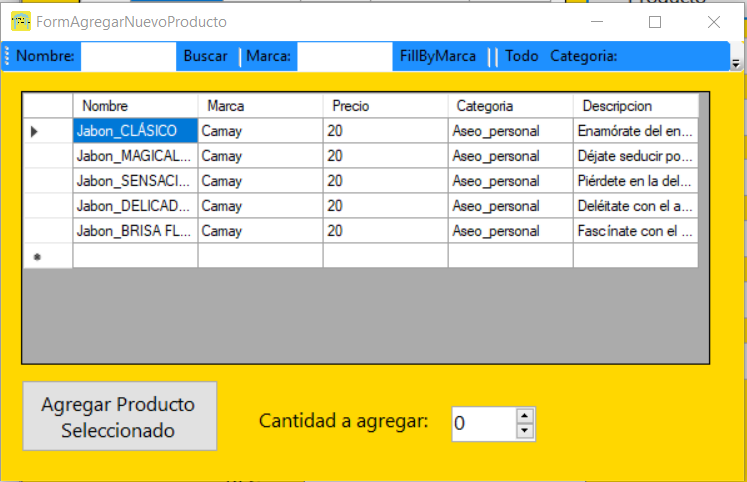
**4.**

**1.**

### Ventana de productos

Muestra todos los productos registrados en la aplicación. Esta conformada por los siguientes elementos:

1. Botones de filtros de búsqueda: Sirven para mostrar solo los productos que coincidan con el valor escrito en las cajas de texto correspondientes al botón
2. Vista de productos:
3. Botón de agregar producto seleccionado:
4. Cuadro numérico de la cantidad de productos:



