

Python

1 Variaveis

Python = Linguagem programação

tipo de tipagem = Dinamica/Forte

str -> string -> texto

Strings são textos que estão dentro das aspas

2 Coerção

conversão de tipos , coerção type conversion, typecasting, coercion é o ato de converter um tipo em outro tipos imutaveis e primitivos str, int , float, bool

```
# conversao de tipos, coercao
# type conversion, typecasting, coercion
# e o ato de converter um tipo em outro
# tipos imutaveis e primitivos:
# str, int, float, bool
print(int('1'), type(int('1')))
print(type(float('1') + 1))
print(bool(' '))
print(str(11) + 'b')
```

3 Separador

nesse trecho de codigo sep indica que os numeros inteiros seram separados por - e ao final e o end barra n indica que havera uma quebra de linha

```
print(12, 34, 1011, sep= "-", end= '\n##')
print(9, 10, sep= "-", end= '\n')
print(56, 78, sep= '- ', end= '\n')
```

4 F-strings

consigo inserir dentro de uma string as variaveis dentro do codigo

```
nome = 'Luiz Otavio'
altura = 1.80
peso = 95
imc = peso / altura ** 2

"f-strings"
linha_1 = f'{nome} tem {altura:.2f} de altura,'
linha_2 = f'pesa {peso} quilos e seu imc e'
linha_3 = f'{imc:.2f}'

print(linha_1)
print(linha_2)
print(linha_3)

# Luiz Otavio tem 1.80 de altura,
# pesa 95 quilos e seu IMC e
# 29.320987654320987
```

5 Formatacao strings usando format

setando a quantidade de casas apos a virgula

```
a = 'AAAAA'
b = 'BBBBBB'
c = 1.1
string = 'b={nome2} a={nome1} a={nome1} c={nome3:.2f}'
formato = string.format(
    nome1=a, nome2=b, nome3=c
)

print(formato)
```

6 Operadores logicos

obs: print sempre avalia true por exemplo print (nome and idade) se não houver nada nas duas variaveis a expressão retornar false, se houvera expressão retorna false and (e) or (ou) not (não)

and - Todas as condições precisam ser verdadeiras. Se qualquer valor for considerado falso, a expressão inteira será avaliada naquele valor São considerados falsy (que vc já viu) 0 0.0 " False Também existe o tipo None que é usado para representar um não valor

6.1 exemplo and

```
entrada = input('[E]ntrar [S]air: ')
senha_digitada = input('Senha: ')

senha_permitida = '123456'

if entrada == 'E' and senha_digitada == senha_permitida:
    print('Entrar')
else:
    print('Sair')
#Avaliacao de curto circuito
print(True and False and True)
print(True and 0 and True)
```

6.2 exemplo or

esse exemplo serve para verificar senha ou se não há senha

```
# entrada = input('[E]ntrar [S]air: ')
# senha_digitada = input('Senha: ')

# senha_permitida = '123456'

# if (entrada == 'E' or entrada == 'e') and senha_digitada == senha_permitida:
#     print('Entrar')
# else:
#     print('Sair')

# Avaliacao de curto circuito
senha = input('Senha: ') or 'Sem senha'
print(senha)
```

6.3 operador not

usado para inverter expressoes convem as vezes usar dentro de um print

```
@@ -0,0 +1,7 @@
# Operador logico "not"
# Usado para inverter expressoes
# not True = False
# not False = True
# senha = input('Senha: ')
```

```
print(not True) # False
print(not False) # True
```

6.4 operador not in

```
# Operadores in e not in
# Strings sao iteraveis
# 0 1 2 3 4 5
# 0 t a v i o
# -6-5-4-3-2-1
# nome = 'Otavio'
# print(nome[2])
# print(nome[-4])
# print('vio' in nome)
# print('zero' in nome)
# print(10 * '-')
# print('vio' not in nome)
# print('zero' not in nome)

nome = input('Digite seu nome: ')
encontrar = input('Digite o que deseja encontrar: ')

if encontrar in nome:
    print(f'{encontrar} esta em {nome}')
else:
    print(f'{encontrar} nao esta em {nome}')
```

