

APRENDIZ:	Marco Antonio Mesa Cáceres		
No. DOCUMENTO:	74362247	FICHA No.	2670142
OBJETIVO:	Desarrollar Actividad 03 de JavaScript		

EVIDENCIA 3

- 3.2 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).
 - **3.3.1** Descargue o solicite al instructor los siguientes programas y realice la instalación de estos según el entorno que más prefiera:
 - Atom.
 - Visual Studio Code
 - JetBrains WebStrom.
 - SublimeText
- JS

JavaScript

3.2.2 Leer y documentarse sobre el archivo javascript-cheatsheet.pdf y jQuery1.7-Visual-Cheat-Sheet.pdf que se encuentra dentro de los materiales del curso.
Según organización del instructor este asignará unos temas sobre los cuales el aprendiz debe de realizar una presentación y exposición donde por cada tema

aprendiz debe de realizar una presentación y exposición donde por cada tema explique el funcionamiento de las propiedad y sentencias dadas (Alternativa Angular, React o Vue.js).

- Sintaxis Basica (Document Reader, Inclusion, Sintaxis, Selectores).
- <u>Eventos</u> (click, <u>dblclick</u>, <u>mouseenter</u>, <u>mouseleave</u>, keypress, <u>keydown</u>, <u>keyup</u>, submit, change, focus, blur, load, resize, scroll, unload).
- Forms (.blur(), .change(), .focus(), .focusin(), .focusout(), jquery.param(), .select(), .serialize(), .serializeArray(), .submit(), .val())



- <u>Efectos</u> (Hide/Show, Fade, Slide, Animate, <u>stop()</u>, Callbacks, Chaining)
- Manejo de HTML y CSS (text(), html(), val(), attr(), callbacks, append(), prepend(), after(), before(), remove(), empty(), addClass(), removeClass(), toggleClass(), css(), width(), height(), innerWidth(), innerHeight(), outerWidth(), outerHeight())



- Modificar el DOM "Traversing" (parent(), parents(), parentsUntil(), children(), find(), siblings(), next(), nextAll(), nextUntil(), prev(), prevAll(), prevUntil(), first(), last(), eq(), filter() y not()).
- Ajax (load(), \$.get(), \$.post()).
 - Manejo de JS JSON (Sintaxis, HTTP, Files, SQL), getJSON(), parseJSON().
 - JQuery UI Interacciones (<u>Draggable</u>, <u>Droppable</u>, <u>Resizable</u>, <u>Selectable</u>, Sortable).
 - <u>JQuery</u> UI Widgets P1 (Accordion, Autocomplete, Button, <u>Checkboxradio</u>, Controlgroup, <u>Datepicker</u>, Dialog).
 - <u>JQuery</u> UI Widgets P2 (Menu, <u>Progressbar</u>, <u>Selectmenu</u>, Slider, Spinner, Tabs, Tooltip).
 - <u>JQuery UI Efectos</u> (Add Class, Color Animation, Easing, Effect, Hide, Remove Class, Show, Switch Class, Toggle, Toggle Class).
- JQuery UI Temas y Utilidades (Position, Widget Factory)

DESARROLLO:

Sintaxis Básica

iQuer√

Document Reader

El Document Object Model (DOM) es una representación en memoria del documento HTML. Con JavaScript, puedes leer y manipular este documento.

Ejemplo de acceso a elementos del DOM:

```
javascript
document.getElementById("miElemento");
document.getElementsByClassName("miClase");
document.getElementsByTagName("div");
document.querySelector("#miElemento");
document.querySelectorAll(".miClase");
```

Inclusión

Puedes incluir JavaScript en tu HTML de varias maneras:

1. Interno:



```
html

<script>
          console.log("Hola Mundo");
      </script>

2. Externo:
          html
```

<script src="miScript.js"></script>

Sintaxis

JavaScript tiene una sintaxis basada en C:

• Variables:

```
javascript
var nombre = "Juan";
let edad = 30;
const PI = 3.1416;
```

• Funciones:

```
javascript
function saludar() {
    console.log("Hola!");
}
saludar();
```

• Condicionales:

```
javascript

if (edad > 18) {
    console.log("Eres mayor de edad.");
} else {
    console.log("Eres menor de edad.");
}
```

• Bucles:

```
javascript

for (let i = 0; i < 10; i++) {
    console.log(i);
}</pre>
```

Selectores



Los selectores se utilizan para seleccionar elementos del DOM:

```
javascript
document.getElementById("miElemento");
document.getElementsByClassName("miClase");
document.getElementsByTagName("div");
document.querySelector("#miElemento");
document.querySelectorAll(".miClase");
```

Eventos

Eventos de Mouse

click:

```
javascript
document.getElementById("miBoton").addEventListener("click",
function() {
    alert("Botón clickeado");
});
```

• dblclick:

```
javascript
document.getElementById("miBoton").addEventListener("dblclick",
function() {
    alert("Botón doble clickeado");
});
```

• mouseenter:

```
javascript
document.getElementById("miElemento").addEventListener("mouseenter"
, function() {
    console.log("Mouse entró");
});
```

mouseleave:

```
javascript
document.getElementById("miElemento").addEventListener("mouseleave"
, function() {
    console.log("Mouse salió");
});
```

Eventos de Teclado



• keypress:

```
javascript

document.addEventListener("keypress", function(event) {
    console.log("Tecla presionada: " + event.key);
});

keydown:

javascript

document.addEventListener("keydown", function(event) {
    console.log("Tecla abajo: " + event.key);
});

keyup:

javascript
```

document.addEventListener("keyup", function(event) {
 console.log("Tecla arriba: " + event.key);

Eventos de Formulario

• submit:

});

```
javascript
document.getElementById("miFormulario").addEventListener("submit",
function(event) {
    event.preventDefault();
    console.log("Formulario enviado");
});
```