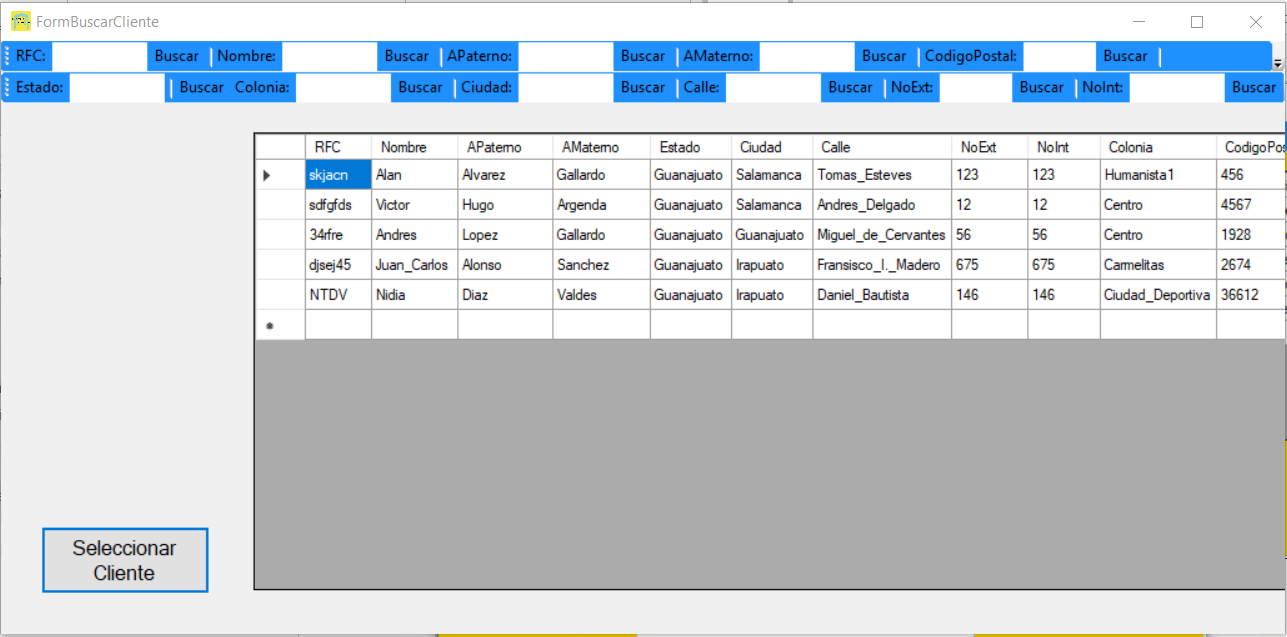
**1.**

**2.**

**3.**

**4.**

### Ventana de clientes

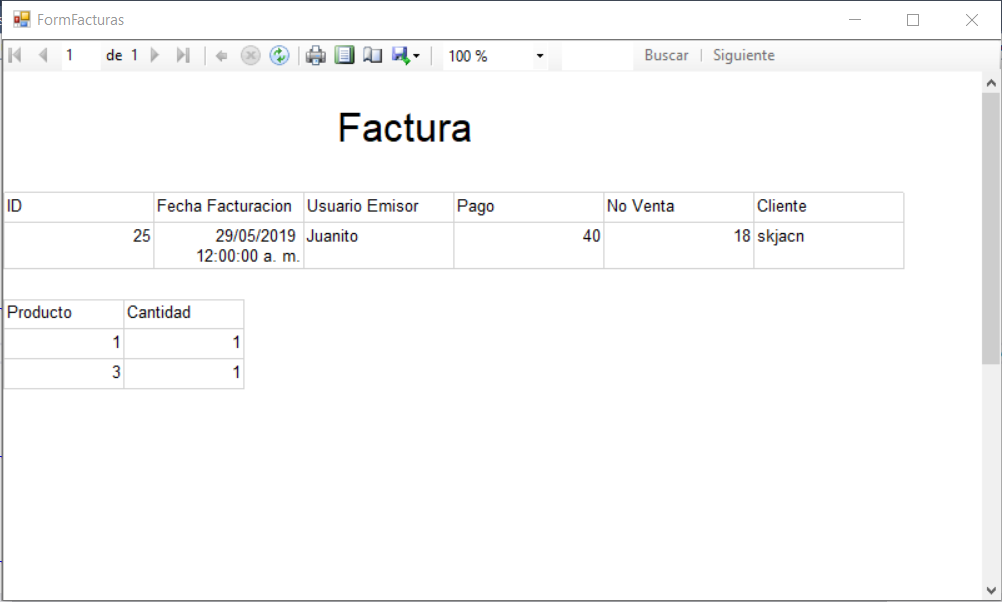


**3.**

**1.**

**2.**

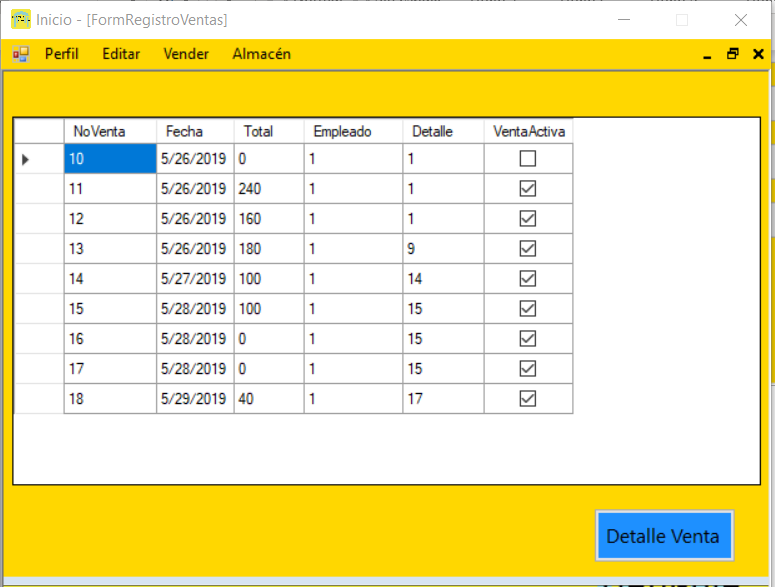
### Ventana de factura



## Registro de ventas

Esta ventana muestra un historial de todas las ventas creadas por la aplicación y que no hallan sido eliminadas. Esta compuesta de los siguientes elementos:

1. La vista de las ventas: Muestra los datos de todas las ventas creadas
2. El botón para ver su detalle: sirve para abrir una nueva ventana en donde se muestran los productos asignados a la venta que se tenga seleccionada en la vista de ventas



**2.**

**1.**

