

## Iterations planering

### Mål

Målet med projektet är att skapa ett fungerade event datum och poäng arkiverings system som kan användas av gymnastikligan. Systemet ska kunna spara information och presentera sparad information. Systemet ska vara säkert, det vill säga att bara tävlings personal/administratörer får arkivera event datum, vilka deltagare som var med och vilka poäng dem fick av de tre närvarande domarna. Systemet ska också kunna användas av privat personer som kan göra enkla sökningar i arkivet och få fram en lista med namn och poäng på alla som deltog ett vist datum. Man ska också kunna göra sökningar på ett specifikt namn och datum för att få en deltagares poäng. Man ska också kunna se en lista på alla event datum som finns arkiverade i systemet.

### Iterationer

Jag ska göra 3 iterationer av systemet, varje iteration ska vara ett fullt fungerande system. Som kan stå helt på sina ägna ben, funktionernas som valt för varje iteration ska var fullt implementerade innan man går vidare till nästa iteration. Jag kommer jobba inkrementell med funktionerna, jag kommer bygga ut varje iteration steg för steg, om man till exempel har 3 funktioner som ska finnas i iteration. Så kommer jag att implementera en funktion i taget helt och sen går jag vidare till nästa och implementera den helt och så vidare till jag blir klar med iteration. För varje iteration som är klar så kommer jag lägger till funktioner, sen ändrar och förbättrar gamla funktioner om jag finner att det behövs. Man kommer när jag är klar kunna se det slutliga programmet växa fram genom att se på de tidigare iterationerna av programmet.

### Tidsplan för hela uppgiften

Dag	Uppgift
(02-01-2015)	planering
(03-01-2015)	Iterations 1 planeringen
(04-01-2015)	Iteration 1
(05-01-2015)	Iterations 2 planeringen
(07-01-2015)	Iteration 2
(08-01-2015)	Iterations 3 planeringen
(09-01-2015)	Iterations 3
(10-01-2015)	Reflektion

## Iteration 1

I systemet ska kunna läsa och presenterar arkiverade informationen.

### Tid

Preliminär tid för utförande av uppgift = P Tid

Planering	P Tid
Iteration 1	15 h
Iteration planeringen	2 h
Iteration programmering	13 h

## Iteration 2

Utöver att läser och presenterar arkiverade informationen, så ska man i systemet kunna sparar event datum, deltagare och deras poäng i fil.

### Tid

Preliminär tid för utförande av uppgift = P Tid

Planering	P Tid
Iteration 2	15 h
Iteration planeringen	2h
Iteration programmering	8 h

## Iteration 3

Ut över tidigare funktioner så ska man nu kunna se en lista på alla event datum som finns arkiverade. Säkerhet ska introducerad, bara behöriga som är in loggade har till gong att arkivera ny information.

### Tid

Preliminär tid för utförande av uppgift = P Tid

Planering	P Tid
Iteration 2	15h
Iteration planeringen	2 h
Iteration programmering	13 h

Webbprogrammerare, delkurs: Iterativ mjukvaruutveckling  
Labb. 4  
Marco Villegas