• change:

```
javascript
document.getElementById("miInput").addEventListener("change",
function() {
    console.log("Valor cambiado");
});
```

• focus:

```
javascript
document.getElementById("miInput").addEventListener("focus",
function() {
   console.log("Input enfocado");
```



});

• blur:

```
javascript
document.getElementById("miInput").addEventListener("blur",
function() {
    console.log("Input desenfocado");
});
```

Otros Eventos

• load:

```
javascript
window.addEventListener("load", function() {
    console.log("Página cargada");
});
```

• resize:

```
javascript
window.addEventListener("resize", function() {
    console.log("Ventana redimensionada");
});
```

• scroll:

```
javascript
window.addEventListener("scroll", function() {
    console.log("Ventana desplazada");
});
```

• unload:

```
javascript
window.addEventListener("unload", function() {
    console.log("Página descargada");
});
```

Métodos de Formularios en JavaScript

.blur()



Este evento se dispara cuando un elemento pierde el foco.

```
javascript
document.getElementById("miInput").addEventListener("blur", function() {
    console.log("Input perdió el foco");
});
```

Este evento se dispara cuando el valor de un elemento cambia.

```
javascript
document.getElementById("miInput").addEventListener("change", function()
{
    console.log("Valor cambiado");
});
```

.focus()

.change()

Este evento se dispara cuando un elemento gana el foco.

```
javascript
document.getElementById("miInput").addEventListener("focus", function() {
    console.log("Input enfocado");
});
```

.focusin()

Este evento se dispara cuando un elemento o uno de sus hijos gana el foco. A diferencia de focus, se propaga.

```
javascript
document.getElementById("miInput").addEventListener("focusin", function()
{
    console.log("Input enfocado (focusin)");
});
```

.focusout()

Este evento se dispara cuando un elemento o uno de sus hijos pierde el foco. A diferencia de blur, se propaga.

```
javascript
document.getElementById("miInput").addEventListener("focusout",
function() {
    console.log("Input desenfocado (focusout)");
});
```



```
.select()
```

Este evento se dispara cuando el texto dentro de un <input> o <textarea> es seleccionado.

```
javascript
document.getElementById("miInput").addEventListener("select", function()
{
    console.log("Texto seleccionado");
});
.submit()
```

Este evento se dispara cuando se envía un formulario.

```
javascript
document.getElementById("miFormulario").addEventListener("submit",
function(event) {
    event.preventDefault();
    console.log("Formulario enviado");
});
.val()
```

Método para obtener o establecer el valor de un elemento <input>.

```
javascript
let valor = document.getElementById("miInput").value; // Obtener el valor
document.getElementById("miInput").value = "Nuevo valor"; // Establecer
el valor
```

Métodos de Formularios en jQuery

```
.blur()
javascript
$("#miInput").blur(function() {
    console.log("Input perdió el foco");
});
.change()
javascript
$("#miInput").change(function() {
    console.log("Valor cambiado");
});
```



.focus() javascript \$("#miInput").focus(function() { console.log("Input enfocado"); }); .focusin() javascript \$("#miInput").focusin(function() { console.log("Input enfocado (focusin)"); }); .focusout() javascript \$("#miInput").focusout(function() { console.log("Input desenfocado (focusout)"); }); .select() javascript \$("#miInput").select(function() { console.log("Texto seleccionado"); }); .submit() javascript \$("#miFormulario").submit(function(event) { event.preventDefault(); console.log("Formulario enviado"); }); .val() Método para obtener o establecer el valor de un elemento <input> en ¡Query. javascript let valor = \$("#miInput").val(); // Obtener el valor \$("#miInput").val("Nuevo valor"); // Establecer el valor

Este método crea una cadena de consulta serializada a partir de un objeto o una matriz.

jquery.param()



```
javascript
let params = { name: "John", age: 30 };
let queryString = $.param(params);
console.log(queryString); // "name=John&age=30"
.serialize()
```

Serializa los datos del formulario en una cadena de consulta URL.

```
javascript
let datosSerializados = $("#miFormulario").serialize();
console.log(datosSerializados); // "name=John&age=30"
.serializeArray()
```

Serializa los datos del formulario en una matriz de objetos.

```
javascript
let datosArray = $("#miFormulario").serializeArray();
console.log(datosArray);
// [{ name: "name", value: "John" }, { name: "age", value: "30" }]
```

.submit()

Este evento se dispara cuando se envía un formulario. Puedes interceptarlo para ejecutar código antes de que el formulario se envíe o para evitar que se envíe.

```
javascript
document.getElementById("miFormulario").addEventListener("submit",
function(event) {
    event.preventDefault(); // Evita el envío del formulario
    console.log("Formulario enviado");
});
.val()
```

Método para obtener o establecer el valor de un elemento <input>, <textarea>, o <select>.

```
javascript

// Obtener el valor de un input
let valor = document.getElementById("miInput").value;
console.log(valor);
```

```
// Establecer un nuevo valor en el input
document.getElementById("miInput").value = "Nuevo valor";
```

Métodos de Formularios en jQuery

```
.submit()
```

Este método se utiliza para capturar el evento de envío del formulario y puede prevenir el comportamiento predeterminado de enviar el formulario.

```
javascript
$("#miFormulario").submit(function(event) {
    event.preventDefault(); // Evita el envío del formulario
    console.log("Formulario enviado");
});
.val()
```

Método para obtener o establecer el valor de un elemento <input>, <textarea>, o <select> en jQuery.

```
javascript
// Obtener el valor de un input
let valor = $("#miInput").val();
console.log(valor);

// Establecer un nuevo valor en el input
$("#miInput").val("Nuevo valor");
```

Efectos en jQuery

```
.hide() y .show()
```

Estos métodos se utilizan para ocultar y mostrar elementos respectivamente.

```
javascript
// Ocultar un elemento
$("#miElemento").hide();
// Mostrar un elemento
$("#miElemento").show();
```

