|  |  |
| --- | --- |
| Ziel | 1. Die Web-Anwendung soll alle Anforderungen und Ansprüche des Unternehmens „Wasserwerke“ beinhalten. |
| Stakeholder | Frontend-Entwickler, Backend-Entwickler, Auftraggeber, Kunden der WW, Mitarbeiter der WW |
| Auswirkung auf Stakeholder | Frontend-Entwickler:  Das Frontend-Team muss dafür sorgen, dass alle Angaben des Unternehmens entsprechend umgesetzt werden.  Backend-Entwickler:  Das Backend-Team muss dafür sorgen, dass alle Angaben des Unternehmens entsprechend umgesetzt werden.  Auftraggeber:  Der Auftraggeber hat die Aufgabe, seine eigenen Ansprüche und Anforderungen den Entwicklern genau zu beschreiben. Dazu bezieht er sich auch auf alle Anforderungen und Ansprüche, die er von seinen Kunden und seinen Mitarbeiter bekommt.  Kunden der WW:  Die Kunden äußern ihre Anforderungen und Ansprüche zum Geschäftsleiter der Wasserwerke.  Mitarbeiter der WW:  Die Mitarbeiter äußern ihre Anforderungen und Ansprüche zum Geschäftsleiter der Wasserwerke. |
| Randbedingungen | Alle Angaben müssen der Wahrheit entsprechen. |
| Abhängigkeiten |  |
| Sonstiges |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Ziel | 2. Die Web-Anwendung soll für alle Nutzer transparent sein, um eine unkomplizierte Wartung zu gewährleisten. |
| Stakeholder | Frontend-Entwickler, Backend-Entwickler, Mitarbeiter der WW |
| Auswirkung auf Stakeholder | Frontend-Entwickler:  Das Frontend-Team ist dazu verpflichtet, einen übersichtlichen Quellcode niederzuschreiben. Es soll darauf geachtet werden, dass es eine vollständige Übersicht über alle verwendeten Elemente im Quellcode gibt.  Backend-Entwickler:  Das Backend-Team ist dazu verpflichtet, einen übersichtlichen Quellcode niederzuschreiben. Es soll darauf geachtet werden, dass es eine vollständige Übersicht über alle verwendeten Elemente im Quellcode gibt.  Mitarbeiter der WW:  Die Mitarbeiter müssen die technischen Grundlagen der Web-Anwendung kennen, um gegebenenfalls selber einfache Konfigurationen durchzuführen. |
| Randbedingungen | Für die Entwicklung werden die im Umgang gewöhnlichen Entwicklungssprachen und Entwicklungstools verwendet, um eine möglichst anwendungsfreundliche Entwicklungsumgebung sicherzustellen. |
| Abhängigkeiten |  |
| Sonstiges |  |