

1- PIANIFICAZIONE

1.1)Analisi esigenze

- Osservazione e comprensione delle esigenze che il progetto dovrà soddisfare data la consegna (Il progetto tratterà in modo generale del Covid-19 e delle organizzazioni/applicazioni utilizzate per monitorare la situazione).

1.2)Stima dei tempi e dei costi di realizzazione

- Decisioni atte alla divisione del lavoro per arrivare all'obiettivo prefissato entro un tempo accettabile

1.3)Definizione della proposta di progetto

- Organizzazione e visualizzazione dell'intero progetto per iniziare allo sviluppo

2- PROGETTAZIONE

2.1)Costituzione dei ruoli del team di progetto

- Il gruppo è guidato da Pozzi Marco con il ruolo di team leader, seguito da

Rodolfi Michele, Alessio Pirvu, Danilo Zoccante, Luca Spinoni

2.2)Progettazione Esecutiva

- Sistemi e Reti

Progettazione e realizzazione di un'infrastruttura di rete simulata tramite il software Packet Tracer

- Tecnologie e Progettazione di sistemi informatici e telecomunicazioni (TP/TPSIT)

Applicazione e pagina web dedicata alla raccolta e esposizione

3- REALIZZAZIONE

3.1)Sviluppo del software

- Tramite gli strumenti ottenuti durante le lezioni e sviluppo delle applicazioni

3.2)Acquisizione software e hardware

- Realizzazione pratica delle applicazioni utilizzando i sistemi offerti

3.3)Realizzazione dei sottosistemi

- Divisione delle attività per la realizzazione del progetto e segnalazione problemi

3.4) Collaudo del sistema sviluppato

- Test di prova per evidenziare possibili problemi del software e per il corretto funzionamento

4- DISPIEGAMENTO

4.1) Realizzazione dei manuali operativi

- Scritti utilizzati per il supporto e con il fine di avvataggiare l'utilizzarore mettendolo al corrente dei mezzi e dei metodi per interagire e approfondire nel modo corretto i dati analizzati e le applicazioni sviluppate.

4.2) Disposizione delle banche dati

- Basi di dati (Database) sviluppati con il fine di manipolare e consultare i dati in modo sicuro, garantendo l'affidabilità e l'integrità di essi per impedire la lettura e l'elaborazione errata di essi.

4.3) Formazione degli operatori

- Formazione dei lavoratori e/o operatori che dovranno operare con i servizi offerti e le infrastrutture di rete nuove o pre-esistenti, per garantire una maggiore efficienza e prontezza.

4.4) Configurazione utenti

- Marco Pozzi: Leader del progetto, completo accesso alle risorse (GitHub, Documenti privati e condivisi)
- Michele Rodolfi: Collaboratore, accesso alle risorse (GitHub, Documenti privati)
- Luca Spinoni: Collaboratore, accesso alle risorse (GitHub, Documenti privati)
- Danilo Zoccante: Collaboratore, accesso alle

5- REVISIONE

5.1) Revisione finale

- Terminazione della scrittura e dell'elaborazione dei dati per ogni materia assegnata il controllo verrà effettuato in modo totale e da tutti i partecipanti al progetto sotto supervisione del Team Leader, in modo da eventualmente effettuare correzioni.

5.2) Chiusura progetto

- Dopo aver effettuato i controlli dopo la revisione finale, si evidenziano i passi svolti per ogni compito e si discute del progetto finito sotto la supervisione del Team Leader.

6- GESTIONE DEL PROGETTO

6.1) Project Management

- Realizzazione della rappresentazione del ciclo di vita di un progetto tramite la WBS (Work Break Structure) e l'introduzione del diagramma di Gantt, uno strumento di pianificazione e monitoraggio.

6.2) Amministrazione di progetto

- Calcolo dei consumi impiegati per la realizzazione, l'avvio e la manutenzione del progetto in termine di ore dato che è un progetto scolastico e si opterà per soluzioni gratuite

6.3) Monitoraggio qualità

- Svolgimento di test appositamente progettati e sviluppati per arrivare a soddisfare tutte le richieste del progetto, sia in fase di sviluppo che una volta terminato il progetto.

4.5) Avvio del progetto

- Avvio della lavorazione delle pagine e scrittura delle applicazioni necessarie.