Puedes especificar una duración para que el cambio sea gradual.

```
javascript
```



```
// Ocultar un elemento gradualmente en 500 milisegundos
$("#miElemento").hide(500);

// Mostrar un elemento gradualmente en 500 milisegundos
$("#miElemento").show(500);
```

.fadeIn() y .fadeOut()

Estos métodos se utilizan para desvanecer elementos dentro o fuera de la vista.

```
javascript

// Desvanecer un elemento en 400 milisegundos
$("#miElemento").fadeIn(400);

// Desvanecer un elemento fuera de la vista en 400 milisegundos
$("#miElemento").fadeOut(400);
```

También puedes especificar una función de callback que se ejecutará después de que la animación se complete.

```
javascript
$("#miElemento").fadeOut(400, function() {
    console.log("Animación completada");
});
```

.slideDown() y .slideUp()

Estos métodos se utilizan para deslizar elementos hacia abajo o hacia arriba.

```
javascript
// Deslizar un elemento hacia abajo en 400 milisegundos
$("#miElemento").slideDown(400);

// Deslizar un elemento hacia arriba en 400 milisegundos
$("#miElemento").slideUp(400);
```

.animate()

Este método se utiliza para crear animaciones personalizadas.

```
javascript
$("#miElemento").animate({
    left: '250px',
    opacity: '0.5',
    height: '+=50px',
    width: '+=50px'
}, 400);
```



```
.stop()
```

Este método detiene la animación actual de los elementos seleccionados.

```
javascript
$("#miElemento").stop();
```

Callbacks

Las funciones de callback se utilizan para ejecutar código después de que una animación se complete.

```
javascript
$("#miElemento").hide(400, function() {
    console.log("El elemento se ha ocultado");
});
```

Chaining

El encadenamiento (chaining) permite ejecutar múltiples métodos en un solo selector jQuery.

```
javascript
$("#miElemento").slideUp(200).slideDown(200).fadeOut(200).fadeIn(200);
```

Ejemplos Combinados

Ejemplo de Encadenamiento con Callbacks

```
javascript
$("#miElemento")
    .slideUp(200)
    .slideDown(200)
    .fadeOut(200, function() {
        console.log("El elemento se ha desvanecido");
    })
    .fadeIn(200);
```

Ejemplo de Uso de .stop()

```
javascript
$("#start").click(function() {
    $("#miElemento").animate({ left: '250px' }, 2000);
});
$("#stop").click(function() {
```



```
$("#miElemento").stop();
});
```

Métodos de jQuery para Manejo de HTML y CSS

```
.text()
```

Obtiene o establece el contenido de texto de los elementos seleccionados.

```
javascript
// Obtener el contenido de texto
let texto = $("#miElemento").text();
console.log(texto);

// Establecer el contenido de texto
$("#miElemento").text("Nuevo contenido de texto");
.html()
```

Obtiene o establece el contenido HTML de los elementos seleccionados.

```
javascript

// Obtener el contenido HTML
let contenidoHTML = $("#miElemento").html();
console.log(contenidoHTML);

// Establecer el contenido HTML
$("#miElemento").html("Nuevo contenido HTML");
.val()
```

Obtiene o establece el valor de los elementos de formulario.

```
javascript
// Obtener el valor
let valor = $("#miInput").val();
console.log(valor);

// Establecer el valor
$("#miInput").val("Nuevo valor");
.attr()
```

Obtiene o establece el valor de un atributo para los elementos seleccionados.

```
javascript
```



```
// Obtener el valor de un atributo
let src = $("#miImagen").attr("src");
console.log(src);

// Establecer el valor de un atributo
$("#miImagen").attr("src", "nuevaImagen.jpg");
```

Callbacks

Las funciones de callback se ejecutan después de que una operación se complete.

```
javascript
$("#miBoton").click(function() {
    $("#miElemento").hide(400, function() {
        alert("El elemento se ha ocultado");
    });
});
.append()
```

Inserta contenido al final de los elementos seleccionados.

```
javascript
$("#miLista").append("Nuevo elemento al final');
.prepend()
```

Inserta contenido al principio de los elementos seleccionados.

```
javascript
$("#miLista").prepend("Nuevo elemento al principio');
.after()
```

Inserta contenido después de los elementos seleccionados.

```
javascript
$("#miElemento").after("Contenido después del elemento");
.before()
```

Inserta contenido antes de los elementos seleccionados.

```
javascript
$("#miElemento").before("Contenido antes del elemento");
```



```
.remove()
```

Elimina los elementos seleccionados del DOM.

```
javascript
$("#miElemento").remove();
.empty()
```

Elimina el contenido interno de los elementos seleccionados.

```
javascript
$("#miElemento").empty();
.addClass()
```

Agrega una o más clases a los elementos seleccionados.

```
javascript
$("#miElemento").addClass("miClase nuevaClase");
.removeClass()
```

Elimina una o más clases de los elementos seleccionados.

```
javascript
$("#miElemento").removeClass("miClase");
.toggleClass()
```

Agrega o elimina una clase de los elementos seleccionados, dependiendo de si están presentes o no.

```
javascript
$("#miElemento").toggleClass("miClase");
.css()
```

Obtiene o establece propiedades CSS de los elementos seleccionados.

```
javascript
// Obtener el valor de una propiedad CSS
let color = $("#miElemento").css("color");
console.log(color);
```



```
// Establecer el valor de una propiedad CSS
$("#miElemento").css("color", "blue");

// Establecer múltiples propiedades CSS
$("#miElemento").css({
    "color": "blue",
    "font-size": "18px"
});
```

