Einführung in die Informatik Übungsblatt 3

 Dr. J. Kohlmeyer S. Wieluch Servicegruppe Informatik

Präsenzaufgabe 3.1

Überführen Sie Ihren Pseudocode der Zahlenraten-Aufgabe des letzten Blattes in ein funktionsfähiges Javaprogramm.

Aufgabe 3.1 (4 Punkte).

Beschreiben Sie einen Algorithmus in Pseudocode für folgenden Primzahltest der Zahlen 1 bis 100:

Jede zu testende positive ganze Zahl n wird probeweise durch jede Zahl zwischen zwei und 100 geteilt und es wird geprüft, ob diese Division ohne Rest durchgeführt werden kann. Alle gefundenen Primzahlen sollen ausgegeben werden.

Aufgabe 3.2 (5 Punkte).

Klammern Sie folgende Ausdrücke so, dass sie zu den Java Präzedenzregeln passend abgearbeitet werden.

```
3 / 5 * - 2 == 3 + 5 - 2
false \mid \mid 8 \% - 3 == 7 * 2 \&\& true
```

Aufgabe 3.3 (4 Punkte).

Welche Ausgaben produzieren folgende Zeilen und warum?

```
System.out.println(0.3 + 0.3 + 0.3);
System.out.println('a' + 'b' + 'c' + "!");
System.out.println(9/2);
System.out.println("Rechnung: " + 3 + -1 + 5);
```

Aufgabe 3.4 (9 Punkte).

Schreiben Sie ein Javaprogramm, das die Zahlen von 1 bis 100 auf der Konsole ausgibt. Allerdings soll immer, wenn eine Zahl durch 3 teilbar ist, diese Zahl durch grumpy ersetzt werden. Analog: ist eine Zahl durch 5 teilbar, wird cat ausgegeben.

Die Ausgabe von 10 bis 15 sähe folgendermaßen aus:

cat

11

grumpy

13

14

grumpycat