Fundamento de Base de Datos







2.- Diseño de base de datos con el modelo E-R

2.1 El proceso de Diseño

- Determinar la finalidad de la base de datos: Este paso inicial es crucial para definir el propósito de la base de datos y guiar el resto del proceso de diseño. Identificar claramente qué información se desea almacenar y cómo se utilizará ayuda a definir las entidades y relaciones necesarias.
- Buscar y organizar la información necesaria: Reúne todos los tipos de información que deseas registrar en la base de datos. Esto incluye nombres de productos, números de pedidos, y cualquier otro dato relevante para el propósito de la base de datos.
- Crear el modelo Entidad-Relación: Utiliza el modelo E-R para describir los datos, las relaciones entre los datos, y la semántica de los datos. Este modelo es útil para representar los significados e interacciones del mundo real en un esquema conceptual. Muchas herramientas de diseño de bases de datos se basan en los conceptos del modelo E-R debido a su utilidad.
- Definir entidades y relaciones: Las entidades representan objetos o conceptos del mundo real que son importantes para la base de datos, como productos o pedidos. Las relaciones describen cómo estas entidades se conectan entre sí, por ejemplo, un pedido puede estar relacionado con un producto.
- Especificar atributos para las entidades: Los atributos son las características o propiedades de las entidades. Por ejemplo, un producto puede tener atributos como nombre, precio, y cantidad en stock.
- Establecer restricciones de dominio y consistencia: Las restricciones de dominio especifican el tipo de datos que puede tener cada atributo (por ejemplo, entero, cadena de texto, fecha). Las restricciones de consistencia aseguran que los datos en la base de datos sean coherentes y válidos.
- Considerar modelos E-R extendidos: Para casos más complejos, puedes necesitar utilizar características extendidas del modelo E-R, como especialización, generalización,



- y herencia de atributos. Estas características permiten modelar relaciones más complejas y específicas entre las entidades.
- Revisar y ajustar el modelo: Una vez que hayas creado el modelo E-R inicial, es importante revisarlo y ajustarlo según sea necesario. Esto puede incluir la adición de entidades o relaciones faltantes, la corrección de errores, y la optimización del diseño para mejorar la eficiencia y la facilidad de uso.

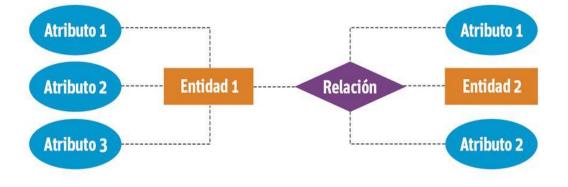
2.2 Modelo Entidad Relación

Un modelo entidad-relación (ER) es un modelo conceptual utilizado en el diseño de bases de datos para representar las entidades relevantes dentro de un sistema y las relaciones entre ellas. En un diagrama entidad-relación, las entidades se representan como rectángulos, las relaciones como líneas conectadas entre las entidades y los atributos como óvalos dentro de las entidades.

Modelo entidad relación

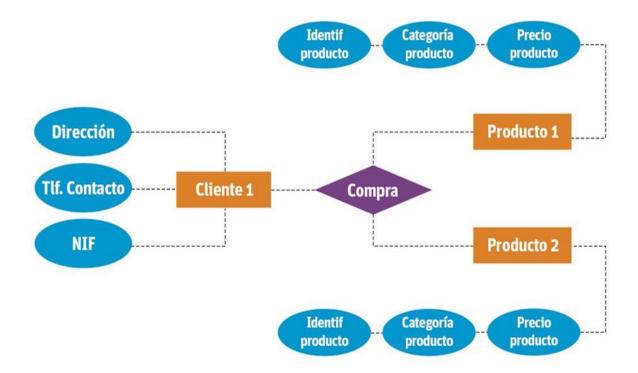
Los modelos entidad relación simplifican los elementos de una base de datos

