

Workshop III

Identifierade förbättringspunkter

Användarfall 1, när man lägger till ny användare så fick man inte någon feedback om att en ny medlem hade lagt till. Det gav mig insikt om att man som användare behöver få tydlig feedback på att en förändring gjorts. Som det är nu så blir man inte uppmärksam på varken att man lagt till en ny medlem eller att man tagit bort en medlem. Med hjälp av C# så ska jag göra så att förändringar i applikationen blir tydliga så att användaren lägger märke till detta.

Ett liknande problem uppstår när man uppdatera, tar bort, läger till kontakt och aktivitets information, jag kommer även där lägga till tydlig notifikation i applikationen när man gjort förändringar.

Reflektion kring användarscenarier

Användarscenarier har hjälpt mig hitta brister i min applikation som jag tidigare inte tänkt på. Det blir lätt att man som utvecklare missar att tänka på hur användarvänligt gränssnittet är. Med användarscenarier så finns det ett flöde man följer, när man väl hittar brister i applikationen så blir problemen man hittat mer precisa och lättare att hantera.

De problem jag identifierade i min applikation handlar till stor del om interaktionsflöde. På grund av att den i många fall inte gav någon feedback minskar flödet och gör upplevelsen ofullständig. Interaktionsflöde tycker jag är ett väldigt viktigt begrepp som i många fall kommer att avgöra om användaren kommer fortsätta att använda applikation.

// Marco villegas