Webbprogrammerare, delkurs: Iterativ mjukvaruutveckling

Uppgift: Lab. 1 Marco Villegas

Reflektion uppgift 1

Har tidigare aldrig planerat mitt arbete så som jag gjort nu, har själv klar haft visa saker i huvudet. Som till exempel när en uppgift ska in och hur många dagar jag kommer behöva för att göra klart uppgiften jag fåt. Hade alltid strukturerat upp mitt arbete inom programmering i huvudet och aldrig tidigare skrivite ner en plan för min programmering. Har alltid varit en person som helst djup dyker i det praktiska arbetet och sen simmar upp till ytan för att ta till mig teorin. Men in ser efter upp giften att det under lättar väldigt mycket när man planera sin programmering.

Man kan tydligare se hur man tänkte och hur mycket tid man ska lägga ner på varige uppgift. brukar ibland börja jobba med en upp gift för att sen inse att jag håller på med något helt annat 30 min senare. När det finns en tidsplan man ska hålla så var det mycket lättare att faktiskt sätta sig ner och jobba igenom en uppgift tills man löst det utan att tappa bort sig i andra tankar och saker. De två första uppgifterna var små men tycker att det var intressanta. har inte tidigare behövt med C# löpa igenom en string eller inte variable för att hitta en vis bokstav eller siffra. Men nu som jag gjort det så har jag den erfarenheten och kan använda längre fram i större program. 1B använde grund strukturen i 1A men jag utvecklade det vidare för att kunna hantera siffror. Har man bodda bredvid varandra kan man se tydliga likheter men också tydliga olikheter.

Den tredje uppgiften, 1C var mycket intressant, efter som vi inte kunde använda array, det gjorde så man behövde tänka utan för lådan. Utan för de vaner man har för att just lösa såna uppgifter. Hade man haft till gång till array så var det än uppgift som inte hade någon större svårighets grad. Det tog tid att strukturerar upp det lågiska sätta man skulle behöva använda för att få fram det näst största siffran av 10 inmatade siffror. När jag var klar med en struktur så hade jag en teoretisk plan och att implementera det praktiskt tog sin tid. Men att jag hade en teoretisk plan som var ner skriven om hur programmet skulle logiskt får fram talet jag behövde hjälpte.

Tiderna jag hade preliminärt satt höll jag på i uppgift 1A och 1C. Jag gjorde det för att jag satt lite mer tid en vad jag trodde jag skulle behöva. men 1B missade jag den preliminära tiden med 15 min. in ser nu i efter hand satt det är bra att planera in extra tid. Kommer kanske inte var möjligt att göra när man jobbar i verkligheten. Men är alltid bra med extra in planerad tid för att se över det man gjort, kontrollera och finjustera saker i programmen. Sen kan det alltid hända något som man inte räknat med som tar tid. fick själv elavbrott i lägenheten i 30m min vilket gjorde att jag inte höll tiden i 1B. Sen behöver man också planera inte rast för ibland behöver man ta en paus och sammala sina tankar när man fastnar som jag gjorde i uppgift 1C. Hade jag planerat in en extra time så hade jag klarat uppgiften med marginal som jag gjorde i uppgiften 1A.

Jag har efter uppgifterna fåt insikt om hur jag jobbar och det har också gjort så att jag omvärderar mitt sätt att jobba. Jag in ser nu hur bra det kan vara med att skriva en fysisk plan och inte bara ha en i huvudet. Har insett att man inte kan planera för allt men man kan ge sig Webbprogrammerare, delkurs: Iterativ mjukvaruutveckling

Uppgift: Lab. 1 Marco Villegas

själv marginal för att kunna hantera händelser, som till exempel ett elavbrott och andra problem som kan uppstå.