Fundamentos clave





Ejemplo de modelo de entidad relación de una base de datos de una tienda de suministros



2.3 Diseño con diagramas E-R

El diseño con diagramas entidad-relación (ER) es una técnica fundamental en el diseño de bases de datos y sistemas de información. Estos diagramas representan la estructura de una base de datos, mostrando las entidades (objetos o conceptos), sus atributos (características o propiedades), y las relaciones entre ellas. Los diagramas ER son esenciales para visualizar y planificar la estructura de una base de datos antes de su implementación, facilitando la comprensión y el análisis de los requisitos del sistema.



Componentes de un Diagrama ER

Entidades: Representadas por rectángulos, son los objetos o conceptos que existen en el sistema, como personas, productos, o eventos.



Relaciones: Representadas por diamantes, indican cómo las entidades se relacionan entre sí.



Atributos: Representados por óvalos, son las características o propiedades que describen las entidades.



***Cardinalidad: Define las relaciones en términos de números, indicando cuántas instancias de una entidad están asociadas con instancias de otra entidad.

Ventajas de los Diagramas ER

 Claridad: Facilitan la comprensión de la estructura de la base de datos y las relaciones entre sus componentes.

TES HUIXOUILUCAN

· Flexibilidad: Permiten representar diferentes niveles de detalle, desde el modelo

conceptual hasta el modelo físico, adaptándose a las necesidades específicas del

proyecto.

· Colaboración: Herramientas como Miro y Lucidchart ofrecen funcionalidades para

crear y compartir diagramas ER de manera colaborativa, facilitando el trabajo en equipo.

Creación de un Diagrama ER

· Identificar las Entidades: Comienza identificando las entidades principales del sistema.

• **Definir los Atributos**: Para cada entidad, define sus atributos.

· Establecer las Relaciones: Identifica cómo las entidades se relacionan entre sí y define

las relaciones.

• Determinar la Cardinalidad: Especifica la cardinalidad de las relaciones para asegurar

la integridad de los datos.

· Revisar y Ajustar: Revisa el diagrama para asegurar que representa correctamente el

sistema y realiza ajustes según sea necesario.

Herramientas para Crear Diagramas ER

· Miro: Ofrece plantillas y herramientas intuitivas para crear diagramas ER de manera

colaborativa.

• Lucidchart: Proporciona una plataforma para crear, compartir y colaborar en diagramas

ER, con plantillas listas para usar y funcionalidades avanzadas.

Ejercicios:

Base de datos universitaria

Estudiante: Con atributos como ID, nombre, dirección, correo electrónico.



Profesor: Con atributos como ID, nombre, especialidad, departamento.

Curso: Con atributos como ID, nombre del curso, número de créditos.

Departamento Con atributos como ID, nombre del departamento, ubicación.

Una empresa de venta de productos electrónicos

Cliente: Con atributos como ID, nombre, dirección, correo electrónico, número de teléfono.

Producto: Con atributos como ID, nombre, descripción, precio, cantidad en stock.

Orden: Con atributos como ID, fecha de compra, estado de la orden, total.

Categoría: Con atributos como ID, nombre de la categoría, descripción.

Proveedor: Con atributos como ID, nombre de la empresa, dirección, información de contacto.

Una clínica médica desea desarrollar un sistema de gestión de información para administrar sus operaciones diarias. Se te ha asignado la tarea de diseñar la base de datos para este sistema. La clínica tiene los siguientes requisitos:

Cada paciente tiene un número de identificación único, nombre, dirección, fecha de nacimiento y número de teléfono. Los médicos tienen un número de identificación único, nombre, especialidad y número de teléfono. Las citas tienen un número de identificación único, fecha y hora, médico asignado y paciente asociado. Las historias clínicas tienen un número de identificación único, fecha de creación, paciente asociado y detalles médicos (diagnósticos, tratamientos, prescripciones, etc.).