Obtiene o establece el ancho y alto de los elementos seleccionados.

```
javascript

// Obtener el ancho y alto
let ancho = $("#miElemento").width();
let alto = $("#miElemento").height();
console.log("Ancho:", ancho, "Alto:", alto);

// Establecer el ancho y alto
$("#miElemento").width(200);
$("#miElemento").height(100);
```

.innerWidth() y .innerHeight()

.width() y .height()

Obtiene el ancho y alto internos de los elementos seleccionados, incluyendo el relleno (padding) pero no el borde.

```
javascript

let anchoInterno = $("#miElemento").innerWidth();
let altoInterno = $("#miElemento").innerHeight();
console.log("Ancho Interno:", anchoInterno, "Alto Interno:",
altoInterno);
```

.outerWidth() y .outerHeight()

Obtiene el ancho y alto externos de los elementos seleccionados, incluyendo el relleno (padding) y el borde.

```
javascript

let anchoExterno = $("#miElemento").outerWidth();
let altoExterno = $("#miElemento").outerHeight();
console.log("Ancho Externo:", anchoExterno, "Alto Externo:",
altoExterno);
```



Ejemplo Combinado

javascript

```
$ (document) . ready (function() {
   // Cambiar el contenido de texto y HTML
   $("#miTexto").text("Nuevo texto");
   $("#miHTML").html("<strong>Nuevo contenido HTML</strong>");
   // Manejar valores de input
   $("#miInput").val("Nuevo valor");
   // Manipular atributos
   $("#miImagen").attr("alt", "Nueva descripción");
   // Añadir y quitar clases
   $("#miElemento").addClass("activo");
   $("#miElemento").removeClass("activo");
   $("#miElemento").toggleClass("activo");
   // Añadir contenido
   $("#miLista").append("Elemento al final");
   $("#miLista").prepend("Elemento al principio");
   $("#miElemento").after("Después del elemento");
   $("#miElemento").before("Antes del elemento");
   // Eliminar contenido o elementos
   $("#miElemento").empty();
   $("#miElemento").remove();
   // Cambiar estilos CSS
   $("#miElemento").css("color", "blue");
   $("#miElemento").css({
       "font-size": "20px",
       "background-color": "yellow"
   });
   // Obtener y establecer dimensiones
   let width = $("#miElemento").width();
   let height = $("#miElemento").height();
   $("#miElemento").width(300).height(200);
   let innerWidth = $("#miElemento").innerWidth();
   let innerHeight = $("#miElemento").innerHeight();
   let outerWidth = $("#miElemento").outerWidth();
   let outerHeight = $("#miElemento").outerHeight();
});
```



Modificar el DOM "Traversing" en jQuery

```
.parent()
```

.children()

Selecciona el padre directo de cada elemento en el conjunto de elementos coincidentes.

```
javascript
$("#miElemento").parent().css("border", "1px solid red");
.parents()
```

Selecciona todos los ancestros (padres, abuelos, etc.) de cada elemento en el conjunto de elementos coincidentes.

```
javascript
$("#miElemento").parents().css("border", "1px solid blue");
.parentsUntil()
```

Selecciona todos los ancestros hasta que coincide con el selector especificado.

```
javascript
$("#miElemento").parentsUntil("#miContenedor").css("border", "1px solid
green");
```

Selecciona todos los hijos directos de cada elemento en el conjunto de elementos coincidentes.

```
javascript
$("#miContenedor").children().css("border", "1px solid yellow");
.find()
```

Selecciona todos los elementos descendientes del elemento en el conjunto de elementos coincidentes.

```
javascript
$("#miContenedor").find(".miClase").css("border", "1px solid purple");
.siblings()
```



Selecciona todos los hermanos de cada elemento en el conjunto de elementos coincidentes.

```
javascript
$("#miElemento").siblings().css("border", "lpx solid orange");
.next()
```

Selecciona el hermano inmediato siguiente de cada elemento en el conjunto de elementos coincidentes.

```
javascript
$("#miElemento").next().css("border", "lpx solid pink");
.nextAll()
```

Selecciona todos los hermanos siguientes de cada elemento en el conjunto de elementos coincidentes.

```
javascript
$("#miElemento").nextAll().css("border", "1px solid brown");
.nextUntil()
```

Selecciona todos los hermanos siguientes hasta que coincide con el selector especificado.

```
javascript
$("#miElemento").nextUntil(".miClaseFinal").css("border", "lpx solid
cyan");
.prev()
```

Selecciona el hermano inmediato anterior de cada elemento en el conjunto de elementos coincidentes.

```
javascript
$("#miElemento").prev().css("border", "1px solid lime");
.prevAll()
```

Selecciona todos los hermanos anteriores de cada elemento en el conjunto de elementos coincidentes.

```
javascript
$("#miElemento").prevAll().css("border", "1px solid magenta");
```



```
.prevUntil()
```

Selecciona todos los hermanos anteriores hasta que coincide con el selector especificado.

```
javascript
$("#miElemento").prevUntil(".miClaseInicio").css("border", "1px solid
navy");
.first()
```

Selecciona el primer elemento en el conjunto de elementos coincidentes.

```
javascript
$("div").first().css("border", "1px solid gold");
.last()
```

Selecciona el último elemento en el conjunto de elementos coincidentes.

```
javascript
$("div").last().css("border", "1px solid silver");
.eq()
```

Selecciona el elemento en el índice especificado dentro del conjunto de elementos coincidentes.

```
javascript
$("li").eq(2).css("border", "lpx solid teal");
.filter()
```

Reduce el conjunto de elementos coincidentes a aquellos que coinciden con el selector o la función.

```
javascript
$("div").filter(".miClase").css("border", "1px solid coral");
.not()
```

Reduce el conjunto de elementos coincidentes eliminando aquellos que coinciden con el selector o la función.

```
javascript
```



\$("div").not(".miClase").css("border", "1px solid olive");

