



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO
Ingeniería en Inteligencia Artificial



Practica 2: Funciones de distancia

Nombre del alumno: Torres López Marco Antonio

Nombre del profesor: Saul de la O Torres

Grupo: 5BM1

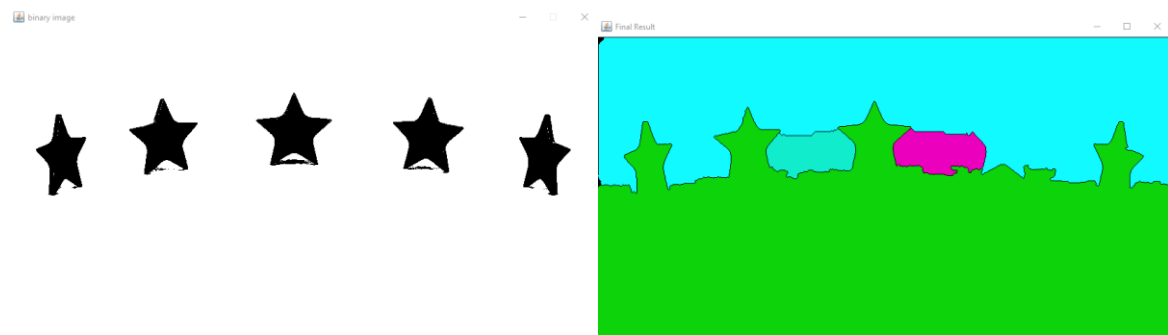
Unidad de aprendizaje: Visión artificial

Corrección del código

La modificación que se hizo para el código para resolver el problema del programa fue cambiar de parámetros la función del umbral, anteriormente tenía como parámetro aplicar un umbral binario por lo que se sustituyó por un umbral binario inverso ya que debería estar en blanco las estrellas para lograr colorearlas y el fondo negro.

```
// la imagen binaria se convierte en imagen binaria a través del
// umbral
Mat binaryImage = new Mat();
Imgproc.cvtColor(newImage, binaryImage, Imgproc.COLOR_RGB2GRAY);
Imgproc.threshold(binaryImage, binaryImage, 60, 255,
    Imgproc.THRESH_OTSU | Imgproc.THRESH_BINARY_INV);
HighGui.namedWindow("binary image", HighGui.WINDOW_AUTOSIZE);
HighGui.imshow("binary image", binaryImage);
```

Antes de la modificación:



Después de la modificación:

