#### Funciones de distribucion de probabilidad

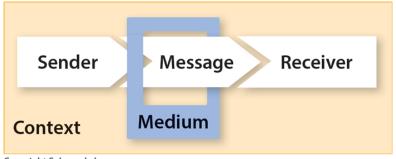
Marco Antonio Montero Chavarria

8 de octubre de 2015



#### El problema

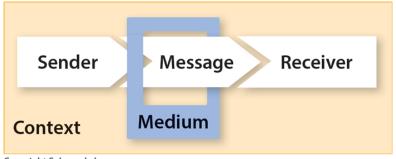
Emular el comportamiento de un sistema de comunicación inalámbrico.



Copyright Sebranek, Inc.

#### El problema

Emular el comportamiento de un sistema de comunicación inalámbrico.

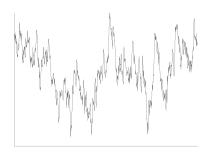


Copyright Sebranek, Inc.

#### El canal

El canal o medio es el aire por lo tanto posee ruido. El ruido es aleatorio.

- Ruido Gaussiano
- Ruido Rayleigh



Permite pasar de una distribución uniforme a una distribución gaussiana. Requiere:

 Tener 2 variables uniformemente distribuidas entre [-1,1] U1 y U2 que sean independientes.

Permite pasar de una distribución uniforme a una distribución gaussiana. Requiere:

 Tener 2 variables uniformemente distribuidas entre [-1,1] U1 y U2 que sean independientes.

- Transforma U1 y U2 en Z1 y Z2 que son 2 variables normalmente distribuidas independientes.(con  $\mu$  = 0 y  $\sigma$  = 1).
- $Z1 = U1 * \sqrt{\frac{-2*\ln w}{w}}$  donde w = U1 \* U1 + U2 \* U2

- Transforma U1 y U2 en Z1 y Z2 que son 2 variables normalmente distribuidas independientes.(con  $\mu$  = 0 y  $\sigma$  = 1).
- $Z1 = U1 * \sqrt{\frac{-2*\ln w}{w}}$  donde w = U1 \* U1 + U2 \* U2

#### Por último:

• Luego se crea la variable aleateoria  $X = Z * \sigma + \mu$ .

Z debe cambiar entre Z1 y Z2.

# Algoritmo Box-Muller variación para Rayeligh

Otra propiedad del método es que el radio R esta distribuido Rayleigh.

•  $X = \sigma \sqrt{-2 * \ln U}$ . Con U uniformemente distribuida en [0,1]

#### Solución final

- Dos clases Gaussian y Rayleigh
- Una clase Comunicación
- Main

#### Solución final

- Dos clases Gaussian y Rayleigh
- Una clase Comunicación
- Main

# Bibliografía

- "Probability, Random Variables and Random Signal Principles", Peyton Peebles. 4th Edition.
- "The Rayleigh Distribution", author unknown. www.math.uah.edu/stat/special/Rayleigh.html.
- A Convenient Method for Generating Normal Variables,G.
  Marsaglia and T. A. Bray. Vol.6, No.3 (Jul, 1964).

#### Código y funcionalidad