Ejemplos Combinados

javascript

```
$(document).ready(function() {
    // Seleccionar el padre del elemento
    $("#miElemento").parent().css("border", "1px solid red");
    // Seleccionar todos los ancestros del elemento
    $("#miElemento").parents().css("border", "1px solid blue");
    // Seleccionar todos los ancestros hasta un selector
    $("#miElemento").parentsUntil("#miContenedor").css("border", "1px
solid green");
    // Seleccionar todos los hijos directos del contenedor
    $("#miContenedor").children().css("border", "1px solid yellow");
    // Seleccionar todos los descendientes con una clase específica
    $("#miContenedor").find(".miClase").css("border", "1px solid
purple");
    // Seleccionar todos los hermanos del elemento
    $("#miElemento").siblings().css("border", "1px solid orange");
    // Seleccionar el siguiente hermano del elemento
    $("#miElemento").next().css("border", "1px solid pink");
    // Seleccionar todos los hermanos siguientes del elemento
    $("#miElemento").nextAll().css("border", "1px solid brown");
    // Seleccionar todos los hermanos siguientes hasta un selector
específico
    $("#miElemento").nextUntil(".miClaseFinal").css("border", "1px solid
cyan");
    // Seleccionar el anterior hermano del elemento
    $("#miElemento").prev().css("border", "1px solid lime");
    // Seleccionar todos los hermanos anteriores del elemento
    $("#miElemento").prevAll().css("border", "1px solid magenta");
    // Seleccionar todos los hermanos anteriores hasta un selector
específico
    $("#miElemento").prevUntil(".miClaseInicio").css("border", "1px solid
navy");
    // Seleccionar el primer div
    $("div").first().css("border", "1px solid gold");
    // Seleccionar el último div
    $("div").last().css("border", "1px solid silver");
    // Seleccionar el tercer elemento en una lista
```



```
$("li").eq(2).css("border", "1px solid teal");

// Seleccionar todos los divs con una clase específica
$("div").filter(".miClase").css("border", "1px solid coral");

// Seleccionar todos los divs que no tienen una clase específica
$("div").not(".miClase").css("border", "1px solid olive");
});
```

Ajax en jQuery

.load()

El método .load() se utiliza para cargar datos de un servidor y colocar el contenido devuelto dentro del elemento seleccionado.

javascript

```
// Cargar contenido en un elemento div
$("#miDiv").load("archivo.html");

// Cargar contenido y manejar la respuesta
$("#miDiv").load("archivo.html", function(response, status, xhr) {
    if (status == "success") {
        console.log("Contenido cargado exitosamente");
    }
    if (status == "error") {
        console.log("Error: " + xhr.status + " " + xhr.statusText);
    }
});
```

\$.get()

El método \$.get() realiza una solicitud GET de Ajax a una URL y puede manejar la respuesta.

javascript

```
// Realizar una solicitud GET simple
$.get("datos.json", function(data) {
    console.log(data);
});

// Realizar una solicitud GET con parámetros y manejar la respuesta
$.get("datos.php", { nombre: "John", edad: 30 }, function(data) {
    console.log(data);
});
```

\$.post()



El método \$.post() realiza una solicitud POST de Ajax a una URL y puede manejar la respuesta.

javascript

```
// Realizar una solicitud POST simple
$.post("guardar.php", { nombre: "John", edad: 30 }, function(data) {
    console.log(data);
});

// Realizar una solicitud POST con manejo de errores
$.post("guardar.php", { nombre: "John", edad: 30 })
    .done(function(data) {
        console.log("Datos guardados: " + data);
    })
    .fail(function() {
        console.log("Error en la solicitud");
    });
```

Ejemplos Combinados

Cargar contenido con .load()

javascript

```
$ (document).ready(function() {
    // Cargar contenido de archivo.html en el elemento con id miDiv
    $("#miDiv").load("archivo.html", function(response, status, xhr) {
        if (status == "success") {
            console.log("Contenido cargado exitosamente");
        }
        if (status == "error") {
            console.log("Error: " + xhr.status + " " + xhr.statusText);
        }
    });
});
```

Obtener datos con \$.get()

javascript

```
$(document).ready(function() {
    // Obtener datos de datos.json
    $.get("datos.json", function(data) {
        console.log(data);
    });

    // Obtener datos de datos.php con parámetros
    $.get("datos.php", { nombre: "John", edad: 30 }, function(data) {
        console.log(data);
    });
});
```



Enviar datos con \$.post()

javascript

```
$(document).ready(function() {
    // Enviar datos a guardar.php
    $.post("guardar.php", { nombre: "John", edad: 30 }, function(data) {
        console.log("Datos guardados: " + data);
    });

// Enviar datos a guardar.php con manejo de errores
    $.post("guardar.php", { nombre: "John", edad: 30 })
        .done(function(data) {
            console.log("Datos guardados: " + data);
        })
        .fail(function() {
            console.log("Error en la solicitud");
        });
});
```

Resumen

- .load(): Carga contenido HTML en un elemento desde una URL especificada.
- \$.get(): Realiza una solicitud HTTP GET a una URL y maneja la respuesta.
- \$.post(): Realiza una solicitud HTTP POST a una URL y maneja la respuesta.

JSON en JavaScript

Sintaxis JSON

JSON (JavaScript Object Notation) es un formato ligero de intercambio de datos. La sintaxis JSON es similar a la de los objetos de JavaScript, con algunas diferencias.

Ejemplo de un objeto JSON:

```
json
{
    "nombre": "Juan",
    "edad": 30,
    "ciudad": "Madrid",
    "hobbies": ["leer", "viajar", "deportes"]
}
```



Manejo de JSON en HTTP

Puedes enviar y recibir datos JSON utilizando solicitudes HTTP con fetch, XMLHttpRequest, o librerías como jQuery.