7 operadores aritmeticos

```
adicao = 10 + 10
print('Adicao', adicao)

subtracao = 10 - 5
print('Subtracao', subtracao)

multiplicacao = 10 * 10
print('Multiplicacao', multiplicacao)

divisao = 10 / 3 # float
print('Divisao', divisao)

divisao_inteira = 10 // 3
print('Divisao inteira', divisao_inteira)

exponenciacao = 2 ** 10
print('Exponenciacao', exponenciacao)

modulo = 55 % 2 # resto da divis o
print('Modulo', modulo)

print(10 % 8 == 0)
print(16 % 8 == 0)
print(10 % 2 == 0)
print(15 % 2 == 0)
print(16 % 2 == 0)
```

8 interpolação de string com porcentagem em python

```
"""
s - string
d e i - int
f - float
x e X - Hexadecimal (ABCDEF0123456789)
"""
```

```
"""
nome = 'Luiz'
preco = 1000.95897643
variavel = '%s, o preco e R$%.2f' % (nome, preco)
print(variavel)
#conversao de inteiro decimal para hexadecimal
print('0 hexadecimal de %d e %08X' % (1500, 1500))
```

9 Formatação de strings com F-strings

```
"""
s - string
d - int
f - float
.<numero de digitos>f
x ou X - Hexadecimal
(Character)><^(quantidade)
> - Esquerda
< - Direita
^ - Centro
= - Forca o numero a aparecer antes dos zeros
Sinal - + ou -
Ex.: 0>-100,.1f
Conversion flags - !r !s !a
"""
variavel = 'ABC'
print(f'{variavel}')
print(f'{variavel: >10}')
print(f'{variavel: <10}.')
print(f'{variavel: ^10}.')
print(f'{1000.4873648123746:0=+10,.1f}')
print(f'0 hexadecimal de 1500 e {1500:08X}')
print(f'{variavel!r}')
```

10 Fatiamento de strings

```
"""
012345678
Ola mundo
-987654321
para que o fatiamento aconteca ate o final deve ser o indice final + 1
ou nao ter nada
Fatiamento [i:f:p] [::]
Obs.: a funcao len retorna a qtd
de caracteres da str
"""
variavel = 'Ola mundo'
print(variavel[::-1])
#contagem de tras pra frente -1 indica os passos , -1 indica de onde #comeca e -10
onde termina
#obs: o numero de passos pode ser maior que um
print(variavel[-1:-10:-1])
```

11 Introdução a Try e Except

```
"""
try -> tentar executar o codigo
except -> ocorreu algum erro ao tentar executar
"""
numero_str = input(
    'Vou dobrar o numero que vc digitar: '
)
```

```

)

try:
    numero_float = float(numero_str)
    print('FLOAT:', numero_float)
    print(f'0 dobro de {numero_str} e {numero_float * 2:.2f}')
except:
    print('Isso nao e um numero')

# if numero_str.isdigit():
#     numero_float = float(numero_str)
#     print(f'0 dobro de {numero_str} e {numero_float * 2:.2f}')
# else:
#     print('Isso nao e um numero')

```

12 id - A identidade do valor que está na memória

entre duas variáveis na memória com o mesmo valor, o python sempre mostra a primeira variável endereçada na memória.

```

#exemplo id
v1 = 'a'
v2 = 'a'
#printa mesmo id de v1 devido o mesmo valor da memoria, se v1!=v2 sera printado
    dois valores diferentes de id

print(id(v1))
print(id(v2))

```

13 Flags, is, is not, e None

```

"""
Flag (Bandeira) - Marcar um local
None = Nao valor
is e is not = e ou nao e (tipo, valor, identidade)
id = Identidade
"""

condicao = False
passou_no_if = None

if condicao:
    passou_no_if = True
    print('Faca algo')
else:
    print('Nao faca algo')

if passou_no_if is None:
    print('Nao passou no if')
else:
    print('Passou no if')

