

Modulo1

1 introdução

1.1 Biblioteca

```
#include <nome_da_biblioteca>
Biblioteca e um conjunto de funcoes (pedacos de codigos) ja implementados
e que podem ser utilizados pelo programador
Ex: stdio.h (entradas e saidas) ; stdlib.h (malloc, free); math.h .
Main
- Todo programa em C deve conter a funcao main().
- Return 0;
- Ex: int main(){}
```

1.2 Operadores Aritméticos

- Multiplicação: * - Divisão inteira: int/int -> 7/2
- Divisão real: int/float -> 7/2.0
- subtração e adição padrão
Lembre-se precedência de operadores.

1.3 Operadores Lógicos

```
- a && b
- a || b
- !a
I/O
Comando scanf(especificador, &variavel);
Exemplo: int a;
scanf("%i", &a);
```

1.4 comando printf

Comando printf (mensagem, variaveis)
Exemplos: int a = 2;
printf("%i\n", a);
printf("Valor: %i\n", a);

```
int getchar(void): permite ler um unico caractere do teclado (le o codigo ASCII do
caracter)
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
char c;
c = getchar();
printf("caractere: %c\n", c);
printf("codigo ASCII: %d\n", c);
system("pause");
return 0;
}
```

1.5 estrutura de seleção

Condional simples
if (condicao){
expressoes;
expressoes;
}
Condional if e else
if (condicao) {
comandos1;
} else {
comandos2;
}

Condional if e else
if (condicao1) {
comando1;
} else {

```
if (condicao2) {  
  comando2;  
} else {  
  comando4;  
}  
}
```