Ejemplo con fetch:

javascript

```
// Realizar una solicitud GET y recibir datos JSON
fetch('https://api.ejemplo.com/datos')
   .then(response => response.json())
   .then(data => console.log(data))
   .catch(error => console.error('Error:', error));

// Realizar una solicitud POST enviando datos JSON
fetch('https://api.ejemplo.com/guardar', {
   method: 'POST',
   headers: {
        'Content-Type': 'application/json'
   },
   body: JSON.stringify({ nombre: "Juan", edad: 30 })
})
   .then(response => response.json())
   .then(data => console.log(data))
   .catch(error => console.error('Error:', error));
```

Manejo de Archivos JSON

Puedes cargar archivos JSON localmente o desde un servidor.

Ejemplo con jQuery:

```
javascript
```

```
$.getJSON('datos.json', function(data) {
    console.log(data);
});
```

Integración con SQL

Para trabajar con datos JSON en bases de datos SQL, puedes convertir JSON a SQL o usar funcionalidades específicas del motor de base de datos.

Ejemplo en PostgreSQL:

sql

```
-- Insertar datos JSON en una tabla
INSERT INTO mi_tabla (datos)
VALUES ('{"nombre": "Juan", "edad": 30}');
```



```
-- Seleccionar datos JSON
SELECT datos->>'nombre' AS nombre
FROM mi_tabla
WHERE datos->>'ciudad' = 'Madrid';
```

Métodos en jQuery

```
getJSON()
```

Este método realiza una solicitud HTTP GET y espera una respuesta JSON, que se analiza automáticamente y se pasa a una función de callback.

javascript

```
$.getJSON('https://api.ejemplo.com/datos', function(data) {
    console.log(data);
});
```

Este método analiza una cadena JSON y devuelve el objeto JavaScript correspondiente.

javascript

parseJSON()

```
// Ejemplo de cadena JSON
let jsonString = '{"nombre": "Juan", "edad": 30}';

// Analizar la cadena JSON
let obj = $.parseJSON(jsonString);
console.log(obj.nombre); // Salida: Juan
```

Ejemplos Combinados

Usando getJSON() para obtener datos

javascript

```
$ (document).ready(function() {
    $.getJSON('https://api.ejemplo.com/datos', function(data) {
        console.log(data);
        // Manipular los datos recibidos
        $('#nombre').text(data.nombre);
        $('#edad').text(data.edad);
    });
});
```

Analizando JSON con parseJSON()

javascript

```
$ (document) . ready (function() {
```



```
let jsonString = '{"nombre": "Juan", "edad": 30}';
let obj = $.parseJSON(jsonString);
console.log(obj.nombre); // Salida: Juan
console.log(obj.edad); // Salida: 30

// Usar los datos en la página
$('#nombre').text(obj.nombre);
$('#edad').text(obj.edad);
});
```

Resumen

- **Sintaxis JSON**: JSON utiliza una sintaxis basada en texto que es similar a la de los objetos de JavaScript.
- HTTP: Puedes enviar y recibir datos JSON utilizando solicitudes HTTP.
- **Archivos**: Los datos JSON pueden ser cargados desde archivos locales o remotos.
- **SQL**: Puedes almacenar y manipular datos JSON en bases de datos SQL con soporte adecuado.
- getJson(): Realiza una solicitud HTTP GET y recibe una respuesta JSON.
- parseJSON(): Analiza una cadena JSON y devuelve un objeto JavaScript.

Interacciones en jQuery UI

Draggable

Permite hacer que un elemento sea arrastrable.

html

```
<div id="arrastrable" style="width: 100px; height: 100px; background:
#f00;"></div>
<script>
$(function() {
    $("#arrastrable").draggable();
});
</script>
```

Droppable

Permite especificar un área donde los elementos arrastrables pueden ser soltados.

```
<div id="arrastrable" style="width: 100px; height: 100px; background:
#f00;"></div>
<div id="soltar" style="width: 150px; height: 150px; background: #0f0;
margin-top: 20px;"></div>
```



```
<script>
$(function() {
    $("#arrastrable").draggable();
    $("#soltar").droppable({
        drop: function(event, ui) {
            $(this).css("background", "#00f");
        }
    });
});
</script>
```

Resizable

Permite cambiar el tamaño de un elemento.

html

```
<div id="redimensionable" style="width: 150px; height: 150px; background:
#0f0;"></div>
<script>
$(function() {
    $("#redimensionable").resizable();
});
</script>
```

Selectable

Permite seleccionar elementos de una lista usando el ratón.

html

Sortable

Permite reordenar elementos arrastrándolos.

```
     Elemento 1
     Elemento 2
```



Ejemplos Detallados

Draggable con Opciones

Puedes personalizar el comportamiento del elemento arrastrable con opciones adicionales.

javascript

```
$(function() {
    $("#arrastrable").draggable({
        axis: "x", // Restringe el movimiento al eje X
        containment: "#contenedor", // Restringe el movimiento dentro de
un contenedor
    grid: [20, 20], // Hace que el elemento se mueva en incrementos
de 20px
    handle: "#handle" // Especifica un área específica para arrastrar
el elemento
    });
});
```

Droppable con Eventos

Puedes manejar varios eventos cuando un elemento es soltado.

javascript

```
$(function() {
    $("#arrastrable").draggable();
    $("#soltar").droppable({
        drop: function(event, ui) {
            $(this).addClass("ui-state-highlight").find("p").html("Soltado!");
      },
      over: function(event, ui) {
            $(this).css("background", "#f90");
      },
      out: function(event, ui) {
            $(this).css("background", "#0f0");
      }
    });
});
```

Resizable con Restricciones



Puedes restringir el tamaño mínimo y máximo de redimensionamiento.

javascript

```
$(function() {
    $("#redimensionable").resizable({
        maxHeight: 300,
        maxWidth: 300,
        minHeight: 150,
        minWidth: 150
    });
```

Selectable con Funciones de Callback

Puedes manejar eventos cuando se seleccionan elementos.

