

## Reflektion uppgift 4

Har ingen erfarenhet av större projekt men ut gick från det jag lärt mig i dem tidigare uppgifterna. Har från egen erfarenhet lärt mig att det som funkar i det lilla funkar också många gånger i det stora med några förändringar självklar.

Första steget var att förstå upp giften, vilka saker ska systemet uppfylla. Det var det som jag tycker tog tid, att verkligen ta med allt i visionsdokument utan att missa något. Samt om den som skrev ner visionsdokumentet missat något kunden ville ha, då har vi redan där en miss i kommunikationen. Men för att undvika missar och få en produkt så nära det som kunden vill ha. Så vill jag vissa själva utvecklingen planen av systemet så att de förstå hur vi kommer jobba och gå igenom funktionerna vi kommer skapa.

jag la in en vecka i slutet av utveckling där vi visar produkten för kunden, ens sista gånge för synpunkter. Sen la jag in en månade för poleringar av programmet. Min tids plan kanske inte är så verklighets baserat efter som jag inte själv har erfarenhet med sona projekt. Men tycker att det hypotetiskt borda vara nog med tid, om vi förutsätter att alla är erfarna programmerare som gjort likande jobb tidigare. Jag räknade också med oförutsägbara händelser, därför planerade jag in 2 månader för tester. Där kan man också hantera eventuella förseningar och det skapar utrym att jobba med fel utan att behöva stressa. In ser att jag gillar att planera in extra tid för att jag vet att saker inte alltid går som planerat och att det är bättre att ah för mycket tid en för lite.