

## Ingeniería en Sistemas de Computación

**Curso:** Introducción a la Programación

Código curso: SC-202

### Tipos de datos, operadores y conversiones

#### Tipos de datos

Nombre	Tipo	Tamaño en bits	Rango
boolean	Lógico	1	true o false
char	Caracter	16	Unicode
byte	Número entero	8	-128 a 127
short	Número entero	16	-32768 a 32767
int	Número entero	32	-2147483648 a 2147489649
long	Número entero	64	-9*10 <sup>18</sup> a 9 *10 <sup>18</sup>
float	Número real	32	-3,4*10 <sup>38</sup> a 3,4*10 <sup>38</sup>
double	Número real	64	-1,79*10 <sup>308</sup> a 1,79 *10 <sup>308</sup>
String	Cadena de caracteres	32 por caracter	0 a 255 caracteres

#### **Operadores**

Operadores aritméticos	
+	Suma
-	Resta
*	Multiplicación
/	División
%	Residuo



# Ingeniería en Sistemas de Computación

**Curso:** Introducción a la Programación

Código curso: SC-202

Operadores de asignación		
+=	Suma y asignación	
-=	Resta y asignación	
*=	Multiplicación y asignación	
/=	División y asignación	
%=	Residuo y asignación	

Operadores lógicos		
&&	And (Y)	
11	Or (O)	
!	Not (No)	

Operadores unitarios		
++	Pre/postincremento	
	Pre/postdecremento	

Operadores relacionales	
>	Lógico
<	Caracter
>=	Número entero
<=	Número entero
==	Número entero

### Reglas de precedencia

Orden	Operador	Descripción
1	Paréntesis (Desde el más interno hacia el más externo)	0
2	Operadores unitarios (de izquierda a derecha)	++
3	Multiplicación, división, residuo (de izquierda a derecha)	* / %
4	Suma, resta (de izquierda a derecha)	+ -



## Ingeniería en Sistemas de Computación

**Curso:** Introducción a la Programación

Código curso: SC-202

#### Conversiones entre tipos de datos mediante el método parse.

Fuente	Destino	Conversión
String	short	Short.parseShort(variableString);
String	byte	Byte.parseByte(variableString);
String	int	Integer.parseInt(variableString);
String	long	Long.parseLong(variableString);
String	float	Float.parseFloat(variableString);
String	double	Double.parseDouble(variableString);
String	char	variableString.charAt(0);
Cualquier tipo	String	String.valueOf(variable);