# Grundlagen der Rechnerarchitektur Blatt 2

Marco Deuscher

Carolin Schindler

04. November 2019

## 1 Aufgabe: Additive Zahlensysteme

- 1.  $400_{10} = 4_{10} \cdot 100_{10} \rightarrow CD$
- 2.  $133_{10} = 1_{10} \cdot 100_{10} + 3_{10} \cdot 10_{10} + 3_{10} \cdot 1_{10} \rightarrow CXXXIII$
- 3.  $350_{10} = 3_{10} \cdot 100_{10} + 1_{10} \cdot 50_{10} \rightarrow CCCL$
- 4.  $622_{10} = 1_{10} \cdot 500_{10} + 1_{10} \cdot 100_{10} + 2_{10} \cdot 10_{10} + 2_{10} \cdot 1_{10} \rightarrow DCXXII$
- 5.  $6452_{10} = 6_{10} \cdot 1000_{10} + 4_{10} \cdot 100_{10} + 1_{10} \cdot 50_{10} + 2_{10} \cdot 1_{10} \rightarrow MMMMMMCDLII$

### 2 Aufgabe: Polyadsiche Zahlensysteme

(a)

1. 
$$400_{10} = (1 \cdot 20^2)_{10} \rightarrow \begin{vmatrix} \cdot \\ \bullet \\ \bullet \end{vmatrix}$$

2. 
$$133_{10} = (6 \cdot 20^1)_{10} + (13 \cdot 20^0)_{10} \rightarrow \begin{vmatrix} \cdot | \\ \cdot | | \end{vmatrix}$$

3. 
$$350_{10} = (17 \cdot 20^1)_{10} + (10 \cdot 20^0)_{10} \rightarrow \begin{vmatrix} \vdots & \vdots & \vdots \\ & \vdots & \vdots \end{vmatrix}$$

4. 
$$622_{10} = (1 \cdot 20^2)_{10} + (11 \cdot 20^1)_{10} + (2 \cdot 20^0)_{10} \rightarrow \begin{vmatrix} \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{vmatrix}$$

(b) Rechenoperationen können "potenzweise" / "stellenweise" durchgeführt werden.

## 3 Aufgabe: Wir wollen dann bitte Zahlen...

(a) BAD55

Hierbei ist D das höchstwertige Symbol, damit muss  $b \ge 14$  sein. Es gibt somit drei Interpretationsmöglichkeiten der Zahl (b=14,b=15,b=16).

### (b) DEADC0DE

Hierbei ist E das höchstwertige Symbol, damit muss  $b \ge 15$  sein. Es gibt somit zwei Interpreationsmöglichkeiten der Zahl (b = 15, b = 16).

### (c) C0CAC01A

Hierbei ist C das höchstwertige Symbol, damit muss  $b \ge 13$  sein. Es gibt somit vier Interpreationsmöglichkeiten der Zahl (b = 13, b = 14, b = 15, b = 16).

## 4 Aufgabe: Bitwertigkeit

In dieser Aufgabe gilt also  $*=0, \#=1, \sim=2$  und \$=3

(a)

1. 
$$\$ \sim *\# = \$ \cdot 4^3 + \sim \cdot 4^2 + * \cdot 4^1 + \# \cdot 4^0 = 3 \cdot 64 + 2 \cdot 16 + 0 + 1 = 225$$

2. 
$$\# \sim \$ = \# \cdot 4^3 + \sim \cdot 4^2 + \sim \cdot 4^1 + \$ \cdot 4^0 = 64 + 32 + 8 + 3 = 107$$

3. #\$\$ 
$$\sim * \sim = # \cdot 4^5 + \$ \cdot 4^4 + \$ \cdot 4^3 + \sim \cdot 4^2 + * \cdot 4^1 + \sim \cdot 4^0 = 1024 + 3 \cdot 256 + 3 \cdot 64 + 2 \cdot 16 + 0 + 2 = 2018$$

(b)

1. 
$$\$ \sim *\# = \$ \cdot 4^0 + \sim \cdot 4^1 + * \cdot 4^2 + \# \cdot 4^3 = 3 \cdot 1 + 2 \cdot 4 + 0 + 1 \cdot 64 = 75$$

2. 
$$\# \sim \$ = \# \cdot 4^0 + \sim \cdot 4^1 + \sim \cdot 4^2 + \$ \cdot 4^3 = 1 + 2 \cdot 4 + 2 \cdot 16 + 3 \cdot 64 = 233$$

3. #\$\$ ~ \* ~= # · 
$$4^0$$
 + \$ ·  $4^1$  + \$ ·  $4^2$  + ~ ·  $4^3$  + \* ·  $4^4$  + ~ ·  $4^5$  = 1 + 3 · 4 + 3 · 16 + 2 · 64 + 0 + 2 · 1024 = 2237