

## Testplan

### Introduktion

I detta dokument kommer jag att planera våra teser för gymnastiktävlingssystemet. Jag utgår från dokumenten jag skapat i labb 2.

### Mål

Genom Testplanen så kommer man få en översikt, över hur jag ska testa ett användarfall i gymnastiktävlingssystemet. Testplanens uppgift är att visa tydligt hur jag kommer testa systemet, presentera fel som kan uppstå och hur vi kan hantera dem för att skapa kvalitet i vårt system.

### Strategi & testmetodik

#### Enhetstester

Ett enhetstest validerar att en enskild funktion i systemet, beter sig som förväntat utifrån dess specifikation i användningsfallen.

som utvecklar så kommer jag att kontrollera funktionalitet, utifrån användarfallet som används. Primer och sekunder flöde ska testas, korektering av fel utifrån användarfallen.

1. Skapa testets förutsättningar, ta fram de data som krävs för att testa funktioner som till exempel rätt lösen ord/fel lösenord
2. Kör funktionen som ska testas
3. Kontrollera att utfallet är samma som förväntas av den fungerande funktionen man testar

Att allt funkar korrekt garanteras genom att alla tester utförts och resultaten har varit som planerade och fel har hanterats utifrån användarfallen.

Jag kommer att testa systemet genom att testa funktionerna som en användare.

#### Användarfall som ska testas

Testerna ska utföras på ett användarfall som jag presenterat i labb 2.

Användningsfall - Meny, Registrering av användare och login

### Dokumentering

Jag dokumenterar test och utfallet av testet skriftligt.

#### Ett genomförd test

Är ett test där korrekt och inkorrekt data har matats in och resultat har dokumenterats och utfallet av testerna tillgodoser krav som uppges i användarfallet.