

Série Robert C. Martin



Arquitetura Limpa

O Guia do Artesão para
Estrutura e Design de Software

Robert C. Martin

Com contribuições de James Grenning e Simon Brown

*Prefácio de Kevlin Henney
Epílogo de Jason Gorman*

Arquitetura Limpa

Soluções Práticas de Arquitetura de Software do Lendário Robert C. Martin ("Uncle Bob")

As regras universais de arquitetura de software aumentam dramaticamente a produtividade dos desenvolvedores ao longo da vida dos sistemas de software. Agora, aproveitando o sucesso dos seus best-sellers *Código Limpo* e *O Codificador Limpo*, o lendário artesão de software Robert C. Martin ("Uncle Bob") vai revelar essas regras e ajudar o leitor a aplicá-las.

A **Arquitetura Limpa** de Martin não é só mais um catálogo de opções. Com base em meio século de experiência nos mais variados ambientes de software, Martin indica as escolhas que você deve fazer e explica por que elas são cruciais para o seu sucesso. Como já era esperado do Uncle Bob, este livro está cheio de soluções simples e diretas para os desafios reais que você enfrentará — aqueles que não influenciar diretamente o sucesso ou fracasso dos seus projetos.

- ▶ Aprenda sobre as metas dos arquitetos de software — e as principais disciplinas e práticas que podem concretizá-las
- ▶ Domine os princípios essenciais do design de software para abordar função, separação de componentes e gestão de dados
- ▶ Veja como os paradigmas de programação impõem disciplina ao restringirem as ações dos desenvolvedores
- ▶ Saiba identificar o que é crucialmente importante e o que é apenas um "detalhe"
- ▶ Implemente estruturas ótimas e de alto nível para web, banco de dados, thick-client, console e aplicativos incorporados
- ▶ Defina limites e cenários adequados e organize os componentes e serviços
- ▶ Saiba por que designs e arquiteturas dão errado e como prevenir (ou corrigir) essas falhas

Arquitetura Limpa é uma leitura essencial para profissionais que já atuam ou querem ingressar no mercado, como arquitetos de software, analistas de sistemas, designers de sistemas, gerentes de software e programadores que precisam executar designs de outras pessoas.

Robert C. Martin ("Uncle Bob") atua como programador desde 1970. Palestrante adorado em conferências mundiais, é autor de *O Codificador Limpo* (Alta Books), *Código Limpo* (Alta Books), *Agile Software Development* e *UML for Java Programmers*, entre outros. Martin fundou a Uncle Bob Consulting, LLC, e cofundou (com seu filho Micah Martin) a The Clean Coders LLC. Além disso, atuou como editor-chefe da *The C++ Report* e foi o primeiro presidente da Agile Alliance e cofundador e líder da Object Mentor, Inc.



ALTA BOOKS
www.altabooks.com.br
faltabooks



