

### **Peer review Workshop 3 - Otto Bergman**

**Grupp:** Marco Villegas, Isabel Estung & Mattias Pavic.

**Grupp att granska:** Otto Bergman & Viktor Karlsson

**Try to compile/use the source code provided. Can you get it up and running? Is anything problematic?**

Det var inga problem att kompilera applikationen.

**Test the runnable version of the application in a realistic way. Note any problems/bugs.**

När man tryckt på "P" för att spela så spelar den av sig själv olika många gånger, med samma siffror för Dealer och Player. Sedan kör den automatiskt igång direkt igen, en gång för både Dealer och Player.

Spelat känner inte av när man vunnit eller förlorat förens man tryckt på S.

**Does the implementation and diagrams conform (do they show the same thing)? Are there any missing relations? Relations in the wrong direction?**

Allt är implementerat enligt klassdiagrammet. Enda man skulle kunna ta med är namn på associationerna.

**Is the dependency between controller and view handled? How? Good? Bad?**

Denna relation stämmer med klassdiagrammet. Controllern anropar Viewn enligt MVC (Larman 13.7 model-view separation principle).

**Is the Strategy Pattern used correctly for the rule variant Soft17?**

Ja det tycker vi. Enligt Larman ska man lösa algoritmproblem, såsom "Soft17", med separata strategiklasser som har samma gränssnitt. (Larman 26.8 Strategy(GoF) )

**Is the Strategy Pattern used correctly for the variations of who wins the game?**

Interfacet IPlayerWinsIfEqualScore finns och även en klass som använder interfacet (PlayerWinsIfEqualScore) och detta är korrekt. Vi tycker ni borde ha med en till (DealerWinsIfEqualScore) så att man kan använda två olika vinsttyper.

**Is the duplicate code removed from everywhere and put in a place that does not add any dependencies (What class already knows about cards and the deck)? Are interfaces updated to reflect the change?**

Hittar duplicerad i InternationalNewGameStrategy och AmericanNewGameStrategy. I övrigt ser det bra ut.

**Is the Observer Pattern correctly implemented?**

Ja, det finns en Observer som notifierar och uppdaterar spelet vid förändringar som Larman beskriver i boken och denna Observer är implementerad på ett korrekt sätt. (Larman 26.21, 26.22)

**Is the class diagram updated to reflect the changes?**

Klassdiagrammet är uppdaterat enligt de ändringar och tillägg som blivit gjorda i applikationen.

**Do you think the design/implementation has passed the grade 3 criteria?**

Den är klart godkänd, efter att ni fixat de småsakerna vi nämnt i Peer reviewn.