```

14 Tipos built-in, tipos imutaveis, metodos de strings, documentação

```

"""
https://docs.python.org/pt-br/3/library/stdtypes.html
Imutaveis que vimos: str, int, float, bool
"""

Tipos Built-in = tipos imbutidos
Tipos imutaveis = nao podem acontecer mudancas no tipo
string = '1000'
# outra_variavel = f'{string[:3]}ABC{string[4:]}'
# print(string)
# print(outra_variavel)
print(string.zfill(10))

```

15 while

```
"""
Repeticoes
while (enquanto)
Executa uma acao enquanto uma condicao for verdadeira
Loop infinito -> Quando um codigo nao tem fim
"""

condicao = True

while condicao:
    nome = input('Qual o seu nome: ')
    print(f'Seu nome e {nome}')

    if nome == 'sair':
        break
print('Acabou')
```

16 operadores de atribuição com operadores aritmeticos

```
"""
Operadores de atribuicao
= += -= *= /= //= **= %=
"""

contador = 10

###

contador /= 5
print(contador)
```

17 while + continue pulando repeticoes

```
"""
Repeticoes
while (enquanto)
Executa uma acao enquanto uma condicao for verdadeira
Loop infinito -> Quando um codigo nao tem fim
"""

contador = 0

while contador <= 100:
    contador += 1

    if contador == 6:
        print('Nao vou mostrar o 6.')
        continue

    if contador >= 10 and contador <= 27:
        print('Nao vou mostrar o', contador)
        continue

    print(contador)

    if contador == 40:
        break

print('Acabou')
```

18 while + while(lacos internos)

```

"""
Repeti es
while (enquanto)
Executa uma a o enquanto uma condi o for verdadeira
Loop infinito -> Quando um c digo n o tem fim
"""

qtd_linhas = 5
qtd_colunas = 5

linha = 1
while linha <= qtd_linhas:
    coluna = 1
    while coluna <= qtd_colunas:
        print(f'{linha=} {coluna=}')
        coluna += 1
    linha += 1

print('Acabou')

```

19 while-else

o else é sempre executado apos o while, porém se houver um break, o else não é executado

```

""" while/else """
string = 'Valor qualquer'

i = 0
while i < len(string):
    letra = string[i]

    if letra == ' ':
        break

    print(letra)
    i += 1
else:
    print('Nao encontrei um espaco na string.')
print('Fora do while.')

```

20 for-in

```

# senha_salva = '123456'
# senha_digitada = ''
# repeticoes = 0

# while senha_salva != senha_digitada:
#     senha_digitada = input(f'Sua senha ({repeticoes}x): ')

#     repeticoes += 1

# print(repeticoes)
# print('Aquele laco acima pode ter repeticoes infinitas')
texto = 'Python'

novo_texto = ''
for letra in texto:
    novo_texto += f'#{letra}'
    print(letra)
print(novo_texto + ' *')

```

21 for + range

```

"""
For + Range
range -> range(start, stop, step)
"""
numeros = range(0, 100, 8)

for numero in numeros:
    print(numero)

```

22 for por baixo dos panos

```

"""
Iteravel -> str, range, etc (__iter__)
Iterador -> quem sabe entregar um valor por vez
next -> me entregue o proximo valor
iter -> me entregue seu iterador
"""
# for letra in texto
texto = 'Luiz' # iteravel

# iteratador = iter(texto) # iterator

# while True:
#     try:
#         letra = next(iteratador)
#         print(letra)
#     except StopIteration:
#         break

for letra in texto:
    print(letra)

```

23 for e suas variações

```

for i in range(10):
    if i == 2:
        print('i e 2, pulando...')
        continue

    if i == 8:
        print('i e 8, seu else nao executara')
        break

    for j in range(1, 3):
        print(i, j)
else:
    print('For completo com sucesso!')

```