javascript

```
$(function() {
    $("#seleccionable").selectable({
        stop: function() {
            var result = $("#select-result").empty();
            $(".ui-selected", this).each(function() {
                var index = $("#seleccionable li").index(this);
                result.append(" #" + (index + 1));
            });
    });
});
```

Sortable con Conexión a Listas

Puedes conectar varias listas para permitir la transferencia de elementos entre ellas.

javascript

```
$(function() {
    $("#ordenable, #otraLista").sortable({
        connectWith: ".conectado"
    }).disableSelection();
});
```

Resumen

- Draggable: Hace que los elementos sean arrastrables.
- Droppable: Define áreas donde los elementos arrastrables pueden ser soltados.
- Resizable: Permite redimensionar elementos.
- Selectable: Permite seleccionar elementos de una lista.
- **Sortable**: Permite reordenar elementos arrastrándolos.



Widgets de jQuery UI - Parte 1

Accordion

Crea un menú desplegable con múltiples paneles colapsables.

html

```
<div id="acordeon">
 <h3>Sección 1</h3>
 <div>
   Contenido de la sección 1.
 </div>
 <h3>Sección 2</h3>
 <div>
   Contenido de la sección 2.
 </div>
 <h3>Sección 3</h3>
   Contenido de la sección 3.
 </div>
</div>
<script>
$(function() {
 $("#acordeon").accordion();
});
</script>
```

Autocomplete

Proporciona sugerencias mientras el usuario escribe en un campo de entrada.

html

```
<label for="tags">Etiqueta:</label>
<input id="tags">

<script>
$(function() {
  var etiquetas = ["Manzana", "Banana", "Cereza", "Damasco"];
  $("#tags").autocomplete({
    source: etiquetas
  });
});
</script>
```

Button

Transforma un elemento HTML en un botón con opciones adicionales.



html

```
<button id="boton">Haz clic</button>
<script>
$(function() {
   $("#boton").button();
});
</script>
```

Checkboxradio

Permite la personalización de los estilos de los checkboxes y radio buttons.

html

```
<fieldset>
    <legend>Selecciona una opción:</legend>
    <label for="radio1">Opción 1</label>
    <input type="radio" id="radio1" name="radio">
        <label for="radio2">Opción 2</label>
        <input type="radio" id="radio2" name="radio">
        </fieldset>

<script>
    $(function() {
        $("input[type='radio']").checkboxradio();
});
</script>
```

Controlgroup

Agrupa varios widgets como botones en un único control visual.

html

```
<div id="grupo">
    <button>Hola</button>
    <button>Adiós</button>
    <button>Ahora</button>
</div>
</script>
$(function() {
    $("#grupo").controlgroup();
});
</script>
```

Datepicker

Permite seleccionar fechas de un calendario interactivo.



```
<label for="fecha">Fecha:</label>
<input type="text" id="fecha">

<script>
$(function() {
  $("#fecha").datepicker();
});
</script>
```

Dialog

Crea un cuadro de diálogo modal.

html

```
<div id="dialogo" title="Diálogo simple">
  Este es un cuadro de diálogo simple.
</div>
<script>
$(function() {
  $("#dialogo").dialog();
});
</script>
```

Resumen

- Accordion: Crea un menú desplegable con paneles colapsables.
- Autocomplete: Proporciona sugerencias mientras el usuario escribe en un campo de entrada.
- Button: Transforma elementos HTML en botones con opciones adicionales.
- Checkboxradio: Personaliza los estilos de los checkboxes y radio buttons.
- Controlgroup: Agrupa varios widgets como botones en un único control visual.
- Datepicker: Permite seleccionar fechas de un calendario interactivo.
- Dialog: Crea cuadros de diálogo modales.

Widgets de jQuery UI - Parte 2

Menu

Crea un menú desplegable con opciones.

```
    Elemento 1

            Subelemento 1
            Subelemento 2

            Subelemento 2
```



```
Elemento 2
Elemento 3

<script>
$(function() {
  $("#menu").menu();
});
</script>
```

Progressbar

Muestra el progreso de una tarea en forma visual.

html

```
<div id="barraProgreso"></div>
<script>
$(function() {
   $("#barraProgreso").progressbar({
     value: 50 // Valor inicial de la barra de progreso
   });
});
</script>
```

Selectmenu

Transforma un elemento <select> en un menú desplegable personalizable.

html

```
<select id="selector">
   <option value="opcion1">Opción 1</option>
   <option value="opcion2">Opción 2</option>
   <option value="opcion3">Opción 3</option>
</select>

<script>
$(function() {
   $("#selector").selectmenu();
});
</script>
```

Slider

Permite seleccionar valores de un rango deslizando un control deslizante.

```
<div id="controlDeslizante"></div>
<script>
$(function() {
```



```
$("#controlDeslizante").slider({
    min: 0, // Valor mínimo
    max: 100, // Valor máximo
    value: 50 // Valor inicial
    });
});
</script>
```

Spinner

Crea un control de entrada numérica con botones para incrementar y decrementar el valor.

html

```
<label for="spinner">Cantidad:</label>
<input id="spinner" name="valor">

<script>
    $(function() {
        $("#spinner").spinner();
});
</script>
```

Tabs

Crea un conjunto de pestañas que muestran diferentes contenidos.

html

```
<div id="pestanas">
 <l
   <a href="#pestaña-1">Pestaña 1</a>
   <a href="#pestaña-2">Pestaña 2</a>
   <a href="#pestaña-3">Pestaña 3</a>
 <div id="pestaña-1">
   Contenido de la pestaña 1.
 </div>
 <div id="pestaña-2">
   Contenido de la pestaña 2.
 </div>
 <div id="pestaña-3">
   Contenido de la pestaña 3.
 </div>
</div>
<script>
$(function() {
 $("#pestanas").tabs();
});
</script>
```

Tooltip



Crea un mensaje emergente informativo al pasar el cursor sobre un elemento.

html

```
<div title="Mensaje emergente">Pasa el cursor aquí</div>
<script>
$(function() {
  $(document).tooltip();
});
</script>
```

Resumen

- Menu: Crea menús desplegables con opciones.
- Progressbar: Muestra el progreso de una tarea en forma visual.
- **Selectmenu**: Transforma elementos <select> en menús desplegables personalizables.
- **Slider**: Permite seleccionar valores de un rango deslizando un control deslizante.
- **spinner**: Crea controles de entrada numérica con botones de incremento/decremento.
- Tabs: Crea un conjunto de pestañas que muestran diferentes contenidos.
- Tooltip: Crea mensajes emergentes informativos al pasar el cursor sobre un elemento.

Efectos en jQuery UI

addClass

Agrega una o más clases a los elementos seleccionados con una animación opcional.

javascript

```
$("#miElemento").addClass("claseNueva", 1000);
```

Color Animation

Permite animar cambios de color en los elementos seleccionados.

javascript

```
$("#miElemento").animate({ backgroundColor: "blue" }, 1000);
```

Easing

Especifica el tipo de interpolación que se utilizará para las animaciones.



javascript

```
$("#miElemento").animate({ left: "200px" }, 1000, "easeOutBounce");
```

Effect

Ejecuta un efecto de animación predefinido en los elementos seleccionados.

javascript

```
$("#miElemento").effect("bounce", { times: 3 }, 1000);
```

Hide

Oculta los elementos seleccionados con una animación opcional.

javascript

```
$("#miElemento").hide("slow");
```

removeClass

Elimina una o más clases de los elementos seleccionados con una animación opcional.

javascript

```
$("#miElemento").removeClass("claseExistente", 1000);
```

Show

Muestra los elementos seleccionados con una animación opcional.

javascript

```
$("#miElemento").show("fast");
```

Switch Class

Intercambia una o más clases de los elementos seleccionados con una animación opcional.

```
javascript
Copy code
$("#miElemento").switchClass("claseAnterior", "claseNueva", 1000);
```

Toggle

Alterna entre mostrar u ocultar los elementos seleccionados con una animación opcional.

javascript

```
$("#miElemento").toggle("slow");
```



toggleClass

Agrega o quita una clase de los elementos seleccionados con una animación opcional.

```
javascript
Copy code
$("#miElemento").toggleClass("claseToggle", 1000);
```

Ejemplos Combinados

Aplicar addClass y luego removeClass

javascript

```
$("#miElemento").addClass("destacado",
1000).delay(2000).removeClass("destacado", 1000);
```

Alternar entre mostrar u ocultar con toggle

javascript

```
$("#miElemento").click(function() {
  $(this).toggle("slow");
});
```

Aplicar switchClass en respuesta a un evento

javascript

```
$("#boton").click(function() {
   $("#miElemento").switchClass("claseAnterior", "claseNueva", 1000);
});
```

Resumen

- addClass: Agrega una clase a los elementos seleccionados con animación opcional.
- Color Animation: Permite animar cambios de color en los elementos seleccionados.
- **Easing**: Especifica el tipo de interpolación para las animaciones.
- **Effect**: Ejecuta un efecto de animación predefinido en los elementos seleccionados.
- Hide: Oculta los elementos seleccionados con animación opcional.
- removeClass: Elimina una clase de los elementos seleccionados con animación opcional.
- **show**: Muestra los elementos seleccionados con animación opcional.
- **Switch Class**: Intercambia una clase de los elementos seleccionados con animación opcional.
- Toggle: Alterna entre mostrar u ocultar los elementos seleccionados con animación opcional.



• toggleClass: Agrega o quita una clase de los elementos seleccionados con animación opcional.

Temas y Utilidades en jQuery UI

Position

El método position () permite posicionar elementos relativos a otros elementos o al documento.

javascript

```
$("#miElemento").position({
  my: "left top",
  at: "right bottom",
  of: "#otroElemento"
});
```

Widget Factory

La fábrica de widgets (Widget Factory) es una infraestructura que permite la creación de widgets complejos en jQuery UI. Permite definir nuevos widgets y extender los existentes.

javascript

```
$.widget("ui.miWidget", {
   options: {
     propiedad: valor
   },
   _create: function() {
        // Lógica de creación del widget
   },
   _init: function() {
        // Lógica de inicialización del widget
   },
   _destroy: function() {
        // Lógica de destrucción del widget
   },
   métodoPersonalizado: function() {
        // Método personalizado del widget
   }
});
```

Ejemplo de Uso

Crear un nuevo widget

Supongamos que queremos crear un widget de barra de progreso personalizado utilizando la Widget Factory.



javascript

```
$.widget("ui.miBarraProgreso", {
 options: {
   valor: 0,
   color: "green"
 },
 create: function() {
   this.element.addClass("mi-barra-progreso");
   this.actualizar();
 },
 actualizar: function() {
   var porcentaje = this.options.valor + "%";
   this.element.css("width", porcentaje).css("background-color",
this.options.color);
 },
 _setOption: function(key, value) {
   this. super(key, value);
   if (key === "valor") {
     this.actualizar();
   }
  }
});
// Uso del widget
$("#miBarra").miBarraProgreso({
 valor: 50,
 color: "blue"
});
```

En este ejemplo, creamos un nuevo widget llamado miBarraProgreso. Este widget puede inicializarse con un valor y un color, y luego se actualizará automáticamente para reflejar cualquier cambio en el valor.

Resumen

- Position: Permite posicionar elementos relativos a otros elementos o al documento.
- **Widget Factory**: Es una infraestructura que permite la creación de widgets complejos en jQuery UI, facilitando la definición, inicialización, destrucción y personalización de los mismos.